

Desarrollo web con HTML

PRÁCTICO 1

OBJETIVO, REALIZAR NUESTROS PRIMEROS DESARROLLOS.

1. Crear un nuevo proyecto, creando una nueva carpeta de trabajo (como hicimos en el práctico 0), pero esta vez esta carpeta contendrá otras carpetas con trabajos que iremos realizando.
2. Crear en nuestra carpeta de trabajo un archivo index.html, en blanco. En el una página que muestre 5 nombres de personas separadas por un guión.

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    Nombre1 - Nombre2 - Nombre3 - Nombre4 - Nombre5
  </body>
</html>
```

3. Utilizando el ejemplo anterior, agregar un nuevo renglón dentro de body, con una etiqueta `<hr>`. Luego copiar y pegar los nombres reemplazando el guión por `
`.
4. Utilizando el ejemplo anterior, agregar un nuevo renglón dentro de body, con una etiqueta `<hr>`. Luego ingresar un texto extenso cualquiera, dentro de un componente `<p>`.
`<p>texto de por lo menos 3 renglones</p>`

5. Utilizando el ejemplo anterior, agregar un nuevo renglón dentro de body, con una etiqueta `<hr>`. Probar los diferentes tipos de títulos que vienen por defecto en HTML.
`<h1>titulo 1</h1>`
`<h2>titulo 2</h2>`
`<h3>titulo 3</h3>`
`<h4>titulo 4</h4>`
`<h5>titulo 5</h5>`

6. Utilizando el ejemplo anterior, agregar un nuevo renglón dentro de body, con una etiqueta `<hr>`. Utilizar el mismo listado de nombres anterior, en formato de ul y ol, ejemplo:

```
<ul>
```

```
<li>nombre1</li>
```

```
<li>nombre2</li>
```

```
<li>nombre3</li>
```

```
<li>nombre4</li>
```

```
<li>nombre5</li>
```

```
</ul>
```

7. Utilizando las etiquetas vistas hasta el momento intente lograr el siguiente resultado

Política de cookies

Una *cookie* es un pequeño fichero de texto que se almacena en su navegador cuando visita casi cualquier página web. Su utilidad es que la web sea capaz de recordar su visita cuando vuelva a navegar por esa página. Las *cookies* suelen almacenar información de carácter técnico, preferencias personales, personalización de contenidos, estadísticas de uso, enlaces a redes sociales, acceso a cuentas de usuario, etc. El objetivo de la *cookie* es adaptar el contenido de la web a su perfil y necesidades, sin *cookies* los servicios ofrecidos por cualquier página se verían mermados notablemente. Si desea consultar más información sobre qué son las *cookies*, qué almacenan, cómo eliminarlas, desactivarlas, etc., le rogamos se dirija a este enlace.

Cookies utilizadas en este sitio web

Siguiendo las directrices de la Agencia Española de Protección de Datos procedemos a detallar el uso de *cookies* que hace esta web con el fin de informarle con la máxima exactitud posible.

Este sitio web utiliza las siguientes **cookies propias**:

- Cookies de sesión, para garantizar que los usuarios que escriban comentarios en el blog sean humanos y no aplicaciones automatizadas. De esta forma se combate el *spam*.

Este sitio web utiliza las siguientes **cookies de terceros**:

- Google Analytics: Almacena *cookies* para poder elaborar estadísticas sobre el tráfico y volumen de visitas de esta web. Al utilizar este sitio web está consintiendo el tratamiento de información acerca de usted por Google. Por tanto, el ejercicio de cualquier derecho en este sentido deberá hacerlo comunicando directamente con Google.
- Redes sociales: Cada red social utiliza sus propias *cookies* para que usted pueda pinchar en botones del tipo *Me gusta* o *Compartir*.

Desactivación o eliminación de cookies

En cualquier momento podrá ejercer su derecho de desactivación o eliminación de cookies de este sitio web. Estas acciones se realizan de forma diferente en función del navegador que esté usando. Aquí le dejamos una guía rápida para los navegadores más populares.

8. Utilizando las etiquetas vistas hasta el momento intente lograr el siguiente resultado

3) La computación cuántica está más cerca de la realidad

La **computación cuántica (QC)** revolucionará el mundo durante los próximos 25 años. ¿De qué se trata?

Las computadoras clásicas ven el mundo en binario, ya sea como 0 o 1. Las **computadoras cuánticas**, sin embargo, pueden explorar **el área gris intermedia**, lo que les permite calcular cosas que antes se creían imposibles.

Esto permite que las computadoras cuánticas profundicen en las incertidumbres del mundo natural y **aumenten la capacidad para analizar rápidamente grandes cantidades de datos**.

Los científicos utilizaron la computación cuántica para estudiar *la dinámica de los agujeros de gusano* a finales de 2022.

9. , de los puntos anteriores de forma online.