Showdown

[Schule]

[Kurstitel]

Mein Projekt (Idee, Aufgabe…) ist eine Kartespiel (genauer Kartespiel BANG) Es gibt um Spiel von 4-8 Personen, es gibt vier Titel:

1. Sheriff (1 Person)
2. Vice (2 Personen)
3. Renegade (2 Personen)
4. Bandit (3 Personen)

Jeden Charakter hat eine Aufgabe. Es wird ein Tisch mit Karten sein. Immer am Anfang es wird zuerst die Titel und die Charakter verteilen. Dann es wird die spiel karten verteilen. Ich

# Anforderungsanalyse

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NR | Beschreibung | Prio |
| A001 | Als Programmierer muss ich eine Karte machen. | 1 |
| A002 | Als Programmierer muss ich eine Kartenpackung machen. | 1 |
| A003 | Als Programmierer muss ich einer Spieler (Charakter) machen. | 1 |
| A004 | Als Programmierer muss ich die Interaktion mit dem Benutzer programmieren. | 1 |
| A005 | Als Programmierer muss ich das Spiel (Nachricht) programmieren. | 1 |
| A006 | Als Programmierer muss ich die Logik des Spiels programmieren. | 1 |
| A007 | Als Spieler ich kann sich registrieren | 1 |
| A008 |  |  |
| A009 |  |  |
| A010 |  |  |
| A011 |  |  |
| A012 |  |  |
| A013 |  |  |
| A014 |  |  |