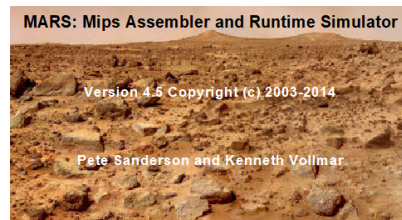


# 基于MIPS汇编设计冒泡程序

学号: PB17111623

姓名: 范睿

模拟机: MARS 4.5



冒泡排序数据类型: 有符号整型

## 代码解释

### 数据段

```
1  #####data segment#####
2  .data
3  start_time:
4  .asciiz "start time:"
5  input_num:
6  .asciiz "\nplease input the number of digits in the sequence:"
7  input:
8  .asciiz "please input the sequence(seperated by enter):\n"
9  read_finished:
10 .asciiz "read finished!\n"
11 sort_start:
12 .asciiz "sort start time:"
13 sort_finish:
14 .asciiz "\nsort result:\n"
15 space:
16 .asciiz " "
17 finish_time:
18 .asciiz "\nfinish time:"
```

数据段保存要打印的字符串

### 代码段

#### 1. 读取数据总数

```
1  main:
2      li $v0, 4          #print "start time: "
3      la $a0, start_time
4      syscall
5
6      jal get_time       #call get_time function to print current time
7
8      li $v0, 4          #print
9      la $a0, input_num
10     syscall
```

```

11
12     li $v0, 5          #get the total number of the digits in the sequence
13     syscall            #the number is stored in $v0
14
15     sw $v0, 0($gp)      #Mem[gp] stores the total number of the digits
16     sw $sp, 4($gp)      #Mem[gp+4] stores the base address of the stack

```

- get\_time函数打印当前时间（具体实现在后面）
- 打印字符串的系统调用号为4（45-47）
- 读取整型的系统调用号为5，结果存入\$v0中（12-13）
- 52行将读取到的（放在\$v0）中的数字总数存放在\$gp的内存地址
- 53行将栈底地址存放在\$gp+4的内存地址

## 2. 读取被排序的序列

```

1     li $v0, 4          #print a string
2     la $a0, input
3     syscall
4     lw $t1, 0($gp)      #the total number of digits is loaded to t1
5 loop_read:
6     li $v0, 5
7     syscall
8     sw $v0, 0($sp)      #push the data onto the stack
9     addi $sp, $sp, 4
10    addi $t1, $t1, -1
11    bne $t1, $zero, loop_read #if read is not finished, go to loop_read

```

- 先将数字总个数载入\$t1中（4）
- 调用读取整型的系统调用，将结果入栈（8-9）
- \$t1减一，若此时\$t1中为0，说明读取完毕，退出循环，否则回到loop\_read

## 3. 冒泡排序

```

1     li $v0, 4          #print a string
2     la $a0, sort_start
3     syscall
4     jal get_time        #call get_time function to print current time
5
6     addi $t1, $sp, 0     #t1 = i, loop from sp-1 -> [gp+4] (iterate the stack)
7 BiggerLoop:
8     lw $t2, 4($gp)      #t2 = j, loop from [gp+4] -> i-1
9     addi $t1, $t1, -4
10    beq $t1, $t2, done   #done when #t1==the stack's base address
11 SmallLoop:
12    lw $t3, 0($t2)
13    lw $t4, 4($t2)
14    slt $t5, $t4, $t3
15    beq $t5, $0, NoChange #if(Mem[$t2]<= Mem[$t2+4]) NoChange
16    sw $t3, 4($t2)       #else exchange
17    sw $t4, 0($t2)
18 NoChange:
19    addi $t2, $t2, 4
20    beq $t1, $t2, BiggerLoop
21    j SmallLoop

```

- 冒泡排序开始前先打印当前时间（4）
- \$t1为外层循环的标志位，从栈顶（\$sp）循环至栈底（Mem[\$gp+4]）
- \$t2为内层循环的标志位，从栈底（Mem[\$gp+4]）循环至\$t2-4
- 每次\$t2更新结束后，若没有退出本次循环，对比Mem[\$t2]和Mem[\$t2+4]位置的数字，若前者大于后者，则交换次序
- 每次\$t2更新

#### 4. 打印排序结果

```
1  done:
2      li $v0, 4          #print a string
3      la $a0, sort_finish
4      syscall
5
6  print_loop:
7      li $v0, 1
8      lw $a0, 0($t2)
9      syscall            #read the result from the stack and print
10
11     li $v0, 4
12     la $a0, space
13     syscall
14
15     addi $t2, $t2, 4
16     beq $t2, $sp, finish
17     j print_loop
18
19 finish:
20     la $a0, finish_time
21     syscall
22     jal get_time        #call get_time function to print current time
```

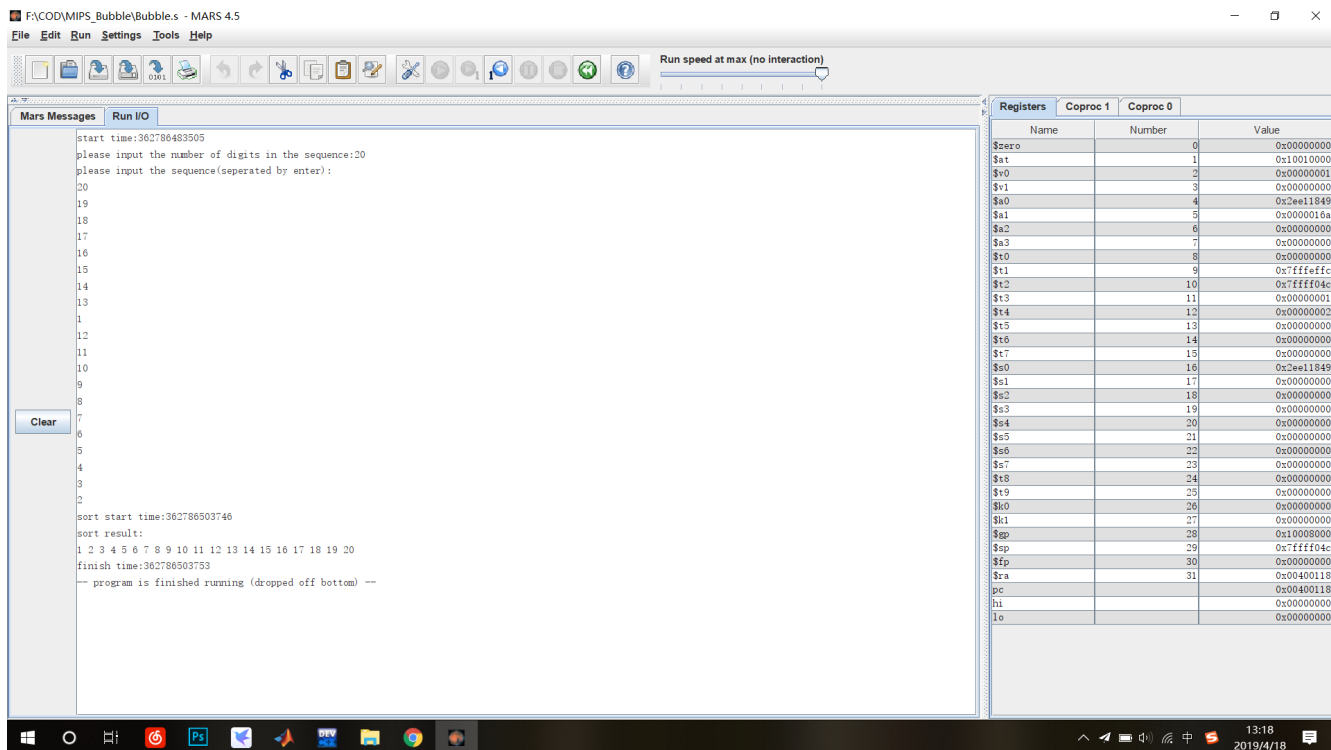
- 退出循环时，\$t2一定指向栈底，将\$t2从栈底循环至栈顶，打印结果

#### 5. get\_time函数

```
1  get_time:
2      li $v0, 30          #get time
3      syscall
4      li $v0, 1
5      add $s0, $a0, $0
6      add $a0, $a1, $0
7      syscall
8      add $a0, $s0, $0
9      syscall
10     jr $ra
```

- 获取时间的系统调用号为30，时间结果的第32位存放在\$a0，高32位存放在\$a1
- 打印结束后返回主函数

## 调试执行过程及程序执行时间



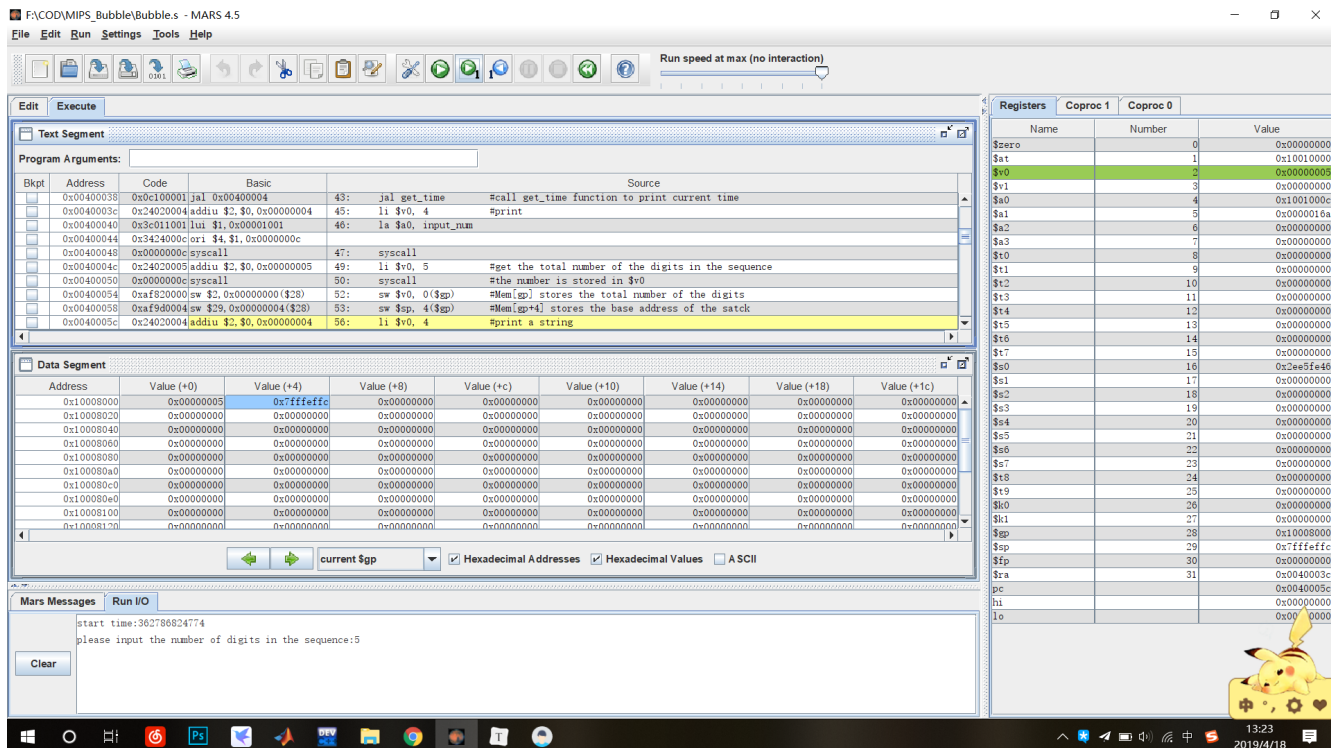
对20个数据进行排序：

程序执行总时间 = (362786503753-362786483505) ms = 20248 ms

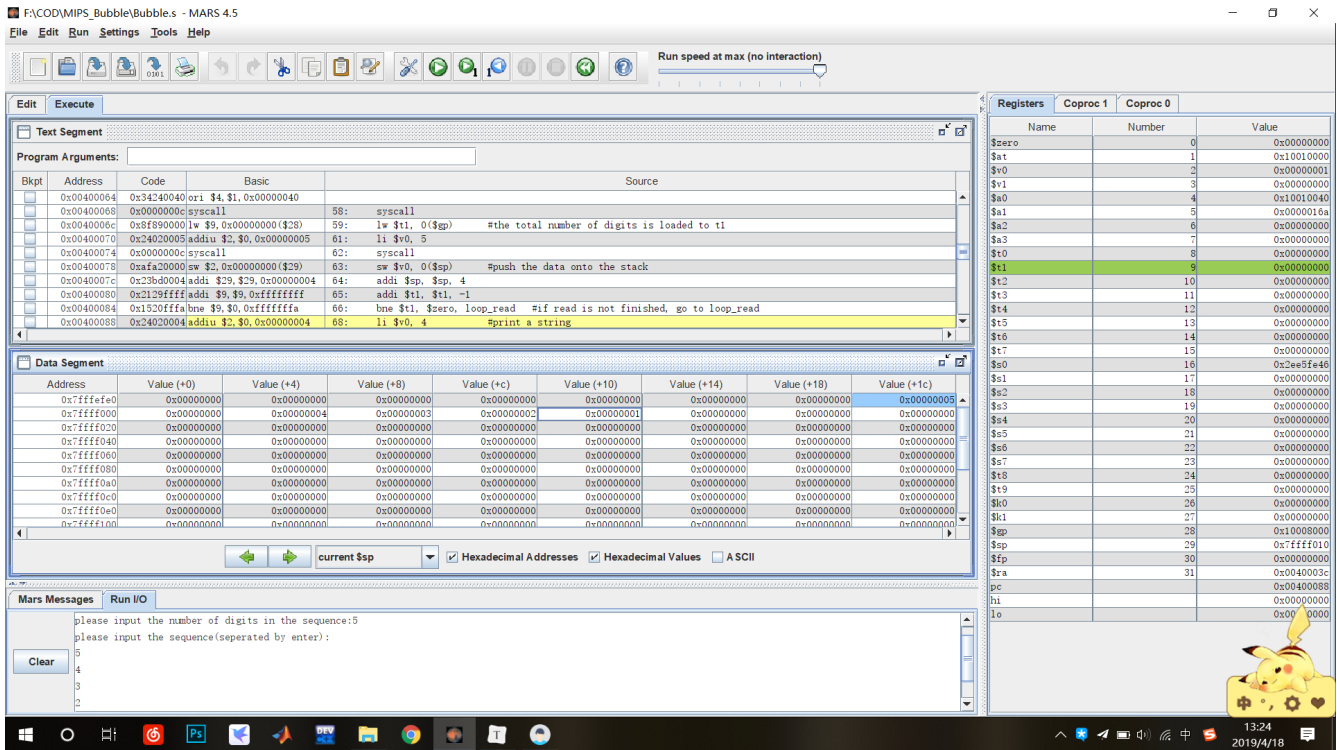
排序执行总时间 = (362786503753-362786503746) ms = 7 ms

## 调试过程截图

- 读入数字总数后，将总数及栈底存入\$gp



- 读取全部数字序列，将其压栈（数据段中为栈中值）



- 排序完成后，栈中数据从小到大排列

