

Plan de Pruebas para el Sistema de Gestión de Clientes y Mascotas – Veterinaria Guau Guau - GRUPO 3

Introducción

El presente plan de pruebas tiene como objetivo establecer un enfoque claro y organizado para validar la calidad del **Sistema de Gestión de Clientes y Mascotas** de la **Veterinaria Guau Guau**. Este documento detalla las actividades necesarias para asegurar que el sistema cumpla con los requerimientos funcionales y no funcionales especificados en la fase de análisis, abarcando tanto la validación de funcionalidades críticas como aspectos de rendimiento, seguridad y usabilidad.

Las pruebas se desarrollarán de manera iterativa, lo que permitirá identificar y corregir defectos desde las primeras etapas del ciclo de desarrollo. Asimismo, este plan describe los roles y responsabilidades del equipo, los tipos de pruebas que se llevarán a cabo y los criterios de aceptación necesarios para garantizar la estabilidad y calidad del sistema antes de su implementación final.

Objetivos de las Pruebas

- **Validar que las funcionalidades principales cumplan con los requerimientos establecidos:**

Se evaluarán las funcionalidades críticas, como la autenticación de usuarios, el registro de clientes, mascotas y vacunas, asegurando que todas se ajusten a los requerimientos funcionales definidos. Esto incluye la verificación de la correcta validación de formularios y el manejo adecuado de los errores.

- **Detectar y reportar errores en las etapas iniciales del ciclo de desarrollo:**

Se prioriza la detección temprana de defectos para evitar su propagación a etapas posteriores, lo cual podría incrementar costos y tiempo de desarrollo. Se emplearán técnicas como partición de equivalencia y análisis de valores límite para asegurar que las entradas y validaciones cubran la mayor cantidad de escenarios posibles.

- **Verificar la usabilidad y estabilidad del sistema:**

Se realizarán pruebas de usabilidad para garantizar que los usuarios, tanto administradores como clientes, puedan interactuar de forma intuitiva y eficiente con el sistema.

- **Asegurar que los casos de uso operen conforme al diseño previsto:**

Cada caso de uso, como iniciar sesión, registrar un cliente, una mascota o una vacuna, será evaluado para confirmar que las interacciones fluyen tal como se definió en los documentos de especificación de requerimientos. Se validará que los caminos alternativos, como la introducción de datos incorrectos o la omisión de campos obligatorios, también se manejen correctamente

Asignación de Tareas

Diseños de Casos de Prueba:

Al inicio del proyecto, se estableció que cada integrante del equipo se encargaría del diseño específico de los casos de prueba a ejecutar, exceptuando el caso de uso uno, que se decidió en consenso que Pamela y Paula asumirían conjuntamente esta tarea, considerando que este caso se perfilaba como el más complejo en términos de diseño y ejecución.

Caso de Uso	Responsable
CU01: Iniciar Sesión	Paula y Pamela
CU02: Registrar Cliente	Laura
CU03: Registrar Mascota	Oriana
CU04: Registrar Vacuna	Jennifer

Descripción de la Asignación de Tareas :

Para la ejecución de los casos de prueba y la reducción de posibles sesgos, se redistribuyó la asignación de pruebas entre las integrantes del equipo de forma aleatoria, dadas las restricciones en el caso de uso número uno, actualmente bloqueado (ver tabla adjunta). Cada miembro asumió la responsabilidad tanto del testeo como del registro de resultados en Jira (herramientas de gestión para los casos de prueba e incidencias que eligió el grupo), priorizando una asignación de casos variada y equitativa.

Integrante	Requerimientos Funcionales	Requerimientos No Funcionales	Casos de Prueba
Pamela	RF01	RNF01	RV01, RM01, RNC01, IS01, RNC06, RV06, RNC13, IS06
Oriana	RF02	RNF02	RV02, RM02, RM06, RNC02, IS02, RNC07, RV07, RNC14
Paula	RF03	RNF03, RNF08	RV03, RM03, RNC03, IS03, RNC08, RV08, RNC15
Laura	RF04, RF06	RNF04, RNF06	RV04, RM04, RNC04, IS04, RNC09, RNC10
Jennifer	RF05	RNF05, RNF07	RV05, RM05, RNC05, IS05, RNC11, RNC12

Ejecución de Pruebas

1. Análisis de Casos de Uso, Requerimientos funcionales y No funcionales y Código SQL.

En primera instancia consideramos conveniente familiarizarnos con la documentación y los recursos facilitados por nuestra dupla educativa, para poder planificar las actividades que necesitaríamos para concluir con la tarea.

2. Particiones de Equivalencia.

Con los datos recopilados, elaboramos las particiones de equivalencia junto con sus valores límite, para proceder con el diseño de los casos de prueba.

3. Diseños de casos de prueba.

A partir de los requerimientos y las particiones de equivalencia definidas, diseñamos casos de prueba específicos para cubrir tanto los escenarios esperados como aquellos que pudieran generar resultados inesperados. Cada caso de prueba se estructuró detalladamente, incluyendo: ID, Título, Descripción, Precondiciones, Pasos a seguir, Datos de prueba, Resultados esperados, Fecha de ejecución, Tester, Resultado obtenido, Estado e ID del Defecto.

4. Registrar casos de prueba en Herramienta Jira.

Para llevar un seguimiento ordenado y centralizado, registramos cada caso de prueba en la herramienta Jira. Esta plataforma nos permitió gestionar el ciclo de vida de las pruebas y documentar cada uno de los pasos. Incluimos descripciones de los casos de prueba, con sus respectivas historias de usuario y criterios de aceptación. También agregamos comentarios y reportamos los incidentes relacionados.

5. Realización de informes individuales.

Cada integrante del equipo preparó un informe individual con la recopilación de los datos obtenidos de los casos de prueba y requerimientos asignados.

6. Realización de informes individuales.

Finalmente, elaboramos un informe grupal que sintetiza todos los puntos clave de nuestro trabajo. Este informe incluye una evaluación integral de los requerimientos, resultados del Testeo, y conclusiones finales sobre el desempeño del sistema en relación con los objetivos planteados.