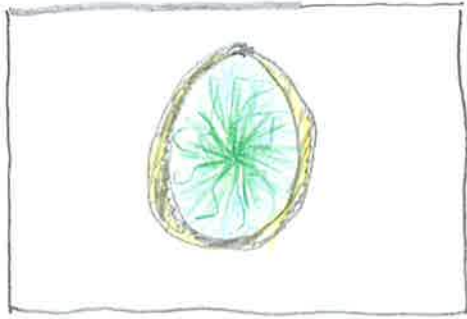
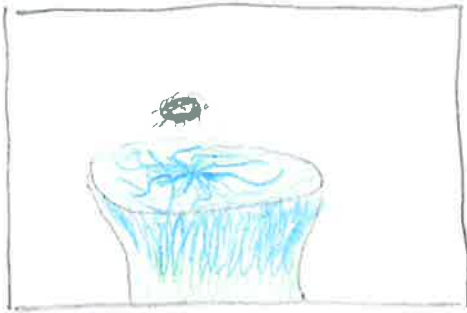


Start / Ziel

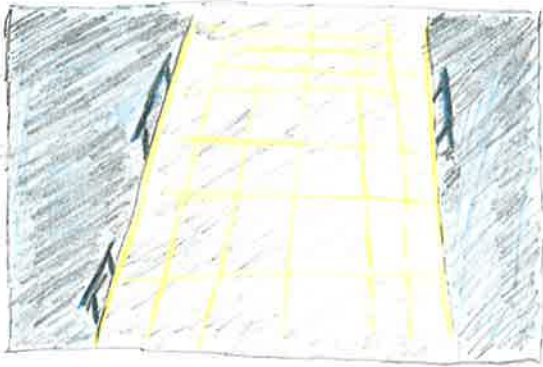


• Ziel - Ring / - Portal

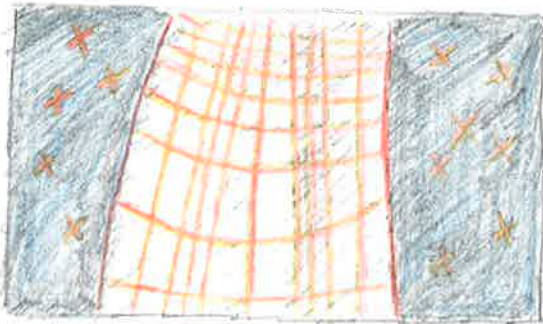


• Start - Plattform

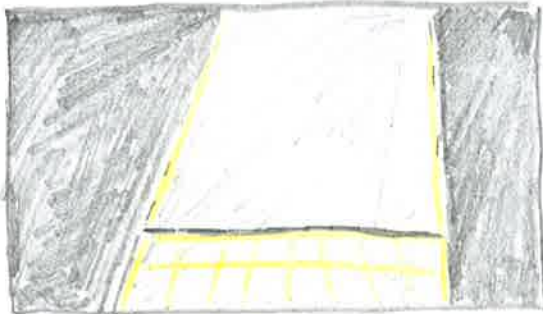
Strecke



- Flache Strecke
- Runterfall-Option
- Strecke durchsichtig / transparent
- Neonfarbene Linien auf der Strecke
- ↳ Effekte auf den Linien
- ↳ Röhren in einer Glasplatte?
- ↳ Geländer



- Halbe Pipeline
- Glitzereffekte im Raum



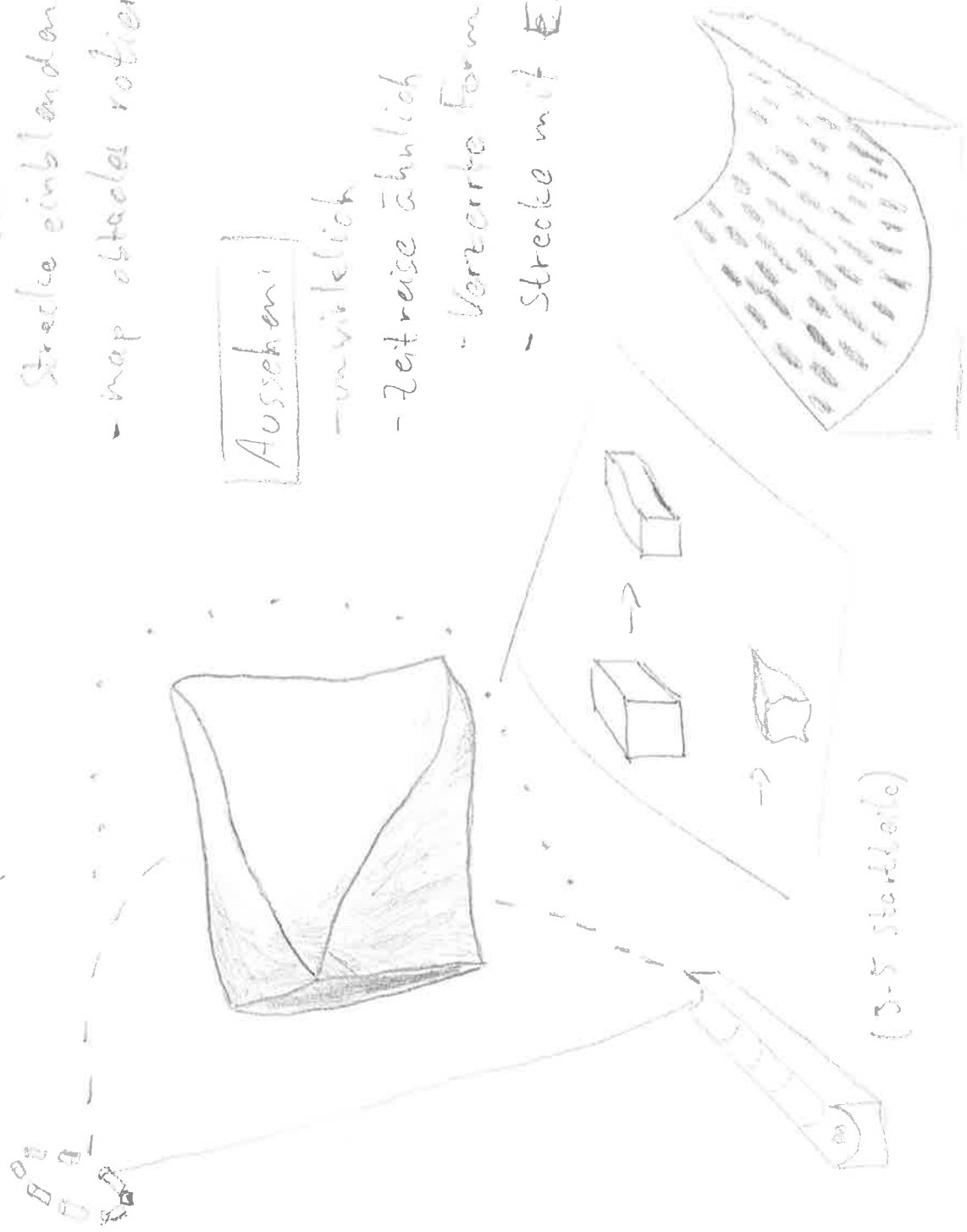
- Andeutung der zu generierenden Strecke abhängig von aktuellen Stand der Maus



Unmöglichkeit zeigt jede Map (Chaos übernahm?)

(Zoom beim Wel beginnen?)

- Größe der ~~map~~ map abtackelst Anzahl
- Startbildschirm Luftlinie / best mögliche Strecke einblenden?
- map abtackelst rotieren



Aussehen:

- unendlich
- Zeitreise ähnlich
- Verzerrte Formen
- Strecken mit Effekten

POWER UP



switch route direction
creation



crash obstacles



jump



switch sides

