

# ECTTP Les 6: Lists

Valentijn Muijrers

#### Github is back!

https://github.com/vmuijrers/ECTTP

#### Lists

- Een list is een verzameling van elementen, opgeslagen in een variabele
- Het is mogelijk om verschillende types op te slaan in een list

```
myFriendsList = ['Glenn', 'Sally', 'Joseph']
myAllTypeList = ["Hello", True, 3, 4]
```

## Variabelen

- De meeste Variabelen hebben 1 waarde
- Wanneer deze een nieuwe waarde krijgt, is de oude waarde overschreven
- Onderstaande code print: 4

```
7  x = 2
8  x = 4
9  print x
```

## List Constants

- Een list bestaat uit rechte haakjes en de elementen in een list zijn gescheiden met komma's
- Een element in een list kan elk object zijn in Python, zelfs een andere list
- Een list kan leeg zijn

```
print [1,24,76]

#output: [1,24,76]

print ['red','yellow']

#output: ['red','vellow']

print ['red',True,98.6]

#output: ['red',True,'98.6]

print [1,[5,6],7]

#output: [1,[5,6],7]

print []

#output: []
```

## Lists en Loops

```
for i in [5,4,3,2,1]:

print i

print "Blastoff!"

Output:

4

3
```

Blastoff!

#### De elementen van een list

- Het is mogelijk om een element van een list op te vragen met een index tussen rechte haakjes
- Het eerste element heeft index 0
  friends = [ 'Joseph', 'Glenn', 'Sally']
  print friends[1]
  output: Glenn



# Lists zijn mutable

• Strings zijn "immutable", het is niet mogelijk om een element van een string aan te passen, hiervoor zul je een nieuwe string moeten aanmaken

```
fruit = 'Banana'
fruit[1] = 'a' #Dit geeft een error!
```

• Lists zijn "mutable",het is mogelijk om een element van een list aan te passen met behulp van de index operator

```
List = [1, 2, 3, 4]
List [3] = 28
#list is nu [1, 2, 3, 28]
```

# Hoe lang is een list?

 Met de ingebouwde functie len() kunnen we de lengte van een list of string opvragen, dit is het aantal elementen in de list

```
greet = 'Hello'
print len(greet)
#output: 5
```

```
list = [1,2, 'joe', 99]
print len(list)
#output: 4
```

# De range functie

 De range functie geeft een list van nummers terug van 0 tot 1 minder dan de megegeven parameter

```
print range(4)
#output: [0, 1, 2, 3]

beesten = ['weps',' koei', 'kip']
print len(beesten)
#output: 3

print range(len(beesten))
#output: [0, 1, 2]
```

# Concatenating lists

- We kunnen een nieuwe list maken van twee bestaande lists met de + operator
- a = [1,2,3]
- b = [4,5,6]
- c = a + b
- Print c
- #output: [1, 2, 3, 4, 5, 6]
- Print a
- #output: [1,2, 3]

## Sliced lists

 Met de slice-operator kun je makkelijk een stukje van een list pakken

```
list = [9, 41, 12, 3, 74, 15]
print list [1:3]
#output: [41, 12]

print list [:4] #Let op: het tweede nummer is exclusief, dus telt niet mee!

#output: [9, 41, 12, 3]
print list [3:]
#output: [3, 74, 15]
```

Print list [:]

#output: [9, 41, 12, 3, 74, 15]

## Append

 Het is mogelijk om elementen toe te voegen aan een bestaande list met append(), het nieuwe element wordt toegevoegd aan het einde van de list

```
stuff = [1, 2, 3]
stuf.append(5)
print stuff
#output: [1, 2, 3, 5]
```

## Is it in de list?

- Met de in operator kun je checken of een element in een list aanwezig is, dit geeft dus een Boolean terug
- Met not in kun je checken of element niet aanwezig is, dit geeft dus een Boolean terug

```
Some = [1, 9, 21, 10, 16]
9 in some
#output True
21 not in some
#output False
```

## Sort

 Een list can gesorteerd worden op volgorde met behulp van de sort() functie

```
List = [8, 1, 6, 4]

List.sort()

Print List

#output: [1, 4, 6, 8]
```

## Sum

 Het is mogelijk om de som van een list te bepalen met sum()

```
list = [1, 2, 3]
print sum(list)
#output: 6
```

## Split

- Met Split() kan een string opgesplitst worden in een list met de opgesplitste woorden als elementen
- Tussen de haakjes kun je de letter meegeven waarop wordt gesplitst

```
words = "Hoi ik ben een koei"

List = words.split(' ')

print list

#output: ['Hoi', 'ik', 'ben', 'een', 'koei']

word = "Hoi ik ben een koei"

list = word.split('n')

print list

#output: ['Hoi ik be', 'ee', 'koei']
```

# Codingbat.com/Python

Oefen online programmeren!

## Morgen toets

- Programmeeropdracht op pc
- Individueel
- Alleen vragen aan student assistenten stellen (dit wordt meegenomen in de beoordeling van je toets)
- Maken en inleveren in practicum
- Communiceren met andere studenten (ook via facebook/whatsapp/whatever) is niet toegestaan
- 20% van eindcijfer

## Morgen toets

- Onderwerpen zijn:
- Datatypes (Booleans, strings,int, float)
- Loops (for-loop, while-loop)
- Modulo (%-operator)
- Functies (def Sum(a,b): return a+b)
- If-Statements (if True: x+=1 else: x+=2)
- Let op: Wanneer er op een toets gevraagd wordt naar een functie, schrijf je alleen de functie op, je hoeft dus geen try-except, raw\_input of print-functies te gebruiken tenzij hier expliciet naar wordt gevraagd!