

Tema:	Finanças
Nome do Produto:	Fluxe
Módulo:	Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 3ºB
Equipe:	<div>Bruna Larissa Clemente Gomes</div> <div>Eduardo Henrique Pereira Souza</div> <div>Jennifer Dominique Dias Santos</div> <div>Lucas Rafael Andrade Barroso</div>

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
10/01/2020	1.0	Versão Inicial	Eduardo H. P. Souza
22/02/2020	1.1	Revisão A	Bruna Larissa C. Gomes
23/02/2020	1.2	Revisão B, por sugestão do responsável técnico	Bruna Larissa C. Gomes
24/02/2020	1.2.3	Revisão C, para esclarecer dúvidas	Jennifer Dominique D. Santos

1 Missão do produto

Fluxe é um software projetado para permitir um maior controle sobre lucros e prejuízos. Com a geração de relatórios simples e informativos, categorizando as entradas e saídas. o maior objetivo é levar uma perspectiva do fluxo de dinheiro para o usuário.

2 Descrição do Problema

O problema a ser resolvido tem relação com a dificuldade de conseguir enxergar gastos, principalmente com um fluxo constante de caixa. Isso para empresas ou pessoas físicas. O software visa proporcionar uma

FATEC - Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos
Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Engenharia de Software II – Prof Cláudio Lima

alternativa para as empresas no cadastro do seu fluxo de caixa, mas também proporcionar uma flexibilidade para seus funcionários que desejam usar o software para uso pessoal, garantindo confiabilidade do lado do usuário. E controle de versão e configuração por parte dos administradores.

3 Processo de Elicitação dos requisitos

Para levantar os requisitos, foi investigado o funcionamento de uma empresa de pequeno porte, bem como como as pessoas físicas realizam suas finanças pessoais.

4 Requisitos

Código	(F/NF/RC/RNG)	Descrição do requisito	Prioridade (alta/média/baixa)
1	F	Alteração, inserção e remoção de informações do usuário (Nome, Telefone, Endereço e e-mail)	Alta
2	F	Criação e alteração de senhas	Alta
3	F	Criação e alteração de login	Alta
4	F	Inserção, alteração e remoção de entrada de fluxo de caixa	Média
5	F	Inserção, alteração e remoção de saída de fluxo de caixa	Média
6	F	Geração de relatórios periódicos	Baixa
7	NF	O sistema deve possuir ajuda (Help) para auxiliar os usuários	Baixa
8	NF	As telas deverão ser padronizadas, possuindo fácil manuseio para os usuários;	Baixa
9	NF	As telas deverão ter um sistema intuitivo;	Baixa
10	NF	Caso não seja possível o processamento dos dados devido a falhas no sistema deve ser gerado um arquivo de log contendo a mensagem do erro	Alta
11	NF	O sistema deverá ser escalável, suportando o aumento de armazenamento dados em momento futuro.	Alta

FATEC - Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos
Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Engenharia de Software II – Prof Cláudio Lima

12	NF	O código de demonstração de funcionamento do diagrama de caso de uso deverá ser escrito em linguagem JAVA.	Baixa
13	RNG	O usuário deverá obrigatoriamente possuir um login e senha.	Alta
14	RNG	As informações para cadastro são obrigatórias (nome, telefone, endereço, e-mail)	Alta
15	RNG	Todo usuário deverá possuir apenas um fluxo de caixa (entrada e saída)	Média
16	RNG	Toda entrada do fluxo de caixa deve ser devidamente categorizada (Salário, Receita ou Investimentos).	Baixa
17	RNG	Toda saída de fluxo de caixa deve ser devidamente categorizada (Energia Elétrica, Gás, Alimentação, Combustível e Outros)	Alta
18	RNG	Todas as informações devem ser gravadas em disco rígido.	Alta
19	RNG	O software deverá gerar relatórios, tais relatórios podem ser filtrados por semana ou mês.	Média
20	RC	O relatório deve ser gerado automaticamente	Alta
21	RC	Deve ser validado o e-mail	Média
22	RC	Deve ser validado o CPF	Baixa
23	RC	Deve se aceitar somente a moeda Real (R\$)	Alta
24	RC	Não deve se deletar os dados do banco	Alta

• F = Funcional / NF = Não funcional / RC = Complementar/ RNG = Regra de Negócio

5 Rastreabilidade

Requisitos Funcionais X Requisito Complementares

	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7
RC1		x		x		x	
RC2		x	x	x		x	
RC3			x		x		
RC4		x		x		x	
RC5	x	x	x	x	x	x	x

Requisitos Funcionais X Regras de Negócio

	<i>F1</i>	<i>F2</i>	<i>F3</i>	<i>F4</i>	<i>F5</i>	<i>F6</i>	<i>F7</i>
<i>RNG1</i>	<i>X</i>		<i>X</i>	<i>X</i>		<i>X</i>	
<i>RNG2</i>		<i>X</i>			<i>X</i>	<i>X</i>	
<i>RNG3</i>		<i>X</i>	<i>X</i>		<i>X</i>		<i>X</i>
<i>RNG4</i>			<i>X</i>				<i>X</i>
<i>RNG5</i>		<i>X</i>		<i>X</i>		<i>X</i>	
<i>RNG6</i>							<i>X</i>

6 Considerações Adicionais

O Sistema é direcionado para empresas.
O Sistema é limitado a língua portuguesa.
O Sistema é limitado ao uso da moeda Real (R\$)

7 Glossário

Confiabilidade - Conjunto de atributos que evidenciam a capacidade do software de manter seu nível de desempenho sob condições estabelecidas durante um período de tempo estabelecido.
Tem como subcaracterísticas: maturidade, tolerância a falhas e recuperabilidade.

Configuração - Relação entre versões de um objeto, ou seja, configuração é uma instância do sistema composta da união de uma versão específica de cada objeto componente. Arranjo de um sistema ou de seus componentes como definidos pelo seu número, natureza e interconexão de suas partes constituintes.

Controle de Versão - Procedimento de gestão do ciclo de vida de um produto. Consiste na identificação formal de modificações solicitadas ou efetuadas e no seu agrupamento, de modo a que fiquem incorporadas, todas elas, em uma determinada configuração do produto, num certo momento. Essa configuração recebe o nome de versão.

ISO - International Organization for Standardization (Organização Internacional de Normalização).

Qualidade - Totalidade de características de uma entidade que lhe confere a capacidade de satisfazer as necessidades explícitas e implícitas. Entidade pode ser uma atividade ou um processo, um produto, uma organização ou uma combinação desses.

8 Referências

1. PRESSMAN, "Software Engineering: A Practitioner's Approach", 6a Ed. McGraw Hill, 2005 – Apresenta uma visão geral da Engenharia de Software voltada para o profissional da área; completo e atualizado.
2. PFLEEGER, "Engenharia de Software – Teoria e Prática", Prentice Hall, 2004 – Equivalente ao anterior.
3. SOMMERVILLE, "Engenharia de Software", Addison Wesley, 2003 – Boa apresentação da Engenharia de Software, com os métodos orientados a objetos.
4. SCHACH, "Engenharia de Software: Os Paradigmas Clássico e Orientado a Objetos. São Paulo: McGraw Hill, 2009 – Apresentação excelente da ES.
5. PAULA FILHO, "Engenharia de Software – Fundamentos, Métodos e Padrões", LTC, 2001 – Apresentação da Engenharia de Software, com realce para a documentação e suas normas.
6. LARMAN, "Utilizando UML e Padrões", Bookman, 2000 – Apresentação sintética da metodologia orientada a objetos utilizando padrões.
7. <https://www.devmedia.com.br/rup-rational-unified-process/4574>
8. <https://www.strongsecurity.com.br/blog/voce-sabe-o-que-e-log-de-dados-entenda-sua-importancia/>
9. https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/pt-br/SSWMEQ_4.0.6/com.ibm.rational.rrm.help.doc/topics/r_vision_doc.html
10. <https://www.venki.com.br/blog/exemplos-de-regras-de-negocio/>
11. <https://www.strongsecurity.com.br/blog/voce-sabe-o-que-e-log-de-dados-entenda-sua-importancia/>