EJEMPLOS DE ALGORITMOS

1.- Leer dos números cualesquiera y mostrarlos

ANÁLISIS

- ENTRADA: 2 números cualquiera
- RESTRICCIONES: Que sean números y que sean dos
- SALIDA: 2 números cualquiera

DISEÑO

- 1.- Inicio
- 2.- Tener dos números cualquiera
- 3.- Solicitar dos números cualquiera
- 4.- Leer los dos números cualquiera
- 5.- Mostrar los dos números cualquiera leído
- 6.- Fin
- 2.- Leer un número cualquiera mayor a 4 y mostrarlo

ANÁLISIS

- ENTRADA: un número cualquiera
- RESTRICCIONES: un número cualquiera mayor a 4
- SALIDA: un número cualquiera mayor a 4

DISEÑO

- 1. Inicio
- 2. Tener un número cualquiera
- 3. Solicitar un número mayor a 4
- 4. Leer el número
- 5. ¿Verificar que el número leído sea mayor a 4?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

- 6. Mostrar el número leído
- 7. Fin

VERIFICACIÓN

Número	Salida	
0.0	Solicitar un número mayor a 4	
3	Solicitar un número mayor a 4	
12.0	12.0	

- 3.- Leer dos números cualquiera que estén entre 1 y 10, sumarlos y mostrar el resultado **ANÁLISIS**
 - ENTRADA: dos números cualquiera
 - RESTRICCIONES: Que los números leídos estén entre 1 y 10, que sean dos números
 - SALIDA. un número cualesquiera

DISEÑO

- 1. Inicio
- 2. Tener dos número cualquiera
- 3. Solicitar dos número entre 1 y 10
- 4. Leer los dos números
- 5. ¿Verificar que los números leídos estén entre 1 y 10?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

- 6. Sumar los dos números leídos
- 7. Mostrar el resultado de la suma
- 8. Fin

3.1DISEÑO

- 1. Inicio
- 2. Tener dos número cualquiera, utilizando las variables a,b
- 3. Solicitar dos número entre 1 y 10
- 4. Leer los dos números y asignar el primero a la variable a y el segundo a la variable b
- 5. ¿Verificar que el contenido de las variables estén entre 1 y 10?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

- 6. Sumar los dos números leídos y asignar el resultado a la variable c
- 7. Mostrar el contendió de la variable c
- 8. Fin

3.2DISEÑO

- 1. Inicio
- 2. VAR: a,b,c: REALES
- 3. Mensaje "Ingresa dos números entre 1 y 10"
- 4. Leer a,b
- 5. Si (a>=1 AND a<=10) AND (b>=1 AND b<=10)

Si, paso 6

No, ir al paso 3

- 6. Ca+b
- 7. Mostrar c
- 8. Fin

			Simpolos
:=	ASIGNACIÓN	<>	DIFERENTE
=	COMPARACIÓN	AND	Y LÓGICO
<=	MENOR O IGUAL	OR	O LÓGICO
>=	MAYOR O IGUAL	A=B	