

ECTTP Les 10: User Input Processing

Valentijn Muijers

Processing

- width = constante die de breedte van het scherm aan geeft
- height = constant die hoogte van het scherm aangeeft
- Deze kun je een waarde geven door: `size(800,600)`
- Dit geeft de breedte en hoogte van het venster aan

Coördinaten

- Linksboven in het venster is punt (0,0)
- Rechtsboven in het venster is punt (width,0)
- Linksonder in het venster is punt (0,height)
- Rechtsonder in het venster is punt (width,height)

User Input Keyboard

- `keyPressed()` – wordt aangeroepen wanneer een toets wordt ingedrukt
- `keyReleased()` – wordt aangeroepen wanneer een toets wordt losgelaten
- `keyCode` – de toets die je indrukt (bijv LEFT = linkerpijltje)
- `key` – verwijst naar letters op het toetsenbord

User Input Mouse

- `mousePressed()` – wordt aangeroepen wanneer een muisknop wordt ingedrukt
- `mouseClicked()` – wordt aangeroepen wanneer een muisknop is ingedrukt en daarna losgelaten
- `mouseReleased()` – wordt aangeroepen wanneer een muisknop wordt losgelaten
- `mouseButton` -- verwijst naar de muisknop (bijv. LEFT, RIGHT)
- `mouseX`
- `mouseY`

Global variabelen

- `def setup():`
 - `global x`
 - `x = 3`
- `def draw():`
 - `myFunc()`
- `def myFunc():`
 - `global x`
 - `x += 3`
 - `print x`