ES6

簡介：

ES6（ECMAScript 6），也稱為ECMAScript 2015，是JavaScript語言的第六版。它引入了許多新特性和語法改進，使JavaScript更強大和更易於使用。

一些JavaScript新語法：

* **let** 用於定義塊級作用域變量。
* **const** 用於定義塊級作用域常量，一旦賦值後不能重新賦值。

Example:

let x = 10;

const y = 20;

**模板字面量（Template Literals）**：

* 使用反引號（**`**）包圍字符串，允許嵌入表達式和多行字符串。

Example:

let name = 'John';

let greeting = `Hello, ${name}!`;

**箭頭函數（Arrow Functions）**：

* 更簡潔的函數語法，並且不綁定自己的**this**。

Example:

let add = (a, b) => a + b;

**解構賦值（Destructuring Assignment）**：

* 允許從數組或對象中提取值，並賦值給變量。

Example:

let [a, b] = [1, 2];

let {name, age} = {name: 'John', age: 30};

**擴展運算符（Spread Operator）** 和 **餘數參數（Rest Parameters）**：

* 擴展運算符用於展開數組或對象。
* 餘數參數用於表示函數的剩餘參數。

Example:

let arr = [1, 2, 3];

let newArr = [...arr, 4, 5];

function sum(...args) {

return args.reduce((a, b) => a + b, 0);

}

**默認參數（Default Parameters）**：

* 允許為函數參數設置默認值。

Example:

function greet(name = 'Guest') {

console.log(`Hello, ${name}!`);

}

**類（Classes）**：

* 引入了基於原型的面向對象編程語法。

Example:

class Person {

constructor(name) {

this.name = name;

}

greet() {

console.log(`Hello, ${this.name}!`);

}

}

let john = new Person('John');

john.greet();

**符號（Symbols）**：

* 引入了一種新的原始數據類型，用於創建獨一無二的標識符。

Example:

let sym = Symbol('description');

console.log(sym);