

HTML

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Tarea 08</title>

  <script src="script.js"></script>

</head>

<body>


</body>

</html>
```

JS

/*Enunciado del problema:

Crea una función fábrica que genere objetos para manejar cuentas bancarias. Cada cuenta bancaria debe tener un saldo inicial y debe permitir

realizar depósitos y retiros. Los métodos para depositar y retirar dinero deben ser privados, de manera que no puedan ser

accedidos directamente desde fuera del objeto.

La función fábrica debe retornar un objeto con métodos públicos para consultar el saldo y realizar transacciones (depósitos y retiros).

*/

//Función fábrica para crear una cuenta bancaria

function crearCuentaBancaria(saldoInicial){

```
//Propiedad privada
var saldo = saldoInicial;

//Método privado para depositar dinero
function depositar(cantidad){
    if(cantidad > 0){
        saldo += cantidad;
    }else{
        console.log("La cantidad a depositar debe ser mayor a cero.");
    }
}

//Método privado pasra retirar dinero
function retirar(cantidad){
    if(cantidad > 0 && cantidad <= saldo){
        saldo -= cantidad;
    }else{
        console.log("La cantidad a retirar debe ser mayor a cero y no exceder el saldo disponible.");
    }
}

//Retornamos un objeto con métodos públicos
return{
    consultarSaldo: function(){
        return saldo;
    },
    realizarDeposito: function(cantidad){
        depositar(cantidad);
    },
    realizarRetiro: function(cantidad){
        retirar(cantidad);
    }
}
```

```
    }  
};  
}
```

//Ejemplo de uso

```
var miCuenta = crearCuentaBancaria(1000);  
console.log("Saldo inicial: " + miCuenta.consultarSaldo());  
miCuenta.realizarDeposito(500);  
console.log("Saldo después del depósito: " + miCuenta.consultarSaldo());  
miCuenta.realizarRetiro(200);  
console.log("Saldo después del retiro: " + miCuenta.consultarSaldo());
```

```
try{  
    miCuenta.depositar(100);  
}catch(e){  
    console.log(e.message);  
}
```

```
try{  
    miCuenta.retirar(100);  
}catch(e){  
    console.log(e.message);  
}
```