

# PROGRAMACION FICHAS CAI

Ficha N°

Seleccione la Ficha

▼

Consultar

2932015

	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO
7:00	<div>BUENAS PRACTICAS</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>ADOPCIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.</div> <div>VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.</div>	<div>LARAVEL - NODEJS</div> <div>MAURICIO VALENCIA</div> <div>ZULUAGA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>INGLÉS</div> <div>ANGELA MARCELA CASTELLANOS</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS IMPLEMENTAR ACCIONES DE MEJORA RELACIONADAS CON EL USO DE EXPRESIONES, ESTRUCTURAS Y DESEMPEÑO SEGÚN LOS RESULTADOS DE APRENDIZAJE FORMULADOS PARA EL PROGRAMA.</div>	<div>DJANGO</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>FÍSICA</div> <div>CARLOS ALEJANDRO RAMIREZ</div> <div>GOMEZ</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.</div> <div>02 SOLUCIONAR PROBLEMAS ASOCIADOS CON EL SECTOR PRODUCTIVO CON BASE EN LOS PRINCIPIOS Y LEYES DE LA FÍSICA.</div>	
8:00	<div>BUENAS PRACTICAS</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>ADOPCIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.</div> <div>VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.</div>	<div>LARAVEL - NODEJS</div> <div>MAURICIO VALENCIA</div> <div>ZULUAGA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>INGLÉS</div> <div>ANGELA MARCELA CASTELLANOS</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS IMPLEMENTAR ACCIONES DE MEJORA RELACIONADAS CON EL USO DE EXPRESIONES, ESTRUCTURAS Y DESEMPEÑO SEGÚN LOS RESULTADOS DE APRENDIZAJE FORMULADOS PARA EL PROGRAMA.</div>	<div>DJANGO</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>FÍSICA</div> <div>CARLOS ALEJANDRO RAMIREZ</div> <div>GOMEZ</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.</div> <div>02 SOLUCIONAR PROBLEMAS ASOCIADOS CON EL SECTOR PRODUCTIVO CON BASE EN LOS PRINCIPIOS Y LEYES DE LA FÍSICA.</div>	
9:00	<div>BUENAS PRACTICAS</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>ADOPCIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.</div> <div>VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.</div>	<div>LARAVEL - NODEJS</div> <div>MAURICIO VALENCIA</div> <div>ZULUAGA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>INGLÉS</div> <div>ANGELA MARCELA CASTELLANOS</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS IMPLEMENTAR ACCIONES DE MEJORA RELACIONADAS CON EL USO DE EXPRESIONES, ESTRUCTURAS Y DESEMPEÑO SEGÚN LOS RESULTADOS DE APRENDIZAJE FORMULADOS PARA EL PROGRAMA.</div>	<div>DJANGO</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>FÍSICA</div> <div>CARLOS ALEJANDRO RAMIREZ</div> <div>GOMEZ</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.</div> <div>02 SOLUCIONAR PROBLEMAS ASOCIADOS CON EL SECTOR PRODUCTIVO CON BASE EN LOS PRINCIPIOS Y LEYES DE LA FÍSICA.</div>	
10:00	<div>BUENAS PRACTICAS</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>ADOPCIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.</div> <div>VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.</div>	<div>LARAVEL - NODEJS</div> <div>MAURICIO VALENCIA</div> <div>ZULUAGA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>EMPRENDIMIENTO</div> <div>ANDREA COTRINI VALENCIA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social</div> <div>Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social</div>	<div>DJANGO</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>INVESTIGACIÓN</div> <div>DIANA CAROLINA GALVEZ COY</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>INVESTIGACIÓN</div> <div>ANALIZAR EL CONTEXTO PRODUCTIVO SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES.</div>	
11:00	<div>BUENAS PRACTICAS</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>ADOPCIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.</div> <div>VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.</div>	<div>LARAVEL - NODEJS</div> <div>MAURICIO VALENCIA</div> <div>ZULUAGA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>EMPRENDIMIENTO</div> <div>ANDREA COTRINI VALENCIA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social</div> <div>Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social</div>	<div>DJANGO</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>INVESTIGACIÓN</div> <div>DIANA CAROLINA GALVEZ COY</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>INVESTIGACIÓN</div> <div>ANALIZAR EL CONTEXTO PRODUCTIVO SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES.</div>	
12:00	<div>BUENAS PRACTICAS</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>ADOPCIÓN DE BUENAS PRÁCTICAS EN EL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.</div> <div>VERIFICAR LA CALIDAD DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS PRÁCTICAS ASOCIADAS EN LOS PROCESOS DE DESARROLLO.</div>	<div>LARAVEL - NODEJS</div> <div>MAURICIO VALENCIA</div> <div>ZULUAGA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>EMPRENDIMIENTO</div> <div>ANDREA COTRINI VALENCIA</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social</div> <div>Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social</div>	<div>DJANGO</div> <div>ANDRES JULIAN VALENCIA</div> <div>OSORIO</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>CONSTRUCCIÓN DEL SOFTWARE.</div> <div>CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.</div>	<div>INVESTIGACIÓN</div> <div>DIANA CAROLINA GALVEZ COY</div> <div>TELEINFORMATICA</div> <div>INVESTIGACIÓN</div> <div>ANALIZAR EL CONTEXTO PRODUCTIVO SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES.</div>	