

# PRÁCTICO 4

1. Probar el siguiente código en una nueva página

```
<html>
  <head>
    <title>Esta es mi página web con Javascript Interno</title>
    <script>
      alert("Esto es JavaScript");
    </script>
  </head>
  <body>
    "Hola Mundo"
  </body>
</html>
```

2. Realizar el mismo ejemplo pero llamando a un archivo javascript, que contenga el código javascript anterior

```
<html>
  <head>
    <title>Esta es mi página web con Javascript Externo</title>
    <script type="text/JavaScript" src="script.js"></script>
  </head>
  <body>
    "Hola Mundo"
  </body>
</html>
```

3. Reemplazar el código javascript por lo siguiente:

```
document.write ("texto");
```

4. Reemplazar el código javascript por lo siguiente:

```
var Edad= "Tengo 14 años";  
Edad = "Ahora Tengo 15 años";  
document.write (Edad);
```

5. Probar los siguientes códigos, cada uno en diferentes páginas:

**manejo de variables**

```
var Edad= "Tengo 14 años";  
var Pelo = "y tengo el pelo rubio";  
document.write (Edad + Pelo);
```

**manejo del operador + (cuando son números los suma, cuando son cadenas las une)**

```
var x= 14;  
var y = 3;  
document.write (x + y);
```

**manejo de números**

```
var x = parseInt(prompt("Dime un número"));  
var y = parseInt(prompt("Dime otro"));  
var suma = x + y;  
var resultado = ("La suma de los dos número es " + suma);  
document.write(resultado);
```

**Manejo de operaciones matemáticas**

```
var aleatorio = Math.round(Math.random()*3);  
var resultado = ("El número aleatorio es " + aleatorio);  
document.write(resultado);
```

**Manejo de condicionales**

```
var edad = parseInt(prompt("Dime tu edad"));  
if (edad > 18) {document.write("Eres mayor de edad");}  
else {document.write("Eres menor de edad");};
```

**Manejo de mensajes de confirmación**

```
if (confirm ("¿Quieres ir a la Página de Tecnología?"))  
{  
    window.open("https://www.areatecnologia.com")  
}  
else  
{
```

```
    alert("Esta bien nos quedamos aqui")  
}
```

### Manejo de sentencia repetitiva

```
var i; i=1; while (i<=5)  
{  
    document.write("Esto Se Repite");  
    i=i+1;  
}
```

### más códigos

```
var z = 0  
var aleatorio = Math.round(Math.random()*1);  
var i; i=1; while (i<=4)  
{  
    var numeroElegido = parseInt(prompt("¿Qué Número Es?"));  
    if (aleatorio == numeroElegido)  
    {  
        document.write("¡¡¡Eres un Fenómeno Acertaste!!" )  
    }  
    else  
    {  
        document.write("Has Fallado" + "<br>")  
    };  
    if (aleatorio == numeroElegido)  
    {  
        i = 5  
    };  
    if (aleatorio != numeroElegido)  
    {  
        z = z + 1  
    };  
}
```

```
if (z == 4)
{
    document.write("¡¡¡Volviste a fallar y ya no tienes más intentos!!" )
};
i=i+1;
}
```

### **más códigos**

```
function sumar(x,y)
{
    var total = x + y;
}
sumar(1,2);
var sumaNueva = total + 5;
alert(sumaNueva);
```

### **Manejo de tiempo con javascript**

```
setTimeout("mostrarAviso()",3000);
function mostrarAviso()
{
    alert("Han pasado los tres segundos");
}
```

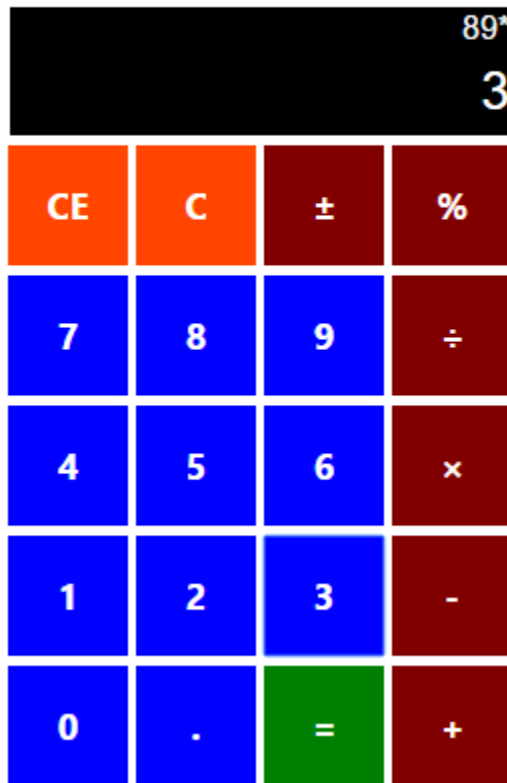
### **manejo de intervalos**

```
var bucleRepetir = setInterval("repetir()",1000);
function repetir ()
{
    alert ("Ha pasado 1 segundo");
}
```

6. Escribir un programa JavaScript que escriba en la página el día y hora actuales.
7. Escribir un programa JavaScript que muestre el texto pida el nombre del usuario y lo escriba en la página.

8. Escriba una función que reciba un arreglo de números enteros y retorne la suma de todos ellos.
9. Escribir un código JavaScript que detecta el navegador con el cual se está viendo la página que lo contiene y la resolución de pantalla en Height y Width, mostrar los resultados por pantalla de la forma que guste.
10. Escribir un código JavaScript que permite crear nuevas ventanas del navegador a través de un botón, dentro de la nueva ventanita mostrar bien grande un numero random de 1 a 100, bien grande!!.
11. Escribir un código JavaScript que muestre un reloj digital en el tope de la página, es importante que este se actualice continuamente, la estética la dejo a gusto.
12. Construir una calculadora, con las funciones básicas (+, -, \* y /), en una página Web utilizando JavaScript. Utilice funciones.  
Similar a la imagen

## Calculadora Basica



13. Realizar una página HTML y una función en JavaScript que verifique si la cadena ingresada es un valor numérico entero positivo o no lo es. El resultado debe ser impreso de la siguiente manera: "12234 es un valor Entero Positivo" o "123.233 no es un valor Entero Positivo"

**VERIFICA NUMERO ENTERO POSITIVO**

14. Realice una función que valide si el número de DNI de una persona. Por ejemplo, si el usuario ingresa 12345678 (es válido) deberá mostrar verdadero en caso contrario

mostrará un mensaje de error.  
los formatos validos son xxx.xxx.xxx

15. Armar una página que contenga una lista de imágenes que sea sensible a los eventos:
- a. **onMouseOver**: la imagen se debe destacar del resto de las imágenes.
  - b. **onMouseOut**: la imagen debe restablecer su apariencia habitual.
  - c. **onClick**: se ejecuta una acción asociada, por ejemplo cambiar una imagen por otra o abrir una ventana de impresión o de guardar como.