

Praktikum

- Review Aufgabe 8

Rückmeldung

Vorlesung 11

- Funktionen (Methoden)

Einfache Funktionen

- Zentralisierung / Bündelung von Code

Einfache Funktionen

```
function greeter (): void {  
    var message : string = "Hallo, mein Name ist Pingu";  
    console.log (message);  
  
}  
  
// Funktionsaufruf  
greeter ();
```

Einfache Funktionen Deklaration – in TypeScript

<code>function</code>	<code>bezeichnung</code>	<code>()</code>	<code>:</code>	<code>void</code>	<code>{... Code ...}</code>
-----------------------	--------------------------	-----------------	----------------	-------------------	-----------------------------



Schlüsselwort zur Deklaration einer Funktion

Einfache Funktionen Deklaration – in TypeScript

<code>function</code>	<code>bezeichnung</code>	<code>()</code>	<code>:</code>	<code>void</code>	<code>{... Code ...}</code>
-----------------------	--------------------------	-----------------	----------------	-------------------	-----------------------------



Freie Bezeichnung der Funktion

Einfache Funktionen Deklaration – in TypeScript

<code>function</code>	<code>bezeichnung</code>	<code>()</code>	<code>:</code>	<code>void</code>	<code>{... Code ...}</code>
-----------------------	--------------------------	-----------------	----------------	-------------------	-----------------------------



Optionale Übergabeparameter – hier: keine Parameter

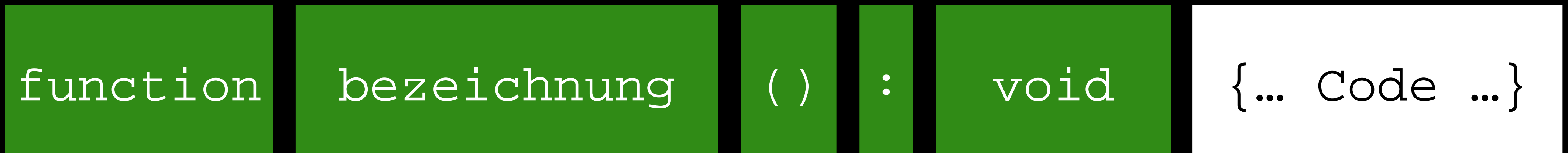
Einfache Funktionen Deklaration – in TypeScript

<code>function</code>	<code>bezeichnung</code>	<code>()</code>	<code>:</code>	<code>void</code>	<code>{... Code ...}</code>
-----------------------	--------------------------	-----------------	----------------	-------------------	-----------------------------

Optional: Typ des Rückgabewertes – hier: void, EN für „nichts“

Einfache Funktionen

Deklaration – in TypeScript



Auszuführender Codeblock

Einfache Funktionen Deklaration – in TypeScript

`function`

`bezeichnung`

`()`

`:`

`void`

`{... Code ...}`

Beispiel

```
function greeter () : void { ... }
```

Aufruf

```
greeter ();
```

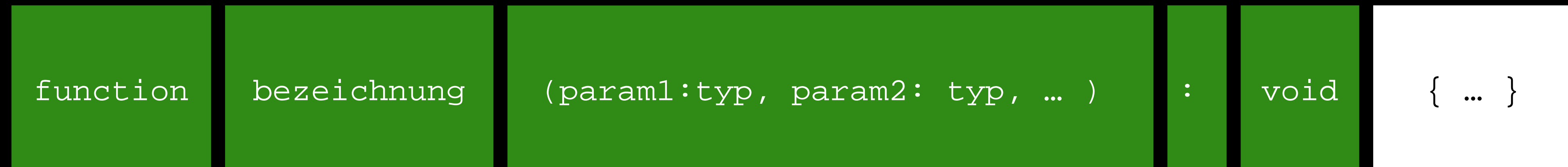
Parametrisierte Funktionen

- Funktionen mit Übergabe Parameter

Parametrisierte Funktionen

```
function greeter (surname: string, name: string) : void {  
  
    var message = "Hallo, mein Name ist ";  
    message += surname;  
    message += " ";  
    message += name;  
    message += ". ";  
  
    console.log (message);  
}  
  
// Funktionsaufruf  
greeter ("Pingu", "Penguin");  
greeter ("Leon", "Löwe");
```

Parametrisierte Funktionen



Freie Anzahl an Parametern
Getrennt durch Kommas

Parametrisierte Funktionen

function

bezeichnung

(param1:typ, param2: typ, ...)

:

void

{ ... }

Beispiel

```
function greeter (surname: string, name: string) : void { ... }
```

Aufruf

```
greeter ("Pingu", "Penguin");
```

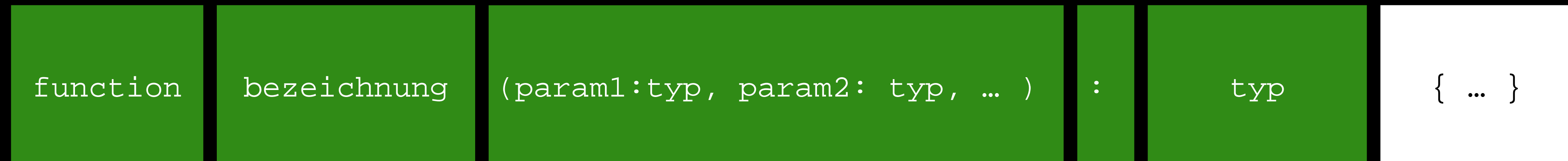
Funktionen mit Rückgabewert

- Funktionen zur Ergebnisberechnung

Funktionen mit Rückgabewert

```
function calculateSum (age1 : number, age2 : number) : number {  
  
    var sum : number = age1 + age2;  
    return sum;  
  
}  
  
// Funktionsaufruf  
var ageInTotal : number = calculateSum (2,14);  
console.log ("Zusammen sind wir " + ageInTotal + " Jahre alt");
```

Funktionen mit Rückgabewert



**Typ des Rückgabewerts,
z.B.
string, number, boolean,
string [], number[],...**

Funktionen mit Rückgabewert

function

bezeichnung

(param1:typ, param2: typ, ...)

:

typ

{ ... }

Beispiel

```
function calculateSum (age1 : number, age2 : number) : number
```

Aufruf

```
calculateSum (2,14)
```

Gültigkeit von Variablen

- sog. „Scope“

```
const welcomeFirstTime : string = "Willkommen!";
const welcomeBack : string = "Willkommen zurück"
var counter : number = 0;
```

```
function handleDOMContentLoaded() : void {
```

```
    var i : number = 3929;
```

```
    document.getElementById("helloWorldButton").addEventListener ("click", function(){
```

```
        if (counter == 0){
```

```
            greet (welcomeFirstTime, "Max", "Mustermann");
```

```
        } else {
```

```
            greet (welcomeBack, "Max", "Mustermann");
```

```
        }
```

```
        counter++;
```

```
    });
```

```
}
```

```
function greet (welcomeMsg: string, vorname: string, nachname: string){
```

```
    var greeting : string;
```

```
    var pipes : string = "";
```

```
    greeting = welcomeMsg + ". " + vorname + " " + nachname;
```

```
    for (var i : number = 0; i < counter; i++){
```

```
        pipes += "|";
```

```
    }
```

```
}
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {    // anonyme Funktion
```

```
    var i : number = 23456;
```

```
    handleDOMContentLoaded();
```

```
    console.log (i);
```

```
});
```

Sichtbarkeit: global

Sichtbarkeit: lokal, innerhalb
des Funktionsblocks

Sichtbarkeit: lokal
innerhalb der Schleife

Sichtbarkeit: lokal
innerhalb des anonymen
Funktionsblocks

Funktionen

- Zusammenfassung

Zusammenfassung Funktionen

Modularisierter, wiederverwendbarer Code

Funktionen können in verkürzter Form immer wieder aufgerufen werden

Variabler Einsatz

Funktionen können variable Übergabeparameter für die weitere Verarbeitung erhalten

Berechnung

Funktionen können einen Rückgabewert liefern

Schnittstellen

Funktionen bilden einen abgeschirmten Sichtbarkeitsbereich – theoretisch wird nur die Schnittstellendefinition in Form der Signatur benötigt.

Vielen Dank.