

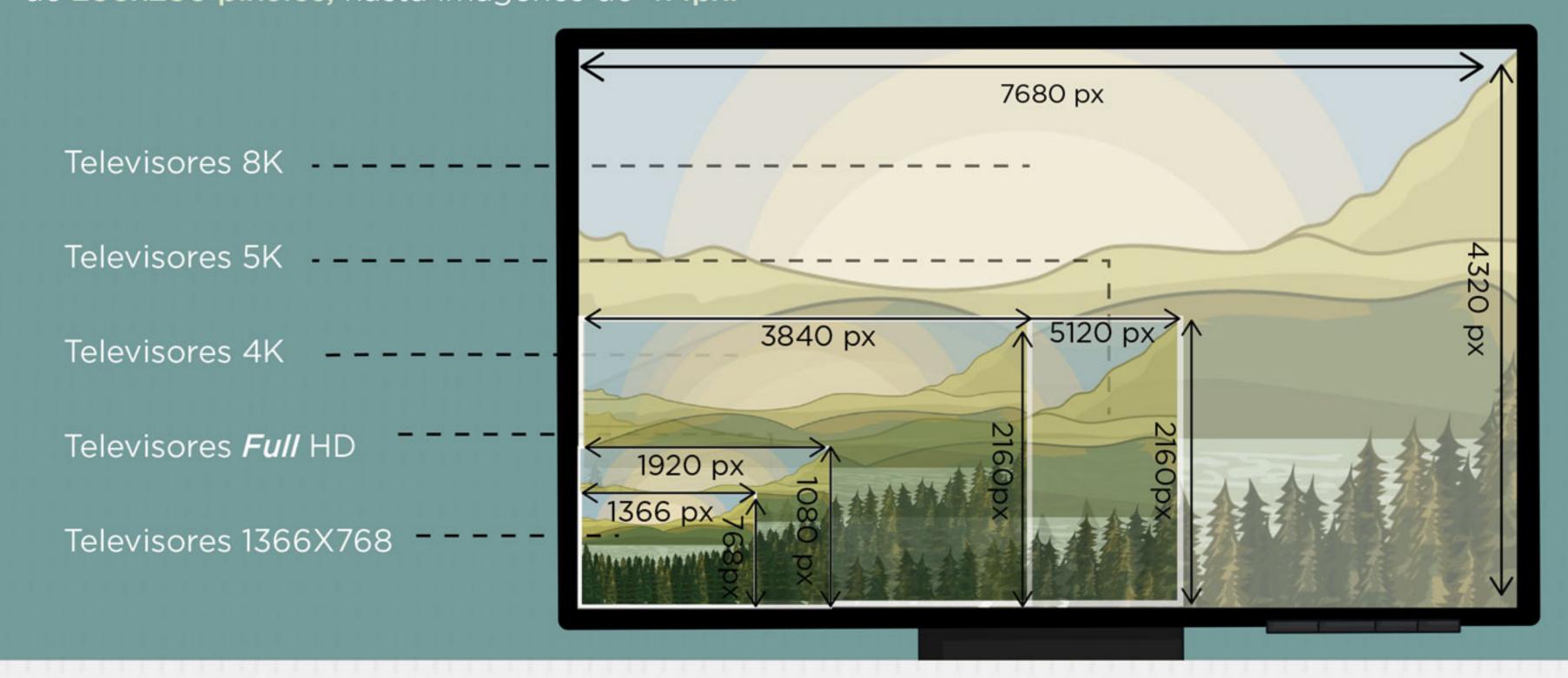


En el desarrollo web responsivo, uno de los factores que más influyen es el tipo de pantalla donde se visualiza el sitio web, ya que el usuario puede pasar de un tipo de pantalla a otro. Esto implica que el sitio se ajuste visualmente al tamaño, resolución y distribución de los elementos de cada pantalla.



Pantallas de escritorio

- Su resolución abarca desde SD hasta HD, es decir, sus dimensiones van de 480i (640x480 píxeles) a 1080p o 4Mpx (1920 x 1080 píxeles)
- Los tamaños de los objetos que se pueden desplegar en este tipo de pantallas van desde iconos de 256x256 píxeles, hasta imágenes de 4Mpx.



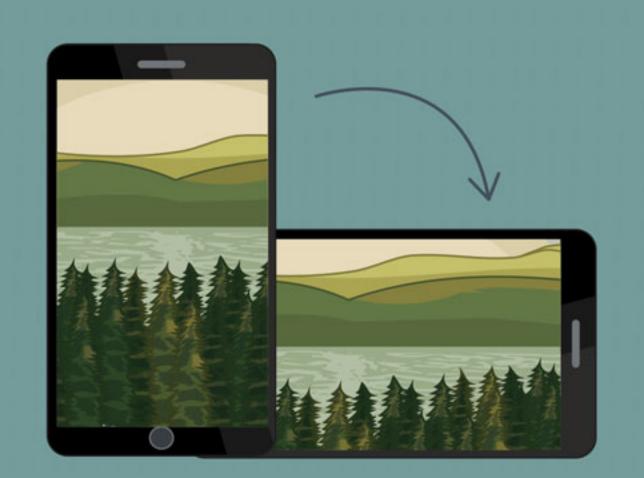






Pantallas dispositivos móviles

- Su resolución abarca desde SD (640x480 píxeles) hasta Full HD (1920x1080 píxeles).
- Los tamaños de los objetos que se pueden desplegar en este tipo de pantallas van desde íconos de 256x256 píxeles hasta imágenes de 4Mpx.
- Presentan dos dimensiones de pantalla, una para la posición vertical y otra para la horizontal.
- El contenido puede ajustarse al giro del dispositivo gracias al giroscopio, lo que implica una distribución.

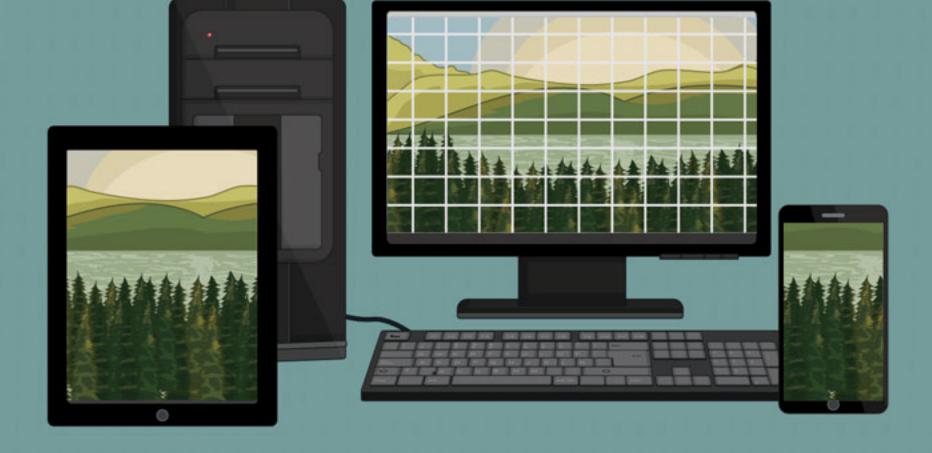


Pantallas de retina y alta resolución

- Las resoluciones de las pantallas van desde *Full* HD hasta Ultra HD (4K) cuyas dimensiones son de 1080p (1920x1080 píxeles) y 2160p u 8Mpx (3840x2160 píxeles), respectivamente.
- Los tamaños de los objetos crecen 4 veces más, debido a que un píxel de una pantalla estándar equivale a 4 de una pantalla de retina. Por lo que las imágenes de los iconos pueden ser desde 650x650 píxeles hasta 900x900 píxeles, y aun así lucir de tamaño normal, con los colores más nítidos.
- De acuerdo con el dispositivo, algunos admiten dos posiciones: vertical y horizontal, con sus respectivas implicaciones.



Imagen en pantalla de retina (500X250 píxeles)



Alta resolución en imagen de archivo (1000X500 píxeles)



de retina

