

Laporan link youtube: <https://youtu.be/J3NvhQ6nYVs>

1. Cinnamon (Nicholas Soetikno - C14210110)

Jenis object yang dipakai:

- Sphere
- Cone
- Elliptic Paraboloid
- Bezier Curve

Daftar object:

0. Titik tengah

0. Badan
1. Kepala
2. Lengan Kanan
3. Lengan Kiri
4. Kaki Kanan
5. Kaki Kiri
6. Telinga Kanan
7. Telinga Kiri
8. Mata Kanan
9. Mata Kiri
10. Blush Kanan
11. Blush Kiri
12. Syal
13. Pita Syal Tengah
14. Pita Syal Kanan
15. Pita Syal Kiri
16. Topi part bawah
17. Topi part atas
18. Mulut
19. Ekor

Animasi:

Lompat (rotasi tangan pada sumbu Z dan translasi karakter model pada sumbu Y naik turun)

Terbang Maju (rotasi telinga pada sumbu Z, rotasi model pada sumbu X agar condong ke depan dan translasi karakter model pada sumbu Z)

Terbang/Melayang di tempat (rotasi telinga pada sumbu Z dan translasi karakter model pada sumbu Y naik turun)

Kedip mata (scale mata membesar dan mengecil berdasarkan sumbu Y)

2.Pompom (Clarissa - C14210134)

Jenis object yang dipakai:

- Sphere
- Cone
- Limas
- Elliptic Paraboloid
- Bezier Curve

Daftar object:

0. Titik tengah (sphere)

0. Badan (sphere)

0. Pita kanan (cone)

1. Pita kiri (cone)

2. Ekor (sphere)

1. Kepala (sphere)

0. Mata kanan (sphere)

1. Mata kiri (sphere)

2. Blush kanan (sphere)

3. Blush kiri (sphere)

4. Hidung (limas)

5. Telinga kanan atas (cone)

6. Telinga kanan bawah (elliptic paraboloid)

7. Telinga kiri atas (cone)

8. Telinga kiri bawah (elliptic paraboloid)

9. Topi (elliptic paraboloid)

10. Muncung topi (elliptic paraboloid)

11. Mulut kiri (bezier curve)

12. Mulut kanan (bezier curve)

2. Engsel lengan kanan (sphere)

0. Lengan kanan (sphere)

3. Engsel lengan kiri (sphere)

0. Lengan kiri (sphere)

4. Kaki kanan (elliptic paraboloid)

5. Kaki kiri (elliptic paraboloid)

Animasi:

Mata kedip (scale mata membesar dan mengecil berdasarkan sumbu Y)

Geleng kepala (rotasi kepala geleng kiri kanan berdasarkan sumbu Y)

Geleng serius kepala + badan (rotasi kepala & badan geleng kiri kanan berdasarkan sumbu Y dengan kecepatan yang berbeda)

Belly drum (rotasi tangan berdasarkan sumbu X & Y serta rotasi badan berdasarkan sumbu Y)

Jalan maju (rotasi tangan & kaki berdasarkan sumbu X object maju berdasarkan sumbu Z)

Jalan mundur (rotasi tangan & kaki berdasarkan sumbu X object mundur berdasarkan sumbu Z)

3. Kurom (Patricia Jennifer Leoni Sutikno - C14210092)

Jenis Object yang dipakai:

- Sphere
- Triangular prism
- Cylinder
- Bezier Curve
- Elliptic paraboloid

Daftar object:

0. titik tengah (sphere dengan ukuran sangat kecil)

0. Badan (sphere)

0-5. segitiga 1-6 (triangular prism)

6-11. titik 1-6 (sphere)

12. ekor (sphere dengan ukuran sangat kecil)

0-n. kumpulan sphere untuk bezier (bezier curve)

n+1. segitiga ekor (triangular prism)

1. pundak kanan (sphere)

0. lengan kanan (sphere)

1. tangan kanan (sphere)

2. pundak kiri (sphere)

0. lengan kiri (sphere)

1. tangan kiri (sphere)

3. pundak (sphere)

0. kepala putih (sphere)

1. kepala hitam (sphere)

2. segitiga kepala (elliptic paraboloid)

3. telinga kanan atas (elliptic paraboloid)

4. telinga kanan bawah (elliptic paraboloid)

5. telinga kiri atas (elliptic paraboloid)

6. telinga kiri bawah (elliptic paraboloid)

7. titik telinga kanan (sphere)

8. titik telinga kiri (sphere)

9. hidung (sphere)

10. mata kanan (sphere)

11. mata kiri (sphere)

12. Mulut (bezier curve)

13. titik tengah tangan bunga (cylinder)

0. bunga (silinder tengah) (cylinder)

0-3. silinder kelopak bunga (cylinder)

- 1. tangan (sphere)
- 4. engsel kaki kanan (sphere)
 - 0. kaki kanan (sphere)
 - 1. telapak kaki kanan (sphere)
- 5. engsel kaki kiri (sphere)
 - 0. kaki kiri (sphere)
 - 1. telapak kaki kiri (sphere)

Animasi:

Jalan (rotate kaki tangan dan translate object maju/mundur berdasar sumbu z)

Mengangguk (rotate kepala naik turun berdasarkan sumbu x)

Ekor gerak (rotate pangkal ekor ke atas dan bawah berdasarkan sumbu x)

Kedip (scale mata membesar dan mengecil berdasarkan sumbu y)

4.Badz (Josefarrel Fabian - C14210235)

Jenis Object yang dipakai:

- Sphere
- Box
- Limas
- Cylinder
- Bezier Curve
- Elliptic paraboloid

0. titik tengah

0 - 2. Badan (2 sphere dan 1 box)

3. Lengan Kanan (sphere)

4. Lengan Kiri (sphere)

0-1. Walkie Talkie (2 box)

5. Kaki Kanan (sphere)

6. Kaki Kiri (sphere)

7. Kepala (sphere)

8 - 11. Rambut (4 sphere)

12. Mulut (Limas)

13. Ekor (sphere)

14. Mata Kanan (sphere)

15. Mata Kiri (sphere)

16. Mata Kanan2 (box)

17. Mata Kiri2 (box)

18. Bola Mata Kanan (sphere)

19. Bola Mata Kiri (sphere)

20. Perut (elliptic paraboloid)

21 - 23. Headband Dokter (1 cylinder dan 2 sphere)

24 - 25. Stethoscope (2 bezier curve)

Animasi:

Jalan (translate kaki kanan dan kiri berlawanan arah pada sumbu z dan translate object pada sumbu z)

Lompat (translate object pada sumbu y)

Jumping jack (translate object pada sumbu y dan rotate tangan kanan dan kiri pada sumbu z)

Kepak Sayap (rotate tangan kanan dan kiri pada sumbu z)

5.Environment (Patricia Jennifer Leoni Sutikno - C14210092)

Jenis Object yang dipakai:

- Sphere
- Box

Daftar Object:

0. titik tengah platform merah atas (tidak terpakai di animasi) (sphere)
 0. platform merah 1 (box)
 1. platform merah 2 (box)
1. titik tengah tanah (sphere)
 0. tanah 1 (box)
 1. tanah 2 (box)
- 2-6. titik kuning tua (tengah) bunga (sphere)
 - 0-3. kelopak (sphere)
 4. Tangkai (box)
7. titik tengah efek shock (sphere dengan ukuran sangat kecil)
8. titik tengah rumah (sphere dengan ukuran sangat kecil)
 - 0-3. tembok rumah (box)
 4. pintu kiri (box)
 5. pintu kanan (box)
9. titik tengah efek shock 2 (sphere dengan ukuran sangat kecil)

Rincian Animasi Video

- Setting posisi kamera mengarah ke kuromi
- Tangan memegang bunga masuk (translate object)
- Tangan keluar, bunga stay (translate object)
- Kuromi wink (kedip satu mata)
- Kamera pan out
- Kuromi jalan maju
- Kuromi tutup mata (setengah dari animasi kedip)
- Kuromi cium bunga (mengangguk)
- Kuromi buka mata (setengah dari animasi kedip)
- Kuromi kedip
- Kuromi melambaikan tangan (rotate tangan)
- Efek suara masuk dan keluar
- Kuromi kebingungan (tutup mata, hadap atas, rotate)
- Idle Kuromi (kedip dan cium bunga tiap beberapa detik)
- Pintu buka (translate object)
- Badtzmaru jalan masuk sambil melompat di akhir
- Badtzmaru jumping jack
- Badtzmaru cium bunga (rotate kanan kiri)
- Badtzmaru kepak sayap
- Efek suara masuk dan keluar
- Idle Kuromi stop
- Kuromi kebingungan (tutup mata, hadap atas, rotate)
- Badtzmaru kebingungan (rotate)
- Idle Kuromi
- Idle Badtzmaru (cium bunga, kepak sayap tiap beberapa detik)
- Kamera hadap atas (ke arah Cinnamon)
- Cinnamon terbang
- Cinnamon terbang turun ke arah bawah
- Cinnamon menegakkan diri
- Cinnamon terbang turun
- Idle Cinnamon (kedip dan lompat tiap beberapa detik)
- Pintu buka
- Pom pom jalan maju
- Pom pom belly dance
- Pom pom geleng serius
- Idle pom pom (geleng dan kedip tiap detik)