

Definición del Proyecto

1. Líder del equipo

Jennifer De Los Santos.

2. De qué trata el proyecto

INDWORK (del inglés, *'Independent Worker'*) es una aplicación web multiplataforma orientado a empresas, negocios y empleo. Con el objetivo principal de brindar de una manera más asequible solicitudes de empleos a trabajadores de cuenta propia.

En la misma un usuario puede registrarse creando una cuenta con sus datos y promocionar su perfil profesional o CV con fines de ser contratado por una empresa o empleador.

El empleador o empresa por su parte puede ver los perfiles de los trabajadores independientes como visitante sin necesidad de registrarse, si desea contratar una persona de las registradas en la plataforma (INDWORK) requiere de una cuenta para poder enviarle una solicitud de empleo, si esta acepta puede valorar su desempeño laboral en su perfil al concluir con el encargo realizado.

La opción de visitante permite que el empleador pueda acceder a la plataforma sin ser registrado y observar el perfil de los usuarios registrados.

3. Lista de objetivos del proyecto

- Alcanzar las expectativas de funcionalidad.
- Brindar soporte a trabajadores de su propia cuenta.
- Facilidad de obtención de empleos.
- Ayuda para las empresas.
- Seguridad y confiabilidad de los usuarios.

4. Justificación de por qué realizar este proyecto

En la actualidad el mundo laboral es muy diverso y encontramos muchas formas de trabajo, una de ellas es trabajar de manera independiente, es decir, no trabajar para ninguna compañía.

Pero este a su vez es una forma de trabajo un tanto arriesgada, puesto que, si no consigues solicitudes de trabajo, no podrás recibir dinero a cambio de tu trabajo, diferente a cuando trabajas en una empresa ganando un sueldo fijo.

Muchas veces necesitamos a alguien para hacer un determinado trabajo, por ejemplo: Electricidad, pero no conocemos a ningún electricista y esto nos lleva preguntar a las demás personas y resulta un poco tedioso hacer esto repetidas veces.

Para solucionar este problema aparece INDWORK una aplicación web que se encargara de recopilar toda esa información por ti. En INDWORK basta con que accedas al filtro de tu región y escribas la profesión que necesitas, e inmediatamente te aparecerá una lista con perfiles profesionales para que escojas el que más confianza te inspire.

Para las personas que trabajan de manera independiente, basta con que registren sus datos, para comenzar a recibir solicitudes de trabajo de los usuarios visitantes.

INDWORK facilitara al usuario mas oportunidad de entrar en el mercado laboral.

5. Alcance del proyecto (fecha de inicio y fecha de entrega)

El alcance de INDWORK comprenderá su desarrollo iniciando el lunes 30 de septiembre hasta el 30 de octubre del año en curso (31 días).

6. Posibles problemas a enfrentar durante el mismo

- Pocas reuniones presenciales.
- Atrasar el trabajo.
- Días sin producción.
- Problemas técnicos.

7. Fortalezas y debilidades del equipo de trabajo

FORTALEZAS:

- Cada uno se encarga de un área en específico.
- compartimos las mismas ideas.
- Quedamos de acuerdo sin disputa.
- Todos entendemos el entorno de trabajo.

DEBILIDADES:

- No tenemos en común el mismo tiempo.
- Tenemos grandes responsabilidades por otra parte.
- Tenemos pocas reuniones presenciales.

8. Diferentes rutas para crearlo propias o externas, etc.

9. Tecnologías a utilizar (c#, java, sqlserver, oracle, etc)

- Capa de presentación: HTML5, CSS3 y Bootstrap 4.
- Capa del servidor web: XAMPP, PHP y JavaScript
- Capa de base de datos: MySQL.
- Repositorio remoto: GitHub

Organización y Planeación

- Dividir tareas (que se hará primero y después)

Lo primero se harán serán los mockups, luego la base datos con sus respectivos triggers y funciones. Después se empezará con el desarrollo y por último se agregará el diseño.

- Roles del equipo

- ❖ Jennifer De los Santos: Líder del proyecto y encargada de la Base de datos y Back-End.

- ❖ Dairy Esther Figueroa: Desarrolladora Front-End.

- ❖ Hendrick García: Desarrollador Back-End.

- ❖ Jeremy Mezon: Encargado del Front-End.

- ❖ Rafael Ogando: Desarrollador Back-End.

- Días para entrega de tarea por el personal de trabajo al líder

Cada miércoles el personal debe entregar la tarea que le fue asignada para esa semana.

- Capital disponible (en caso de tener)

No tenemos ningún capital disponible, pero si mucho entusiasmo

- Costo (cuánto dinero se va en la realización)

Recursos materiales

5 computadoras (RD\$125000)

Hosting-bluehost (US\$20/mes)

Desarrolladores (15000/week)

- Recursos materiales a usar (computadoras, capacidades de las PC, cables, cantidad de cable, etc.)
 - ❖ 5 Computadoras
 - ❖ Hosting con una gran capacidad de visitas
 - ❖ Dominio
 - ❖ Desarrolladores