

## 연습문제 1

다음 소스를 보고 빈칸을 채우시오.

```
a=500;
b=400;
result = a+b;
```

변수 a에는 ( 500 )이)가 남고, 변수 b에는 ( 400 )이)가 남고, 변수 result에는 ( 900 )이)가 남는다.

## 연습문제 2

다음 문장이 정상적으로 출력되도록 빈칸을 채우시오.

```
printf(" %d %d = %lf ", 100, 200, 0.5);
```

## 연습문제 3

값을 입력할 때 사용하는 함수는 ( scanf )이며, 변수에 값을 입력받으려면 반드시 변수 앞에 ( & )기호를 붙여야 한다.

printf( )함수의 서식에는 앞에 %d가 붙는다.

%d는 (정수/10진수)을 의미하고 %f는 (실수형/단정도 부동 소수점형)를 의미한다. %f는 (실수형/배정도 부동 소수점형)를 의미한다.

1을 더하는 증가 연산자는 ( ++ )이고, 1을 감소시키는 감소 연산자는 ( -- )이다.

## 연습문제 4

다음 문장 다음에 올 수 있는 것에 ○, 올 수 없는 문자에 X하세요

```
int a, b, c;
```

- ① a =10; ( 0 )    ② c= b = a; ( 0 )  
 ③ 20 = c; ( x )    ④ 30 = 30; ( x )  
 ⑤ c = c; ( 0 )

## 연습문제 5

변수 a와 b의 나눗셈 결과를 출력하는 문장을 완성하시

오. (소수점 둘째자리 까지 출력하도록 서식 지정)

```
int a=123;
float b=7;
double result;

result = a/b;
printf(" %lf/%lf=%0.2lf",a,b,a/b);
```

## 실습문제 1

다음과 같이 출력되도록 프로그램을 작성하시오.

### [모니터 출력]

```
첫 번째 계산할 값을 입력하세요 ==> 10
두 번째 계산할 값을 입력하세요 ==> 20
세 번째 계산할 값을 입력하세요 ==> 30
네 번째 계산할 값을 입력하세요 ==> 40
10 + 20 - 30 * 40 = -1170
```

## 실습문제 2

다음은 입력된 값이 100과 같으면 '100입니다.'를 그렇지 않으면 '100이 아닙니다.'를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

< 프로그램코드 >

```
#include <stdio.h>
```

```
int main () {
```

```
    int num;
```

```
    printf("값을 입력하세요. : ");
```

```
    scanf("%d", &num);
```

```
    if(num==100) {
```

```
        printf("100입니다.");
```

```
    }
```

```
    else {
```

```
        printf("100이 아닙니다.");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

<화면출력>

값을 입력하세요. : 200  
100이 아닙니다.

### 관계연산자문제 3

다음 프로그램의 실행결과를 쓰시오

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int a=0, b=5, r1, r2;
    r1 = a != 1 + 2;
    r2 = 2 + 3 == b < 10-5;
    printf("r1 = %d    r2=%d", r1, r2 );
}
```

#### 실행결과

r1=1, r2=0

### 관계연산자문제 4

다음 프로그램의 실행결과를 쓰시오

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int x=4, y=4, r1, r2;
    printf("x=%d\t y=%d\n", x++, ++y);
    r1 = x++ + 5;
    r2 = ++y + 5;
    printf("r1=%d\t r2=%d\n", r1, r2);
}
```

#### 실행결과

x=4 y=5  
r1=10 r2=11