

	vecka 0 - 3 dec → 6 dec		vecka 1 - 7 dec → 13 dec				vecka 2 - 14 dec → 20 dec				Uppehåll 21 dec → 3 jan	vecka 3 - 4 jan - 10 jan				vecka 4 - 11 jan - 15 jan			Presentation	Inlämning		
	torsdag	fredag	måndag	tisdag	onsdag	torsdag	fredag	måndag	tisdag	onsdag	torsdag	fredag	måndag	tisdag	onsdag	torsdag	fredag	måndag	tisdag	onsdag	torsdag	fredag
Brainstorming																						
Designskiss																						
Interaktionsskiss																						
Klassdiagram																						
Spelbeskrivning																						
Skapa setup / github																						
IGameState																						
Game																						
GameController																						
MainMenu																						
GameOverMenu																						
CountDownToStart																						
Level																						
LevelFactory																						
Road																						
Background																						
Character																						
Wall																						
WallSection																						
Item																						
Invisible																						
SlowMo																						
ExtraLife																						
HighScore																						
Presentation																						