



CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE

 Generación de Plantillas y Estilos Visuales.



@SENAcomunica

www.sena.edu.co



Agenda

1. Bienvenida
2. Ejercicios
3. Cierre y Preguntas

Generación de Plantillas y Estilos Visuales.

Componente Teórico.

Definición:

La **generación de plantillas y estilos visuales** en el desarrollo de interfaces digitales permite garantizar coherencia gráfica, identidad visual y facilidad de mantenimiento en proyectos digitales.

Una plantilla define la estructura base y los estilos determinan la apariencia de los componentes (colores, tipografías, márgenes, botones, etc.).

Aprendizajes Previos Esperados

Antes de realizar estas actividades, los aprendices deben tener nociones básicas sobre:

- ❖ HTML5: estructura de una página web.
- ❖ CSS básico: sintaxis y selectores.
- ❖ Principios del diseño gráfico (color, tipografía, alineación, repetición, contraste).

Generación de Plantillas y Estilos Visuales.

Actividad 1– Creación de una Guía Visual (Style Guide)

Objetivo: Diseñar una guía visual en canva o en otro programa que conozcas, para el proyecto formativo con identidad gráfica clara.

Instrucciones:

- ❖ Define nombre y propósito del proyecto.
- ❖ Diseña una hoja visual que contenga:
 - ✓ Logo o identificador visual.
 - ✓ Tipografías y usos (títulos, textos, botones)
 - ✓ Paleta de colores con usos propuestos
 - ✓ Iconografía

❖ Producto:

Documento PDF o imagen editable con la guía visual.

Generación de Plantillas y Estilos Visuales.

Actividad 2 – Análisis de Plantillas Existentes

Objetivo: Analizar una plantilla web (por ejemplo, Bootstrap o una plantilla gratuita) e identificar los componentes estructurales y estilos aplicados.

Instrucciones:

- ❖ Seleccionar una plantilla gratuita desde sitios como [BootstrapMade](#) o [Colorlib](#).
- ❖ Identificar: encabezado, menú, secciones, pie de página.
- ❖ Documentar los estilos aplicados (colores, fuentes, espaciado, botones, formularios).

Producto: Documento PDF con captura de pantalla anotada + tabla resumen de estilos.

Generación de Plantillas y Estilos Visuales.

Actividad 3 – Diseño de una Plantilla Base

Objetivo: Diseñar una plantilla web propia con al menos tres secciones reutilizables.

Instrucciones:

- ❖ Crear una estructura en HTML con:
 - ✓ Header (logo y menú)
 - ✓ Main (contenido principal dividido en secciones)
 - ✓ Footer (información de contacto o enlaces)
- ❖ Asociar un archivo CSS personalizado.
- ❖ Aplicar estilos consistentes en toda la interfaz: tipografía, colores, márgenes, botones.
- ❖ **Producto:** Carpeta comprimida con archivos HTML y CSS (estructura y estilos).

Generación de Plantillas y Estilos Visuales.

Actividad 4 – Personalización de Estilos

Objetivo: Rediseñar los estilos visuales de una plantilla base, aplicando una paleta cromática, tipografías, y estilo propio.

Instrucciones:

- ❖ Seleccionar una plantilla ya desarrollada (puede ser la de la Actividad 2).
- ❖ Cambiar completamente los estilos: colores, tipo de letra, tamaño, diseño de botones, formularios.
- ❖ Utilizar herramientas como Google Fonts y [Coolours.co](https://coolours.co) para definir la identidad visual.
- ❖ **Producto:** Archivo CSS rediseñado con capturas antes/después en PDF.

Generación de Plantillas y Estilos Visuales.

Actividad 5 – Hoja de Estilos Reutilizable (Style Guide)

Objetivo: Crear una hoja de estilos como guía visual de un proyecto.

Instrucciones:

- ❖ Diseñar un documento que incluya:
 - ✓ Paleta de colores (con códigos hexadecimales)
 - ✓ Tipografías (nombres, tamaños, jerarquías)
 - ✓ Botones (primarios, secundarios)
 - ✓ Formularios (campo de texto, checkbox, radio)
 - ✓ Iconografía y espaciado

- ❖ **Producto:** Documento PDF o HTML presentando la guía visual.

Cierre y Preguntas

 Espacio para resolver dudas y recibir comentarios sobre el ejercicio.



GRACIAS



@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Líneas de atención al ciudadano, empresarios y PQRS:

Bogotá: +(57) 601 736 60 60

Línea gratuita resto del país: 018000 91 02 70

Línea nacional: +(57) 601 546 15 00