Project Model Canvas

JUSTIFICATIVAS -**Passado**

O mercado pet vem se tornando cada vez maior, e com isso também as buscas de cuidadores (petsitters).



Software que auxilie um Pet Shop no gerenciamento de cadastros e agendamentos realizados pelos clientes.

STEAKHOLDERS EXTERNOS

& Fatores Externos

Prof^o Gerson da Penha Neto (Desenvolvimento)

Profº Claudio Etelvino de Lima (Documentação)

€ GRUPO DE ENTREGAS

- Entrevista
- Definição do problema
- Levantamento dos requisitos
- Design Thinking
- Documentação do projeto
- Project Model Canvas
- Definição do RoadMap
- Video do software
- Software finalizado
- Burndown

/ RISCOS

- Saída de um integrante do time:
- Falta de conhecimento da tecnologia:
- Pandemia (Covid-19).

©OBJ SMART

Criação de um software para centralizar essas buscas de petsitters.

BENEFÍCIOS Futuro

Facilidade para encontrar profissionais especializados para cuidar dos pets quando o seu dono estiver fora.

REQUISITOS

- Realizar o cadastro de clientes;
- Realizar o cadastro de pets;
- Permitir o agendamento de serviços;
- Rankeamento de pets mais votados:
- Permitir o descadastramento dos clientes:
- Permitir o descadastramento dos pets;
- · Permitir o cancelamento de serviços agendados;
- Permitir a alteração de datas após o agendamento.



EQUIPE

Bruna Larissa (Scrum Master)

Jennifer Dominique (Product Manager)

Lucas Rafael (Developer)



- •Pode haver uma sessão onde pessoas conseguem fazer inscrição/ cadastro para serem funcionário;
- •Os relatórios podem ser gerados em formato CSV:
- •Ter um campo para o cliente marcar caso o animal de estimação tenha feito algum tipo de cirurgia recente e/ou precisa de cuidados especiais;



IIII LINHA DO TEMPO

Início: 08/06/2020 Desenvolvimento

Entrega: 03/07/2020

○ RESTRIÇÕES

Os dados armazenados dos clientes não poderão ser usados para fins de terceiros sem o concentimento dos mesmos.



Por ser um software livre não houveram custos com o desenvolvimento do projeto.