

Spring Framework의 개념 파악하기

학습내용

- Spring Framework
- Spring의 핵심기술
- 프로젝트 구조 파악

학습목표

- Framework란 무엇인지 파악할 수 있다.
- Spring만의 핵심 기술에 대해 설명할 수 있다.
- Spring 기반 프로젝트의 구조에 대해 파악할 수 있다.

Spring Framework

- 1 Framework란
 - Framework

Framework

소프트웨어의 구체적인 부분에 해당하는 설계와 구현을 재사용이 가능하게끔 일련의 협업화된 형태로 클래스들을 제공하는 것 - 랄프 존슨(Ralph Johnson)

소프트웨어 제작을 편리하게 할 수 있도록 미리 뼈대를 이루는 클래스와 인터페이스를 제작하여 제공

프레임워크는 애플리케이션의 틀과 구조를 결정할 뿐 아니라, 그 위에 개발된 개발자의 코드를 제어

2 Spring의 정의

Spring

- 자바 프로그램 개발을 위한 애플리케이션 프레임워크
- 애플리케이션 개발의 전 과정을 빠르고 편리하며 효율적으로 진행하게 해줌
- 애플리케이션 전 영역을 관통하는 일관된 프로그래밍 원칙과 핵심 기술 제공

Spring의 핵심 기술

- 1 POJO
 - (1) POJO(Plain Old Java Objects)

Martin Fowler가 2000년도에 컨퍼런스에서 발표한 용어

발표 내용의 핵심: 기존의 EJB는 너무 복잡하고 제한이 많은 기술임을 설명

POJO는 단순히 군더더기 없는 간단한 Java Object 사용을 지향함

(2) POJO의 조건

- 특정 규약(Contract)에 종속되지 않음
- 개발자는 자유로운 객체지향 설계에 방해를 받으면 안됨
- 특정 환경이 종속되지 않음
- 특정 서버에서만 사용 가능한 API를 사용하는 빈
- 의존적인 빈
- 3 · 재사용성이 높아야 함
- 책임과 역할이 다른 코드를 모두 가지고 있는 덩치 큰 빈은 지양

Spring의 핵심 기술

- 1 POJO
 - (3) POJO의 장점

깔끔한 코드 생산

자동화 테스트에 유리

객체지향 설계에 자유로움

(4) POJO 프레임워크

Spring은 대표적인 POJO 프레임워크

POJO를 이용한 프로그래밍이 가능하도록 기술적인 기반을 제공

개발자들이 객체지향적인 설계와 원리에 집중할 수 있도록 도와줌

Spring의 핵심 기술

2

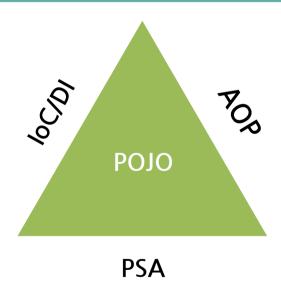
PSA (Portable Service Abstraction)

PSA

- 이식 가능한 서비스 추상화
- 코드들을 비슷한 것들끼리 모으고(강한 응집력) 서로 다른 코드들이 서로를 구속하지 않는(낮은 결합도) 프로그램 개발
- 환경과 세부 기술의 변화에 관계없이 일관된 방식으로 기술에 접근하게 해주는 기술

PSA를 실현하기 위해서는?

4장의 IoC/DI를 적극 활용해서 개발한다면 서비스 추상화는 자연스럽게 만들어 쓸 수 있음



1 기본 설정

(1) 파일 살펴보기

파일명	설명
/src/main/java	.java 파일이 위치
/src/main/webapp	.jsp 파일이 위치
/src/main/resources	각종 설정파일(.xml, .properties)이 위치
/target	실행파일(.class 파일 및 빌드 패키지) 위치
pom.xml	Maven 설정 파일
External Libraries	외부 라이브러리 파일

(2) 파일 살펴보기(pom.xml)

- 1 기본 설정
 - (2) 파일 살펴보기(pom.xml)

```
⟨spring.version⟩4.2.0.RELEASE⟨/spring.version⟩

<
        ⟨dependencies⟩
                      <!-- Servlet -->
                      <dependency>
                                   \(\rangle\) avax.servlet\(\rangle\) groupId\(\rangle\)
                                   <artifactId>javax,servlet-api⟨/artifactId>
                                   <version>3.0.1
                                   <scope>provided</scope>
                      </dependency>
<dependency>
                                   \(\rangle\group\) \(\rangle\gr
                                   <artifactId>isp-api</artifactId>
                                   \langle version \rangle 2.2 \langle version \rangle
                                   <scope>provided</scope>
                      </dependency>
                      <dependency>
                                   \(\rangle\) groupId\(\rangle\) javax.servlet\(\rangle\) groupId\(\rangle\)
                                   <artifactId>jstl</artifactId>
                                   ⟨version⟩1.2⟨/version⟩
                      </dependency>
```

- 1 기본 설정
 - (2) 파일 살펴보기(pom.xml)

```
<!-- Spring -->
     <dependency>
        \(\rangle\) org.springframework \(\rangle\) group \(\rangle\)
        <artifactId>spring-core</artifactId>
        <version>${spring.version}</version>
     </dependency>
     <dependency>
        \(\rangle\) groupId\(\rangle\) org.springframework\(\rangle\) groupId\(\rangle\)
        <artifactId>spring-web</artifactId>
        <version>${spring.version}</version>
     </dependency>
     <dependency>
        \(\rangle\) groupId\(\rangle\) org.springframework\(\rangle\) groupId\(\rangle\)
        ⟨artifactId⟩spring-webmvc⟨/artifactId⟩
        <version>${spring.version}</version>
     </dependency>
  </dependencies>
ject>
```

- 1 기본 설정
 - (3) 파일 살펴보기(/src/main/webapp/WEB-INF/dispatcher-servlet.xml)

파일 살펴보기(/src/main/resources/services.xml)

- 1 기본 설정
 - (4) 파일 살펴보기(/src/main/resources/services.xml)

(5) 파일 살펴보기(/src/main/webapp/WEB-INF/web.xml)

- 1 기본 설정
 - (5) 파일 살펴보기(/src/main/webapp/WEB-INF/web.xml)

```
<listener>
     ⟨listener-class⟩
       org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
     ⟨/listener-class⟩
  </listener>
  <!--dispatcher-servlet.xml-->
  <servlet>
     ⟨servlet-name⟩dispatcher⟨/servlet-name⟩
     <servlet-
class>org.springframework.web,servlet.DispatcherServlet<//servlet-class>
     <load-on-startup>1/load-on-startup>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
     ⟨servlet-name⟩dispatcher⟨/servlet-name⟩
     <url-pattern>/</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

1 기본 설정

Dispatcher Servlet

- Client의 요청(URL)
- 2 DispatcherServlet이 요청을 파악하고 요청 URL과 매칭되는 Controller 검색
- ₃ 해당 Controller에 처리 요청
- 4 Controller가 요청을 처리 후 ModelAndView 리턴
- 5 DispatcherServlet이 ViewResolver를 통해 Controller의 실행 결과를 보여줄 View 검색
- 6 해당 View를 응답으로 출력

학습정리

1. Spring Framework

- Framework
 - 'GoF의 디자인 패턴'으로 유명한 랄프 존슨(Ralph Johnson) 교수는 프레임워크를 "소프트웨어의 구체적인 부분에 해당하는 설계와 구현을 재사용이 가능하게끔 일련의 협업화된 형태로 클래스들을 제공하는 것"이라고 정의
 - 소프트웨어 제작을 편리하게 할 수 있도록 미리 뼈대를 이루는 클래스와 인터페이스를 제작하여 제공
 - 프레임워크는 애플리케이션의 틀과 구조를 결정할 뿐 아니라, 그 위에 개발된 개발자의 코드를 제어
- •Spring의 정의
 - 자바 프로그램 개발을 위한 애플리케이션 프레임워크
 - 애플리케이션 개발의 전 과정을 빠르고 편리하며 효율적으로 진행하게 해줌
 - 애플리케이션 전 영역을 관통하는 일관된 프로그래밍 원칙과 핵심 기술 제공

학습정리

2. Spring의 핵심기술

- POJO(Plain Old Java Objects)
 - Martin Fowler가 2000년도에 컨퍼런스 발표를 위해 만든 용어
 - 발표 내용의 핵심: 기존의 EJB는 너무 복잡하고 제한이 많은 기술임을 설명
 - POJO는 단순히 군더더기 없는 간단한 Java Object를 사용을 지향함
- PSA(Portable Service Abstraction)
 - 이식 가능한 서비스 추상화
 - 코드들을 비슷한 것들끼리 모으고(강한 응집력) + 서로 다른 코드들이 서로를 구속하지 않는(낮은 결합도) 프로그램 개발
 - 환경과 세부 기술의 변화에 관계없이 일관된 방식으로 기술에 접근하게 해주는 기술

학습정리

3. 프로젝트 구조 파악

•기본 설정

- /src/main/java:.java 파일이 위치
- /src/main/webapp: .jsp 파일이 위치
- /src/main/resources : 각종 설정파일(.xml, .properties..)이 위치
- /target : 실행파일(.class 파일 및 빌드 패키지) 위치
- pom.xml: Maven 설정 파일
- External Libraries : 외부 라이브러리 파일

Dispatcher Servlet

- Client의 요청(URL)
- DispatcherServlet이 요청을 파악하고 요청 URL과 매칭되는 Controller 검색
- 해당 Controller에 처리 요청
- Controller가 요청을 처리 후 ModelAndView 리턴
- DispatcherServlet이 ViewResolver를 통해 Controller의 실행 결과를 보여줄 View 검색
- 해당 View를 응답으로 출력