📭 SESIÓN 1: "INICIANDO LA AVENTURA"

**Fundamentos del Despliegue (3 horas)** 

# **©** OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Al finalizar esta sesión, los aprendices podrán:

- Definir qué es el despliegue de software
- Identificar los 3 tipos principales de despliegue
- Explicar el ciclo de vida del desarrollo de software
- Configurar un entorno de desarrollo básico
- NUEVO: Realizar su primer despliegue con herramientas modernas

edureka





- 1. ¿Qué es el Despliegue? (15 min)
- **▲** ANALOGÍA: "LA MUDANZA DIGITAL"

Desarrollo = Tu casa actual (cómoda, conoces todo)

Despliegue = El proceso de mudanza

Producción = Tu nueva casa (donde vivirán los usuarios)

**Definición práctica:** "El despliegue es el proceso de tomar tu aplicación que funciona en tu computador y hacerla disponible para que otros usuarios la puedan usar desde internet."

- 2. Los 3 Tipos de Despliegue (20 min)
- A) DESPLIEGUE MANUAL 😹

Analogía: Cocinar paso a paso siguiendo una receta

#### Ejemplo práctico

- PASADO!:
- ~~Abrir FileZilla (cliente FTP)~~ X
- ~~Conectarse al servidor~~ X

- ~Subir archivos uno por uno~
- NUEVA FORMA MANUAL MODERNA:
- Abrir Netlify en navegador
- Arrastrar carpeta del proyecto
- Verificar que todo funcione
- ¡Más rápido y confiable!

# B) DESPLIEGUE AUTOMATIZADO 🌼

Analogía: Cocinar paso a paso siguiendo una receta

# Ejemplo práctico:

- Conectar repositorio de GitHub
- Configurar reglas de despliegue
- Hacer push al repositorio
- El sistema despliega automáticamente



Nagios splunk

# C) DESPLIEGUE CONTINUO 🗟

Analogía: Cinta transportadora en fábrica

# Ejemplo práctico:

Hacer push al repositorio

Automáticamente se ejecutan pruebas

- Si pasan, se despliega automáticamente
- Notificación de éxito o error

#### 3. Ciclo de Vida del Software (10 min)

**ACTUALIZACIÓN IMPORTANTE:** "Antes usábamos FTP (como enviar cartas por correo), ahora usamos servicios como Netlify (como enviar WhatsApp). ¡Es más rápido y confiable!"

### ACTIVIDAD GAMIFICADA: "EL RESTAURANTE DIGITAL" (30 minutos)

#### Setup del Juego:

- 4 equipos de 4-5 aprendices
- Cada equipo es un "restaurante digital"
- Objetivo: Entregar la mejor "comida digital" (aplicación) al cliente

#### Roles por equipo:

- 1. Chef Principal (Desarrollador Frontend)
- 2. **Sous Chef** (Desarrollador Backend)
- 3. Control de Calidad (Tester)
- 4. Gerente de Servicio (DevOps)

#### Mecánica del juego:



- Cada equipo recibe una "orden" (requerimiento de app)
- Ejemplo: "App de lista de tareas con 3 funciones básicas"

Fase 2: DESARROLLO (10 min)

- Crean un plan en papel de su aplicación
- Dibujan mockups básicos
- Definen tecnologías a usar

Fase 3: PRUEBAS (5 min)

- Intercambian planes con otro equipo
- Encuentran "bugs" (errores en el diseño)
- Devuelven feedback

Fase 4: DESPLIEGUE (10 min)

- Presentan su "plato" (aplicación) al resto
- Explican cómo lo entregarían al cliente final
- Los otros equipos califican (1-10)

dureka!



# PRÁCTICA HANDS-ON (90 minutos)

#### PARTE 1: Configuración del Entorno (20 min)

#### Tecnologías a usar:

Paso a paso:

- Editor: Visual Studio Code
- Lenguaje: HTML, CSS, JavaScript básico
- Control de versiones: GitNavegador: Chrome/Firefox
- Plataforma de despliegue: Netlify (reemplaza el FTP)

# # 1. Verificar instalaciones code --version git --version

# 2. Crear carpeta del proyecto
mkdir mi-primera-app
cd mi-primera-app

# 3. Inicializar Git
git init

gradle

# PARTE 2: Crear "Mi Primera App" (30 min)

HTML

Nagios splunk

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Mi Primera App - SENA ADSO</title>
k rel="stylesheet" href="styles.css"></title>
    .
<div class="container">
        <header:
            <h1>

✓ Mi Primera App</h1>
            Creada por: <span id="nombre-estudiante">[Tu Nombre]</span>
        </header>
            <section class="contador">
                <h2>Contador de Clicks</h2>
                Has hecho click <span id="contador">0</span> veces
                <button id="btn-click">¡Haz Click!</button>
                <button id="btn-reset">Reset</button>
            <section class="info-despliegue">
                <h2>Estado del Despliegue</h2>
                 <div class="status-card"
                    <strong>Entorno:</strong> <span id="entorno">Desarrollo</span>
                    <pstrong>Version:</strong> <span id="version">1.0.0</span>
<pstrong>Plataforma:</strong> <span id="plataforma">Netlify</span>
                    <strong>Ûltima actualización:</strong> <span id="fecha"></span>
            Urso de Despliegue - SENA ADSO 2025
        </footer>
   <script src="script.js"></script>
</html>
```

CSS 🕝 gradle



Nagios splunk

sensi

```
margin: 0;
      padding: 0;
      box-sizing: border-box;
      font-family: 'Arial', sans-serif;
background: linear-gradient(135deg, =#667eea 0%, =#764ba2 100%);
min-height: 100vh;
      padding: 20px;
 .container {
     max-width: 800px;
      margin: 0 auto;
background: ■white;
border-radius: 15px;
box-shadow: 0 10px 30px □rgba(0,0,0,0.2);
      overflow: hidden;
header {
    background: linear-gradient(45deg, □ #FF6868, □ #4ECDC4);
    color: □ white;
    padding: 30px;
    text-align: center;
header h1 {
     font-size: 2.5em;
      margin-bottom: 10px;
main {
    padding: 40px;
.contador {
     text-align: center;
margin-bottom: 40px;
 .contador h2 {
     color: □#333;
      margin-bottom: 20px;
```

JUnit Jeners

Nagios splunk

```
margin: 0;
    padding: 0;
    box-sizing: border-box;
body {
    font-family: 'Arial', sans-serif;
    background: linear-gradient(135deg, ■#667eea 0%, ■#764ba2 100%);
    min-height: 100vh;
    padding: 20px;
.container {
    max-width: 800px;
    margin: 0 auto;
    background: white;
    border-radius: 15px;
    box-shadow: 0 10px 30px □rgba(0,0,0,0.2);
   overflow: hidden;
header {
   background: linear-gradient(45deg, ■#FF6B6B, ■#4ECDC4);
    color: □white;
    padding: 30px;
    text-align: center;
header h1 {
   font-size: 2.5em;
    margin-bottom: 10px;
```

@ gradle



sensu

Nagios splunk

```
padding: 40px;
.contador {
  text-align: center;
   margin-bottom: 40px;
.contador h2 {
  color: □#333;
   margin-bottom: 20px;
#contador {
   font-size: 3em;
   color: ■#FF6B6B;
   font-weight: bold;
                                                                                          dureka!
button {
   background: linear-gradient(45deg, ■#FF686B, ■#4ECDC4);
   color: white;
   border: none;
   padding: 15px 30px;
   margin: 10px;
   border-radius: 25px;
   font-size: 1.1em;
   transition: transform 0.2s;
                                                                                          STACK
button:hover {
   transform: translateY(-2px);
.status-card {
   background: #f8f9fa;
   padding: 20px;
   border-radius: 10px;
   border-left: 5px solid ■#4ECDC4;
                                                      Nagios splunk
```

```
let contador = 0;
const contadorDisplay = document.getElementById('contador');
const btnClick = document.getElementById('btn-click');
const btnReset = document.getElementById('btn-reset');
const fechaElement = document.getElementById('fecha');
// Función para actualizar contador
function actualizarContador() {
    contador++;
    contadorDisplay.textContent = contador;
    contadorDisplay.style.transform = 'scale(1.2)';
        contadorDisplay.style.transform = 'scale(1)';
                                                                                                                 ka!
function resetearContador() {
    contador = 0;
    contadorDisplay.textContent = contador;
btnClick.addEventListener('click', actualizarContador);
btnReset.addEventListener('click', resetearContador);
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
    const ahora = new Date();
    fechaElement.textContent = ahora.toLocaleString('es-CO');
```

```
// Function para simular cambia de entorno
function cambiarEntorno(nuevoEntorno) {
    document.getElementById('entorno').textContent = nuevoEntorno;

    // Cambiar color según entorno
    const statusCard = document.querySelector('.status-card');
    switch(nuevoEntorno) {
        case 'Desarrollo':
            statusCard.style.borderLeftColor = ' #4ECDC4';
            break;
        case 'Pruebas':
            statusCard.style.borderLeftColor = ' #FFD93D';
            break;
        case 'Producción':
            statusCard.style.borderLeftColor = ' #6BCF7F';
            break;
}
```

PARTE 3: COMPARACIÓN LOCALHOST vs PRODUCCIÓN ACTUALIZADA (25 min)

Demostración práctica:

#### 1. Abrir en localhost:

- # Opción 1: Con Live Server (VS Code Extension)
  # Clic derecho → "Open with Live Server"

  # Opción 2: Con Python (si está instalado)
  cd mi-primera-app
  python -m http.server 8000
  - 2. Mostrar diferencias ACTUALIZADAS:

LOCALHOST (tu computador):

URL: http://localhost:8000

- Solo tú puedes verlo
- Cambios instantáneos
- No requiere internet

PRODUCCIÓN MODERNA (Netlify):

URL: https://mi-app-sena.netlify.app

- Cualquiera puede verlo desde cualquier parte del mundo
- Requiere subir cambios a la plataforma
- Necesita internet
- ¡HTTPS automático y gratis!
- ¡Más rápido que FTP tradicional!

#### PARTE 4: PRIMER DESPLIEGUE REAL (15 min)

#### **LA GRAN NOVEDAD!** Despliegue inmediato:

#### Opción A: Netlify Drag & Drop (Más fácil para principiantes)

- 1. **Crear cuenta:** Ir a https://netlify.com → Sign up
- 2. Comprimir proyecto: Crear ZIP con todos los archivos
- 3. Arrastrar y soltar: Drag & drop el ZIP en Netlify
- 4. **Obtener URL!** En menos de 30 segundos

#### **Opción B: GitHub + Netlify (Para los más aventureros)**

- 1. Subir a GitHub: Push del proyecto
- 2. Conectar Netlify: Import from GitHub
- 3. **Deploy automático:** Cada cambio se despliega solo

#### Resultado esperado:

✓ Cada estudiante tendrá una URL como: https://primerdesplieque.netlify.app

- ✓ Visible desde cualquier dispositivo
- ✓ Compartible con familia y amigos

