Showdown

Dieses Spiel basiert auf dem Prinzip des Kartenspiels BANG. Das Spiel wird sowohl einen Online-Modus als auch einen Einzelspieler Modus haben. Die Spieler müssen Logik, Taktik und Absehen und ab und zu auch ein wenig Fantasie verwenden. Nur die Identität eines der Spieler ist zu Beginn des Spiels bekannt. Andere Spieler müssen die Identität anderer Spieler während des Spiels identifizieren und aufdecken und ihre Strategie entsprechend anpassen. Das Spiel endet entweder indem man einen Sheriff tötet oder Banditen tötet.

Es gibt 4 Charaktere im Spiel:

1. Sheriff
2. Vice (2 Personen)
3. Outsider (2 Personen)
4. Bandit(3 Personen)

Jeder Charakter hat eine Rolle zu spielen. Das Spiel kann 20 Minuten oder sogar eine Stunde dauern. Alles hängt von der Erfahrung und Taktik des Spielers ab. Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler eine Karte mit seines Charakters. Dann erhalten die Spieler zwei Karten mit Fähigkeiten. Er entscheidet sich für einen Charakter und spielt mit diesem Charakter das ganze Spiel.

# Anforderungsanalyse

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NR | Beschreibung | Prio |
| A001 | Als Programmierer muss ich eine Karte machen. | 1 |
| A002 | Als Programmierer muss ich eine Kartenpackung machen. | 1 |
| A003 | Als Programmierer muss ich einer Spieler (Charakter) machen. | 1 |
| A004 | Als Programmierer muss ich die Interaktion mit dem Benutzer programmieren. | 1 |
| A005 | Als Programmierer muss ich das Spiel (Nachricht) programmieren. | 1 |
| A006 | Als Programmierer muss ich die Logik des Spiels programmieren. | 1 |
| A007 | Als Spieler ich kann sich registrieren | 1 |
| A008 |  |  |
| A009 |  |  |
| A010 |  |  |
| A011 |  |  |
| A012 |  |  |
| A013 |  |  |
| A014 |  |  |