

# 实验二 栈和队列

PB17111623

范睿

## 魔王语言解释

### 实验要求

基本要求:

#### 【问题描述】

有一个魔王总是使用自己的一种非常精练而抽象的语言讲话,没有人能听得懂,但他的语言是可以逐步解释成人能听懂的语言,因为他的语言是由以下两种形式的规则由人的语言逐步抽象上去的:

$$(1) \alpha \rightarrow \beta_1 \beta_2 \cdots \beta_m$$

$$(2) (\theta \delta_1 \delta_2 \cdots \delta_n) \rightarrow \theta \delta_n \theta \delta_{n-1} \cdots \theta \delta_1 \theta$$

在这两种形式中,从左到右均表示解释。试写一个魔王语言的解释系统,把他的话解释成人能听得懂的话。

#### 【基本要求】

用下述两条具体规则和上述规则形式(2)实现。设大写字母表示魔王语言的词汇;小写字母表示人的语言词汇;希腊字母表示可以用大写字母或小写字母代换的变量。魔王语言可含人的词汇。

$$(1) B \rightarrow tAdA$$

$$(2) A \rightarrow sae$$

附加内容:

#### 【选作内容】

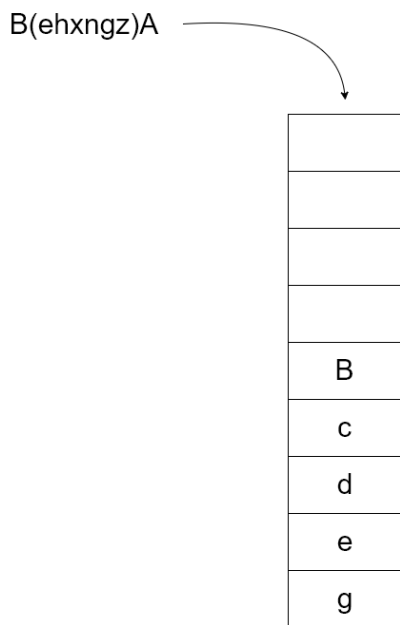
(1) 由于问题的特殊性,可以实现栈和队列的顺序存储空间共享。

(2) 代换变量的数目不限,则在程序开始运行时首先读入一组第一种形式的规则,而不是把规则固定在程序中(第二种形式的规则只能固定在程序中)。

### 实验内容

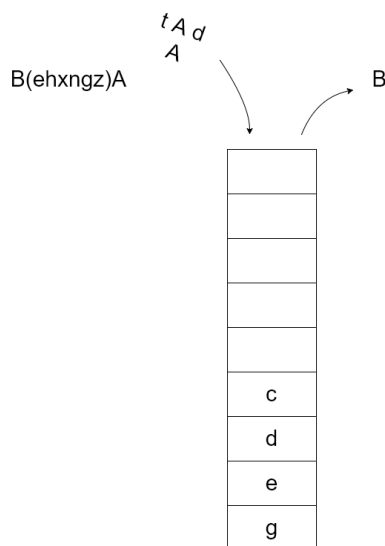
实现思路:

1. 输入字符从末尾开始往前依次入栈(Push)

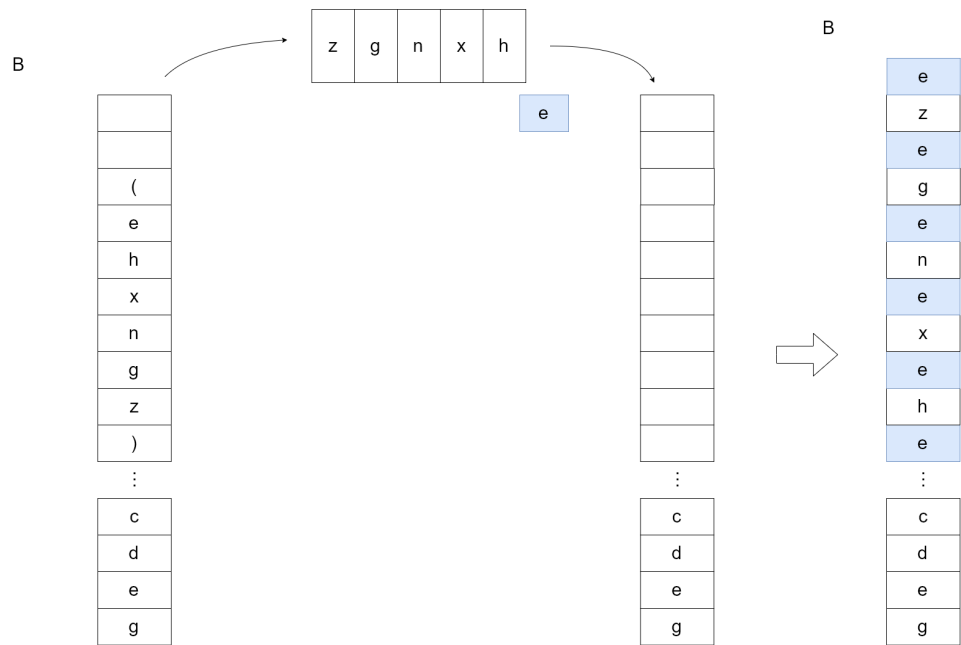


2. 每Push一个字符，就调用ProcessTop一次。ProcessTop每次都处理栈顶元素。

- 栈顶为小写字母，直接返回
- 栈顶为大写字母A/B/新规则左侧的字符，将其产生式右部从右往左依次入栈。



- 栈顶为右括号，设置标志位Queue\_flag为有效，开始计算括号内字符个数。  
当Queue\_flag有效时，ProcessTop不处理任何字符。
- 栈顶为左括号（说明两括号内部元素已经全部入栈），记录左括号弹出后的栈顶元素为e，Queue\_flag取消，依次出栈直到右括号出栈，将所有出栈的字符入队。再将队列中元素依次出队，按照入栈一个e，入栈一个出队元素，入栈一个e，入栈一个出队元素的顺序将所有元素再次入栈（此入栈过程中ProcessTop处理字符，因为Queue\_flag已被取消）。



## 关键代码讲述

### 压栈函数

```

1 void Push(SqStack* S, char m) {
2     if ((S->top - S->base) == S->stacksize) incrementStack(S);
3     *S->top = m;
4     S->top++;
5     ProcessTop(S); //关键在这里：每调用一次Push()就会调用一次ProcessTop()
6     return;
7 }

```

### 顶部处理函数

```

1 void ProcessTop(SqStack* S) {
2     char e = GetTop(S);
3     if (e == '(') Queue_flag = 0; //处理'('后第一个字母为大写的情况
4     if (!Queue_flag) {
5         if ('a' <= e && e <= 'z') return;
6         //A入栈
7         else if (e == 'A') {
8             Pop(S);
9             Push(S, 'e');
10            Push(S, 'a');
11            Push(S, 's');
12            return;
13        }
14        //B入栈
15        else if (e == 'B') {
16            Pop(S);
17            Push(S, 'A');
18            Push(S, 'd');
19            Push(S, 'A');
20            Push(S, 't');

```

```

21     }
22     else if (e == ')') {
23         Queue_flag = 1; //开始计 (括号中字符) 数
24     }
25     //栈顶为左括号
26     else if (e == '(') {
27         //括号内有至少一个字符
28         if (QueueSize) {
29             Queue_flag = 0;
30             SqQueue Q;
31             initQueue(&Q); //新建一个队列
32             Pop(S);
33             e = Pop(S);
34             char theta = e;
35             while (e != ')') { //依次将pop出来的元素入队, 直到
36                 EnQueue(&Q, e);
37                 e = Pop(S);
38             }
39             DeQueue(&Q);
40             Push(S, theta);
41             while (Q.front != Q.rear) { //按照括号的产生式入栈
42                 Push(S, DeQueue(&Q));
43                 Push(S, theta);
44             }
45             free(Q.base);
46             QueueSize = 0;
47         }
48         //括号内为空
49         else {
50             Pop(S);
51             Pop(S);
52         }
53     }
54     //入栈的是新规则的左部符号
55     else if (e == x){
56         Pop(S);
57         Push_s(S, xrule); //xrule是x的产生规则
58     }
59     //把文件中的换行符压栈了的话, 就把它弹出
60     else if (e == '\n'){
61         Pop(S);
62     }
63     //遇到不能识别的字符入栈, 报错
64     else {
65         printf("\n%c appears in the stack", e);
66     }
67 }
68 else {
69     QueueSize++; //记录 () 内有多少个元素
70 }
71 }
72 }

```

## 实验结果及分析

### 基本实验



The screenshot shows a Windows command prompt window with the following text:

```
命令提示符
Microsoft Windows [版本 10.0.18362.418]
(c) 2019 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\fr>F:
F:\>cd F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言
F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言>mo_1.exe test.txt result.txt
B(ehxngz)B
()
(AttttxxxBb)(taaaccce)
F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言>
```

Below the command prompt, two Notepad files are shown:

- test.txt - 记事本**  
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V)  
B(ehxngz)B  
()  
(AttttxxxBb)(taaaccce)
- result.txt - 记事本**  
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)  
tsaedsaezegehexehetsaedsae  
saebstaetsaedsaesaexsaexsaexsaexsaetsaetsaetsaetsaetctctcttat

进入文件夹，输入

```
1 | F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言>mo_1.exe test.txt result.txt
```

指定从test.txt中读入，输出到result.txt中。

从测试数据和结果来看，括号内套大写字母的展开、或者空串的展开也一样可以处理。

### 附加内容

```
F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言>mo_2.exe test.txt result.txt C ppppp  
B(ehxngz)C
```

```
()()
```

```
(AttttxxxxBb)(taaaccccc)
```

```
F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言>
```

test.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V)

B(ehxngz)C  
()  
(AttttxxxxBb)(taaaccccc)

result.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

tsaedsaezegeneheppppp  
saebstaetsaedsaesaexsaexsaexsaetsaetsaetsaetsaetctctcttatatat

输入

```
1 | F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_1魔王语言>mo_2.exe test.txt result.txt C ppppp
```

指定新规则C->ppppp，并且将测试数据第一行末尾字符改为C。

从输出结果可以看到，结果第一行最后C被翻译成为ppppp。

## 算术表达式求值

### 实验要求

#### 基本要求

##### 【基本要求】

以字符序列的形式从终端输入语法正确的、不含变量的整数表达式。利用教科书表3.1给出的算符优先关系，实现对算术四则混合运算表达式的求值，并仿照教科书的例3-1演示在求值中运算符栈、运算数栈、输入字符和主要操作的变化过程。

#### 附加要求

##### 【选作内容】

- (1) 扩充运算符集，如增加乘方、单目减、赋值等运算。
- (2) 运算量可以是变量。
- (3) 运算量可以是实数类型。
- (4) 计算器的功能和仿真界面。

### 实验内容

实现思路：

- 定义两个栈:OPTR和OPND，分别存放操作数和操作符
- 按照从左到右的顺序依次将字符读入：
  - 若读入的字符为数字，将整个数字读完后，入栈OPTR

- 若读入的字符为操作符：
  - 若OPND中没有操作数，入栈OPND
  - 若有操作数，从表中查找OPND栈顶和读入字符的优先级关系
    - 若为 '>'，OPND出栈，OPTR出栈两次，将按照OPND出栈的符号做运算的结果压回OPTR中
    - 若为 '<'，入栈OPND
    - 若为 '=', OPND出站一次，此为脱括号的过程
    - 若为 '\$'，报错
- 遇到换行符，将OPTR栈顶数字出入到文件，重新初始化OPTR和OPND
- 遇到文件末尾，将OPTR栈顶数字出入到文件，释放OPTR和OPND空间

## 关键代码讲述

### 依次读入字符的循环

(先向OPND栈中压入了一个#，所以OPND栈不可能为空)

```

1  while (1) {
2      //字符为数字
3      if (c <= '9' && c >= '0') {
4          char str[20];
5          str[0] = c;
6          int i = 1;
7          while (c <= '9' && c >= '0') {
8              c = fgetc(fr);                //将此数字全部读入
9              if (!(c <= '9' && c >= '0')) {
10                 str[i] = '\0';
11                 break;
12             }
13             else {
14                 str[i] = c;
15                 i++;
16             }
17         }
18         PushOPTR(OPTR, atoi(str));        //将此数字入栈OPTR
19     }
20     //字符为非数字
21     else {
22         switch (Precede(GetTopOPND(OPND), c)) { //计算栈顶和c的关系
23             //c优先级高，将c入栈
24             case '<':
25                 PushOPND(OPND, c);
26                 c = fgetc(fr);
27                 break;
28             //c优先级低，将此时栈顶的算符做计算
29             case '>':
30                 op = PopOPND(OPND);
31                 num2 = PopOPTR(OPTR);
32                 num1 = PopOPTR(OPTR);
33                 num1 = Calculate(num1, op, num2);
34                 PushOPTR(OPTR, num1); //结果压回OPTR栈中
35                 if (c == '#' && OPTR->top==1) flag = 1;

```

```

36         break;
37         //左右括号相遇，OPND弹出一个，表示去括号的过程
38     case '=':
39         if (c == '#') flag = 1;
40         else {
41             PopOPND(OPND);
42             c = fgetc(fr);
43         }
44         break;
45     case '$':
46         if(c=='\n') flag=1;
47         printf("Invalid input!");
48         break;
49     default:
50         printf("Invalid retionship!");
51         break;
52     }
53 }
54 if (flag) break;//若flag=1, 说明计算结束，退出循环
55 }

```

运算符关系表

	+	-	*	/	(	)	#
+	>	>	<	<	<	>	>
-	>	>	<	<	<	>	>
*	>	>	>	>	<	>	>
/	>	>	>	>	<	>	>
(	<	<	<	<	<	=	\$
)	>	>	>	>	\$	>	>
#	<	<	<	<	<	\$	=

## 实验结果及分析



```
命令提示符
Microsoft Windows [版本 10.0.18362.418]
(c) 2019 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\fr>F:

F:\>cd F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_2算数表达式求值
F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_2算数表达式求值>cal.exe test.txt result.txt
All expressions are calculated!
F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_2算数表达式求值>
```

test.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)  
3\*(7-2)#  
1024/(4\*8)#  
3-3-3#  
2\*(6+2\*(3+6\*(6+6)))#  
(20+2)\*(6/2)#

result.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)  
15  
32  
-3  
312  
66

进入文件夹，输入

```
1 | F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_2算数表达式求值>cal.exe test.txt result.txt
```

指定输入文件为test.txt，输出文件为result.txt。

所有表达式的结果均被计算出来，在输出文件中一一对应。

## MML命令解释

### 实验要求

**说明：**MML命令又称人机交互语言，作用就是客户端通过发送有意义的命令字符串来获取服务器的服务。它的格式有很多种，它的格式有很多种，我们要支持下面两种：

1. 命令字：{参数1=参数1值，参数2=参数2值，.....},{.....},.....

有一个命令字和很多的参数块，每个参数块中有很多的参数，参数之间用逗号隔开参数值的类型有两种，整型和字符串。

2. 命令字:{.....},{.....};命令字:{...},{...}.....;命令字:{.....},.....

有很多的命令字，每两个命令字之间用分号隔开，每个命令字可以有很多的参数块，每个参数块的内容同上。

**基本要求：**

1. 提取所有的参数及其值，其中值为用**双/单**引号括住的字符串值或者整型值；
2. 打印有多少个命令字和参数块个数以及参数的个数；

2. 遇到非法输入要报警;

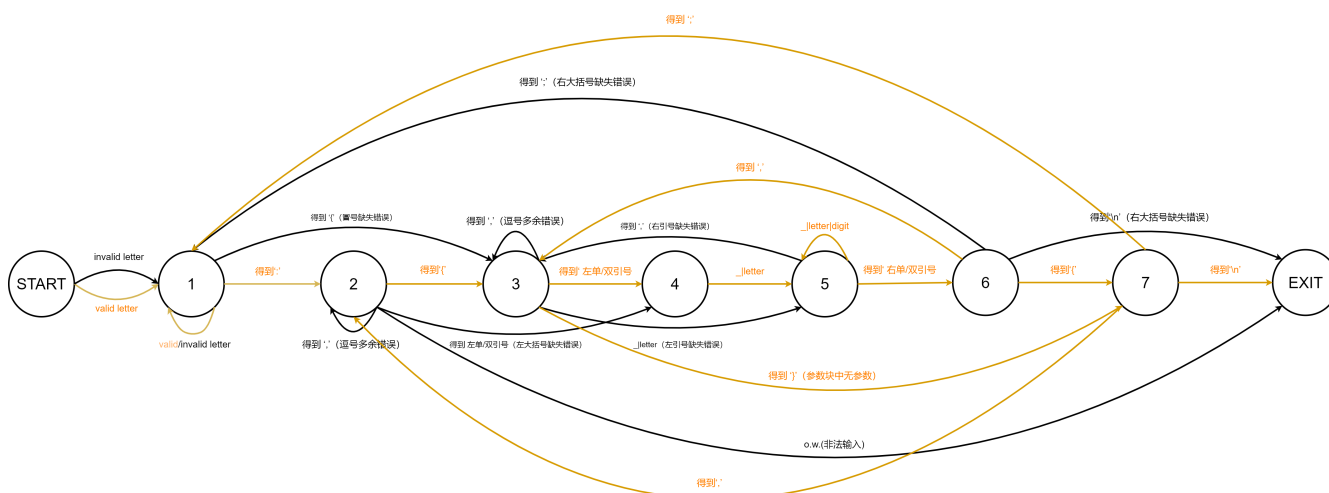
附加要求:

1. 对非法输入报告其类型, 如字符串没有引号等等;
2. 限定参数必须为合法的标识符(即字母或下划线开始的、由字母数字下划线组成的字符串), 对非法的标识符要报错;

## 实验内容

实验思路: 利用一个状态机来进行识别。在不同的状态, 得到不同的符号, 如果符合语法规则, 则进入下一个状态; 如果不是期待的字符, 那么触发错误。

状态机如下:



共有9个状态, 从START开始识别, 从EXIT结束离开。

图中, 沿着黄色的线+黄色的字走可以到EXIT是所有合法的输入; 路径中有任何一条边的颜色为黑色, 都会触发不同的错误。

代码是一个大的while循环中实现一个大的switch-case语句, 每次while进来先读一个字符, 然后根据state的数值进行判断输入的字符是否为在这个状态下合法的字符。

若遇到命令字或者参数, 一直入队, 直到看到冒号或者右引号, 全部出队, 记录下来。

## 关键代码讲述

```
1 while(1){
2     if(c!='\n') c=getchar();
3     switch(state){
4         case START:{
5             if(c == '\n' || c == EOF) state=EXIT;
6             else{
7                 if(!isalpha(c)) CommandWordValid=0; //设置标志位
8                 EnQueue(Q, c); //命令字入队
9                 state=1; //改状态
10            }
11            break;
12        }
```

```

13 //1状态期待冒号
14     case 1 :{
15         LeftBraceFlag=0;
16         if(isalpha(c)){
17             EnQueue(Q, c);
18             state=1;
19         }
20         else if(c == ' ') {
21
22         }
23         else if(c == ':' || c == '{'){
24             Commandword_num++;
25             Command_num++;
26             EnQueue(Q, '\0');
27             while(!isEmpty(Q)){
28                 CommandWords[Commandword_num-1][wordBit++]=DeQueue(Q);
29             }
30             if(!CommandwordValid){//命令字无效
31                 printf("%s command word is invalid!\n",
CommandWords[Commandword_num-1]);
32                 Commandword_num--;
33             }
34             if(strlen(CommandWords[Commandword_num-1])==0){//命令字缺失
35                 printf("Command word missing!(Command number:%d)\n",
Command_num);
36                 Commandword_num--;
37             }
38             CommandwordValid=1;
39             wordBit=0;
40             if(c == '{'){
41                 printf("Colon missing!(Command number:%d)\n", Command_num);
42                 state = 3;
43                 LeftBraceFlag=1;
44             }
45             else state = 2;
46         }
47         else{
48             CommandwordValid=0;//此表示为0时表示命令字无效
49             EnQueue(Q, c);
50         }
51         break;
52     }
53 //状态2期待左大括号
54     case 2:{
55         LeftBraceFlag=0;
56         if(c == '{'){
57             state = 3;
58             LeftBraceFlag=1;
59             //ParamChunk_num++;
60         }
61         else if(c == 34 || c == 39){
62             if(c==34) quotes=DoubleQuotes;
63             else quotes = SingleQuotes;

```

```

64         printf("Left Brace Missing!(Command number:%d)\n",Command_num);
65         state = 4;
66     }
67     else if(c == ','){
68         printf("Extra comma!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d)\n",Command_num, ParamChunk_num);
69     }
70     else{
71         printf("Invalid Command!(Command number:%d)\n",Command_num);
72         state=EXIT;
73     }
74     break;
75 }
76 //状态3期待做冒号
77 case 3:{
78     if(c == 34 || c == 39){//c=" 或 c='
79         if(c==34) quotes=DoubleQuotes;
80         else quotes = SingleQuotes;
81         Param_num++;
82         state = 4;
83     }
84     else if(c == ','){
85         printf("Extra comma!(Command number:%d, Param Chunk number:%d,
Parameter number:%d)\n",Command_num, ParamChunk_num, Param_num);
86     }
87     else if(c == '}'){
88         if(comma){
89             printf("Extra comma!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d)\n",Command_num, ParamChunk_num);
90             comma=0;
91         }
92         state = 7;
93     }
94     else{
95         if(!(isalpha(c) || c == '_')) ParamValid = 0;
96         printf("Left Quote Missing!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d, Parameter number:%d)\n",Command_num, ParamChunk_num, Param_num);
97         EnQueue(Q, c);
98         state = 5;
99     }
100     break;
101 }
102 //状态4期待下划线或字母
103 case 4:{
104     if(isalpha(c) || c == '_'){
105         EnQueue(Q, c);
106         state=5;
107     }
108     else{
109         EnQueue(Q, c);
110         ParamValid = 0;
111         state=5;
112     }

```

```

113         break;
114     }
115     //状态5期待字母下划线或数字或右双引号
116     case 5:{
117         if(isalpha(c)||isdigit(c)||c=='_'){
118             Enqueue(Q, c);
119         }
120         else if(c == 34 || c == 39 || c == ',' || c == '}'){//c=",c='
121             Enqueue(Q, '\0');
122             while(!isEmpty(Q)){
123                 Params[Param_num-1][ParamBit++] = Dequeue(Q);
124             }
125             ParamBit=0;
126             if(!ParamValid){
127                 printf("%s parameter is invalid!\n", Params[Param_num-1]);
128                 Param_num--;
129             }
130             if((c==34 && quotes== SingleQuotes) || (c==39 && quotes==
DoubleQuotes)){
131                 printf("%s parameter's quotes do not match!\n",
Params[Param_num-1]);
132             }
133             ParamValid=1;
134             state=6;
135             if(c == ','){
136                 printf("Right Quote missing!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d, Parameter number:%d)\n", Command_num, ParamChunk_num, Param_num);
137                 state = 3;
138             }
139             if(c == '}{'){
140                 if(LeftBraceFlag) ParamChunk_num++;
141                 LeftBraceFlag=0;
142                 printf("Right Quote missing!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d, Parameter number:%d)\n", Command_num, ParamChunk_num, Param_num);
143                 state = 7;
144             }
145         }
146         else{
147             ParamValid=0;
148             Enqueue(Q, c);
149         }
150         break;
151     }
152     //状态6期待有大括号或逗号
153     case 6:{
154         if(c == ','){
155             state=3;
156             comma=1;
157         }
158         else if(c == '}{'){
159             if(LeftBraceFlag) ParamChunk_num++;
160             LeftBraceFlag=0;
161             state=7;

```

```

162         }
163         else if(c == ';') {
164             printf("Right Brace missing!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d)\n", Command_num, Param_num);
165             state=1;
166         }
167         else{//...
168             if(c == '\n'){
169                 printf("Right Brace missing!(Command number:%d, Param Chunk
number:%d)\n", Command_num, Param_num);
170             }
171             state = EXIT;
172         }
173         break;
174     }
175     //状态7期待换行符或逗号
176     case 7:{
177         if(c == ';') state=1;
178         else if(c == ',') state = 2;
179         else state=EXIT;
180         break;
181     }
182     case EXIT:{
183         if(c=='\n'){
184             while(!isEmpty(Q)) DeQueue(Q);
185             free(Q);
186             flag = 1;
187         }
188         else if(c == '{'){
189             LeftBraceFlag=1;
190             state = 3;
191         }
192         else if(c == 34 || c == 39){
193             if(c==34) quotes=DoubleQuotes;
194             else quotes = SingleQuotes;
195             Param_num++;
196             state = 4;
197         }
198         else if(c == '}'){
199             if(LeftBraceFlag) ParamChunk_num++;
200             LeftBraceFlag=0;
201             state=7;
202         }
203         break;
204     }
205 }
206 //printf("leftbraceflag=%d char=%c\n",LeftBraceFlag,c);
207 if(flag) break;
208 }

```

## 实验结果分析

```

F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_5MML>MML.exe
Please input your command below:
abc:{"123","_ijm"},{"bnm456ki_"};{"*bd_", "35kj"};bnc{"dfsa"};t`b:"_789",},,,{"da";defg:#{ "bcd"};uyio: {#ea"};zxcv: {"def", #}
123 parameter is invalid!
Command word missing!(Command number:2)
*bd_ parameter is invalid!
35kj parameter is invalid!
Colon missing!(Command number:3)
t`b command word is invalid!
Left Brace Missing!(Command number:4)
Extra comma!(Command number:4, Param Chunk number:4)
Extra comma!(Command number:4, Param Chunk number:4)
Extra comma!(Command number:4, Param Chunk number:4)
Right Brace missing!(Command number:4, Param Chunk number:4)
Invalid Command!(Command number:5)
Left Quote Missing!(Command number:6, Param Chunk number:5, Parameter number:5)
#ea parameter is invalid!
Left Quote Missing!(Command number:7, Param Chunk number:6, Parameter number:5)
# parameter is invalid!
Right Quote missing!(Command number:7, Param Chunk number:7, Parameter number:4)

Total:
Total Command Words:5
Total Parameter Chunks:7
Total Parameters:4

Command Wrods:
abc
bnc
defg
uyio
zxcv

Params:
_ijm
bnm456ki_
_789
da

F:\1fr\各科作业实验\数据结构\2栈和队列\2_5MML>

```

给了一条复合的命令，其中有各种错误来检查各类报错。比如命令字缺失、命令字无效、参数无效、冒号缺失、双引号缺失、双引号不匹配、非法输入、逗号多余、左大括号缺失、右大括号缺失...

最后给出统计数据：合法的命令字有多少个，合法的参数有多少个，合法的参数块有多少个，打印出所有合法的命令字和参数。根据肉眼观察，结果一致。

## 实验总结

本次试验中，我实现了许多次栈和队列的形式，并且灵活运用栈和队列的数据结构实现了复杂的问题。我还利用了编译原理的知识解决了MML语言统计的任务。这次实验虽然工作量挺大的，但是收获很多。最主要的提升我认为是在于我可以更加熟练地运用栈和队列的数据结构。