

# Practica#1

Joschua Jiménez

Cenfotec



2023

## ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

JavaScript es un lenguaje de programación que fue creado por Brendan Eich en 1995 mientras trabajaba en Netscape Communications Corporation. Inicialmente, se llamó "LiveScript", pero Netscape decidió cambiar su nombre a "JavaScript" para aprovechar el crecimiento de la popularidad de Java en ese momento, a pesar de que no estaban relacionados en términos de sintaxis o funcionalidad.

En sus primeros días, JavaScript era un lenguaje relativamente simple diseñado para realizar tareas simples en el navegador web, como validar formularios o crear efectos interactivos en las páginas web. Sin embargo, rápidamente se convirtió en una parte esencial del desarrollo web debido a su capacidad para agregar interactividad dinámica a las páginas web.

Uno de los hitos más significativos en la historia de JavaScript fue la llamada "Guerra de los Navegadores" que tuvo lugar entre 1996 y 2000. Microsoft lanzó su propio lenguaje de scripting llamado JScript para competir con JavaScript. Esto desencadenó una competencia feroz entre Microsoft e Netscape por el dominio en el espacio de la web, lo que resultó en desafíos de compatibilidad y la falta de estándares claros.

Para resolver estos problemas, se creó la especificación ECMAScript en 1997, que estableció un estándar para el lenguaje JavaScript. ECMAScript se convirtió en la base sobre la cual se desarrollaría JavaScript en el futuro. A lo largo de los años, JavaScript ha evolucionado con la publicación de diferentes

versiones de ECMAScript, como ES1, ES3, ES5 y ES6 (también conocido como ES2015), cada una introduciendo nuevas características y mejoras al lenguaje.

JavaScript ha crecido enormemente en popularidad y utilidad a lo largo de los años. Ha dejado de ser solo un lenguaje para el navegador y ahora se utiliza en el desarrollo de aplicaciones web completas, aplicaciones móviles a través de frameworks como React Native y en el lado del servidor con Node.js. En la actualidad, JavaScript es uno de los lenguajes de programación más ampliamente utilizados en el mundo y sigue desempeñando un papel fundamental en la creación de experiencias web

aprender JavaScript es una inversión valiosa en tu carrera como desarrollador, ya que te permite construir aplicaciones web interactivas, acceder a oportunidades laborales emocionantes y formar parte de una comunidad activa y en crecimiento en el mundo de la tecnología.

Ubicuidad en la Web:

Front-End y Back-End

Gran Comunidad y Ecosistema

Oportunidades Laborales

Tendencia a la Innovación



¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

La relación entre HTML y JavaScript es de complementariedad. HTML proporciona la estructura y el contenido básico de una página web, mientras que JavaScript se utiliza para mejorar la experiencia del usuario al hacer que esa página sea interactiva y dinámica. Algunos puntos clave a considerar



¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

- Te permite diseñar páginas web responsive, es decir, que se adaptan al tamaño y orientación de la pantalla del dispositivo que las visita
- Te ofrece una gran variedad de componentes predefinidos y personalizables, como botones, menús, formularios, barras de progreso, etc., que facilitan la interacción con el usuario
- Te ahorra tiempo y esfuerzo al escribir código CSS y JavaScript, ya que solo tienes que usar las clases que Bootstrap te proporciona para aplicar los estilos y funciones que deseas
- Te ayuda a mantener un código limpio y consistente, siguiendo las mejores prácticas de desarrollo web
- Te permite integrar fácilmente otras bibliotecas y herramientas de JS, como jQuery, Angular, React, etc., para ampliar las posibilidades de tu proyecto



. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

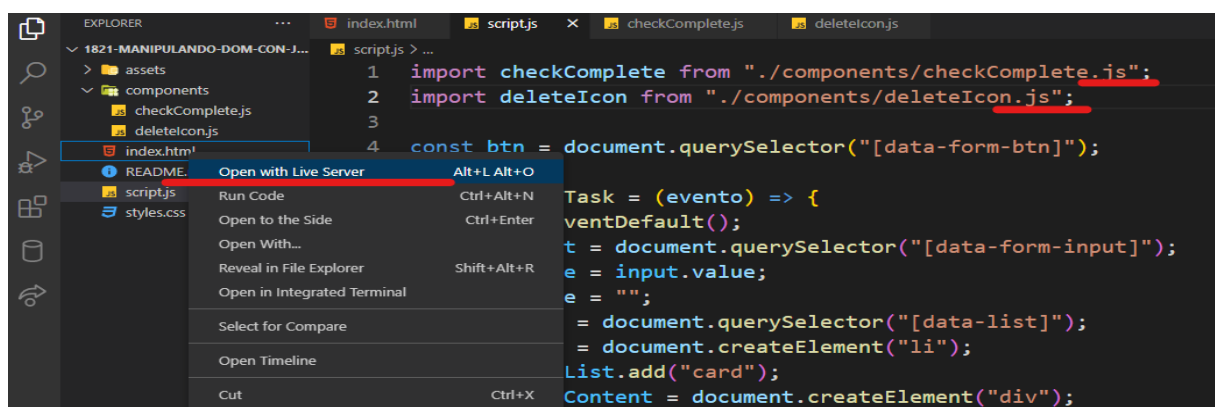
- PHP y JavaScript son dos lenguajes de scripting para el desarrollo web.
- PHP se usa principalmente en el lado del servidor, mientras que JavaScript se usa principalmente en el lado del cliente.
- PHP es sincrónico y bloqueante, mientras que JavaScript es asíncrono y no bloqueante.
- PHP tiene una sintaxis flexible y permisiva, mientras que JavaScript tiene una sintaxis estricta y consistente.
- No hay un lenguaje mejor que otro, sino que depende de las necesidades y preferencias de cada proyecto.

. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

1 Etiqueta <script> en el HTML: Puedes incluir código JavaScript directamente en el cuerpo del documento HTML utilizando la etiqueta

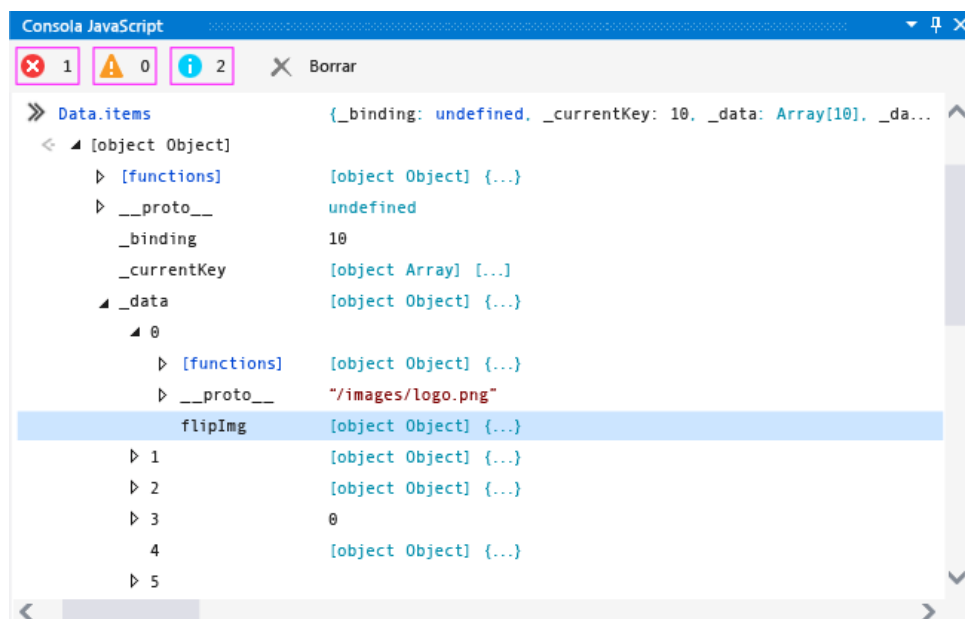
2 Archivo JavaScript externo: Puedes crear archivos JavaScript separados con extensión ".js" y luego vincularlos a tu página web. Esto se hace utilizando la etiqueta <script> con el atributo "src" que apunta al archivo JavaScript externo

3 Eventos del DOM: Puedes ejecutar código JavaScript en respuesta a eventos específicos en el Document Object Model (DOM) de la página web.



## ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

La función principal de la consola en JavaScript es proporcionar una herramienta de desarrollo que permite a los programadores imprimir información, mensajes de depuración y errores durante la ejecución de un programa JavaScript. La consola es esencial para el proceso de desarrollo y depuración de aplicaciones web y scripts, y cumple varias funciones clave



## ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

- **var** tiene un ámbito de función, se eleva al principio de su ámbito, permite la reasignación y la redefinición.



- **let** tiene un ámbito de bloque, no se eleva al principio de su ámbito, permite la reasignación pero no la redefinición.
- **const** tiene un ámbito de bloque, no se eleva al principio de su ámbito, no permite la reasignación después de su inicialización (aunque permite cambios en propiedades de objetos o elementos de matrices).

VAR vs LET vs CONST			
	var	let	const
Stored in Global Scope	✓	✗	✗
Function Scope	✓	✓	✓
Block Scope	✗	✓	✓
Can Be Reassigned?	✓	✓	✗
Can Be Redeclared?	✓	✗	✗
Can Be Hoisted?	✓	✗	✗

¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

En JavaScript, puedes usar dos tipos de comentarios para agregar notas, explicaciones y documentación en tu código. Los dos tipos principales de comentarios en JavaScript son los comentarios de una sola línea y los comentarios de múltiples líneas (bloques de comentarios).

Comentarios de una sola línea: Estos comentarios se utilizan para añadir explicaciones breves en una sola línea. Se inician con `//` y todo lo que sigue después de `//` en la misma línea es tratado como un comentario y no se ejecuta ni afecta al código

Los comentarios de una sola línea son útiles para explicar partes específicas del código o para hacer anotaciones breves.

Comentarios de múltiples líneas (bloques de comentarios): Estos comentarios permiten escribir explicaciones más extensas y se utilizan cuando necesitas comentar varias líneas de código o agregar documentación detallada. Se inician con `/*` y se cierran con `*/`. Todo lo que se encuentra entre estos delimitadores se trata como un comentario y no se ejecuta

Los comentarios de múltiples líneas son ideales para documentar partes más grandes y complejas del código, como funciones o algoritmos.

Es importante utilizar comentarios de manera adecuada y efectiva en tu código para hacerlo más legible y comprensible tanto para ti como para otros desarrolladores que puedan trabajar en el proyecto en el futuro. Los comentarios ayudan a explicar el propósito de las funciones, variables y secciones de código, lo que facilita la mantención y la colaboración en proyectos de desarrollo

## ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente

ECMAScript 6 o ES6 es un estándar de lenguaje de scripting desarrollado de acuerdo con las indicaciones contenidas en el documento ECMA-262 proporcionado por Ecma International. ECMAScript es el nombre estandarizado del lenguaje de programación comúnmente conocido como Javascript, y ES6 hace referencia a la versión de este lenguaje. ES6 supera a la anterior versión, ES5, nacida en 2011. ECMAScript determina cómo emplear el lenguaje Javascript. ES6 trajo consigo mejoras en la sintaxis, como los símbolos, las lambdas y tipos de datos que no existían en las versiones anteriores, así como también fueron mejoradas las estructuras iteración

## ¿Qué enseñanza le brindo la tarea?

La tarea sobre los comentarios en JavaScript me brindó varias enseñanzas importantes relacionadas con la programación y la escritura de código. Cosas que hace un tiempo no tenía el mínimo conocimiento sobre la complejidad de Java y que no es un simple lenguaje de programación, a su vez me parece muy interesante la cantidad de cosas que se logran con este lenguaje ya antes mencionado y espero honestamente poder tener un buen dominio de él.