## Модуль sqr\_eq.c

### Метод solve\_eq

Тест №1 (no\_sol)

Цель: при D < 0 проверить результат вычислений

Тип: позитивный

Входные данные: a = 2, b = 2, c = 1

Ожидаемый результат: нет решений, флаг sol\_count = NO\_SOL

Тест №2 (one\_sol)

Цель: при D = 0 проверить результат вычислений

Тип: позитивный

Входные данные: a = 16, b = -8, c = 1

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = ONE\_SOL; поле полученной структуры solution: x1 = 0.25

Тест №3 (two\_sols\_1)

Цель: при D > 0 и c != 0 проверить результат вычислений

Тип: позитивный

Входные данные: a = 2, b = 5, c = -7

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = TWO\_SOL; поля полученной структуры solution: x1 = -3.5; x2 = 1.0

Тест №4 (two\_sols\_2)

Цель: при D < 0 и c = 0 проверить результат вычислений

Тип: позитивный

Входные данные: a = 1, b = 4, c = 0

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = TWO\_SOL; поля полученной структуры solution: x1 = -4.0; x2 = 0.0

Тест №5 (one\_sol)

Цель: при b = 0 и c = 0 проверить результат вычислений

Тип: негативный

Входные данные: a = 1, b = 0, c = 0

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = ONE\_SOL; поле полученной структуры solution: x1 = 0.0

Тест №6 (stranger\_things\_2)

Цель: при a = 0 и c = 0 проверить результат вычислений

Тип: негативный

Входные данные: a = 0, b = 1, c = 0

Ожидаемый результат: одно решение, флаг sol\_count = ONE\_SOL; поле полученной структуры solution: x1 = 0.0

Тест №7 (stranger\_things\_3)

Цель: при a = 0 и b = 0 проверить результат вычислений

Тип: негативный

Входные данные: a = 0, b = 0, c = 1

Ожидаемый результат: нет решений, флаг sol\_count = NO\_SOL

Тест №8 (stranger\_things\_4)

Цель: при a = 0, b = 0 и c = 0 проверить результат вычислений

Тип: негативный

Входные данные: a = 0, b = 0, c = 0

Ожидаемый результат: нет решений, флаг sol\_count = NO\_SOL