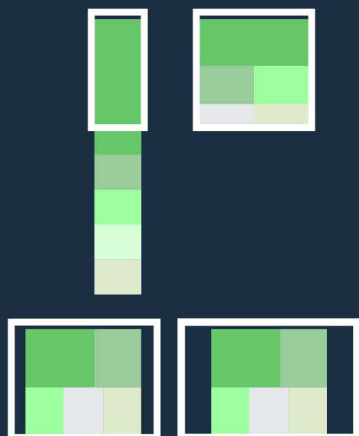




## PATRONES DE DISEÑO RESPONSIVO

**Mostly Fluid  
(Mayormente fluido)**

Este patrón basa su estructura en una cuadrícula que se ajusta a la pantalla.

**1**

En pantallas con resolución media o alta, la cuadrícula mantiene su tamaño, por lo que se ajustan los márgenes que la rodean o se ajusta al ancho de la pantalla completa.

En pantalla más pequeñas, el ancho se reajusta y los elementos de la cuadrícula se apilan verticalmente, simulando un movimiento líquido. Normalmente, sólo se necesita definir el tamaño de referencia (600 píxeles) para realizar ese cambio. La estructura básica puede ser un contenedor DIV `<div>` principal que guarda el tamaño de referencia de la pantalla, y su contenido agrupado en otros `<div>` que ajustan su tamaño con respecto al contenedor principal.

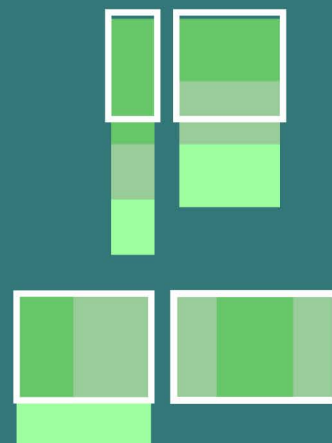
**2****Column drop  
(Caída de columnas)****1**

En una pantalla de resolución mediana o grande, las columnas se ajustan al ancho total.

En una pantalla de tamaño más pequeño y de valor definido (800 píxeles), el ancho de las columnas se reajusta al nuevo valor del ancho, apilándose verticalmente.

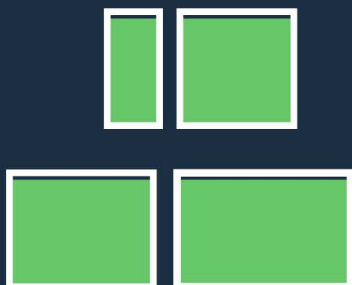
**2**

Este patrón se basa en columnas que reajustan su ancho con respecto al tamaño de la pantalla. También usa un `<div>` principal que sirve de contenedor para los `<div>` secundarios de las columnas.



**PATRONES DE DISEÑO RESPONSIVO*****Tiny tweaks***  
**(Pequeños ajustes)**

Este patrón funciona en diseños de una sola columna, donde la apariencia de la pantalla se mantiene. Las modificaciones implican reajustar el tamaño de los elementos, pues este diseño pretende simular el efecto de escalar un objeto uniformemente. Para ello debes cuidar:

**1**

La proporción, con respecto a la pantalla, de las secciones del diseño y las etiquetas `<div>` que funcionan como contenedores.

Las medidas de estilo, que deben estar fijas para guardar las relaciones de aspecto.

**2*****Layout shifter***  
**(Cambio de diseño)****1**

En pantallas con resoluciones grandes, se muestra un diseño amplio, donde comúnmente la columna vertical es un menú de navegación `<nav>`. Aquí también se usa un `<div>` principal que sirve de contenedor.

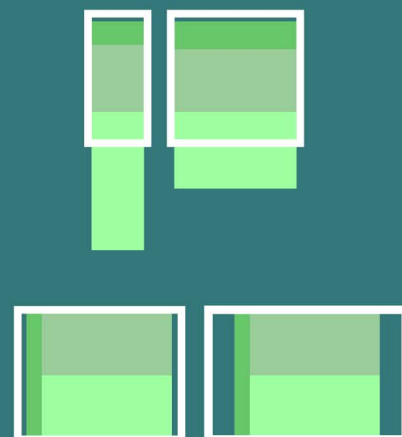
En pantallas con resoluciones medianas aplica el mismo diseño de pantalla “grande”, sólo que se reajusta modificando la proporción de cada uno de sus elementos (imágenes, otros `<div>`, formularios, etc).

El menú puede mantenerse en la misma posición o cambiar de lugar a la parte superior de la página.

**2****3**

En pantallas con resoluciones pequeñas, realiza un reajuste completo. No sólo cambian de proporción los elementos, sino que la columna y el contenido del `<div>` principal se apilan para dar lugar a un diseño en forma de cascada.

Generalmente, este patrón tiene 3 puntos de cambio diferentes por cada tipo de pantalla.



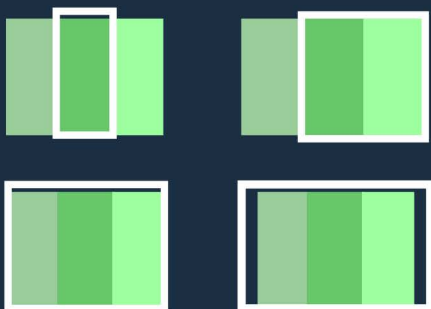




## PATRONES DE DISEÑO RESPONSIVO

Off Canvas  
(Fuera del marco)

Este patrón se enfoca en el contenido. Su estructura se basa en tres columnas, cuya columna central alberga al contenido principal y mantiene escondidas a las dos restantes.



1

En pantallas de resolución mediana o grande, se mantiene el diseño de las tres columnas visibles.

2

En pantallas pequeñas se definen las columnas laterales para ocultarlas. Para ello se usa una propiedad particular del CSS llamada transform; por ejemplo: *transform: translate (-250px, 0) 0*). Esta permite añadir animaciones básicas a los elementos HTML.

