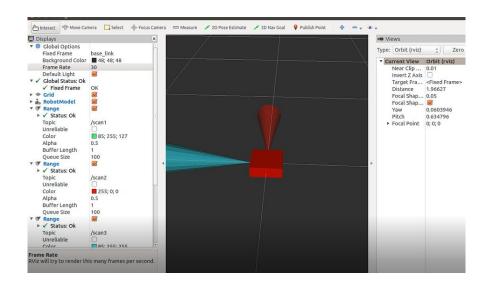
## 과제 설명

## RVIZ에서 라이다 정보를 Range로 표시하기

- → 라이다 데이터를 Range 데이터로 바꾸어 RVIZ로
- → lidar\_topic.bag(scan토픽 발행) -> lidar\_urdf.py -> RVIZ 뷰어



## 1. lidar\_urdf.py

#!/usr/bin/env python

#필요한 파일 가져오기

import rospy ,time, serial

from std\_msgs.msg import Header

from sensor\_msgs.msg import LaserScan

from sensor\_msgs.msg import Range

#lidar\_topic.bag의 range 값을 가지게 될 변수

lidar\_points= None

#/scan으로부터 구독할 때마다 해당 데이터의 range 값 얻기

```
def lidar_callback(data):
    global lidar_points
    lidar_points = data.ranges
# lidar이름으로 노드 생성 및 /scan으로부터 구독하기
rospy.init_node("lidar")
rospy.Subscriber("/scan", LaserScan, lidar_callback, queue_size=1)
#토픽을 발행 할 4개의 노드 생성
pub1 = rospy.Publisher('scan1', Range, queue_size=1)
pub2 = rospy.Publisher('scan2', Range, queue_size=1)
pub3 = rospy.Publisher('scan3', Range, queue_size=1)
pub4 = rospy.Publisher('scan4', Range, queue_size=1)
# Range데이터 타입의 메시지 설정
msg=Range()
h=Header()
msg.header=h
msg.radiation_type = Range().ULTRASOUND
msg.field_of_view = (20.0/180.0)*3.14
msg.min\_range = 0.2
msg.max\_range = 2.0
# 멈추기 전까지 계속 진행
while not rospy.is_shutdown():
      # lidar_points값이 들어올 때까지 기다림
        if lidar_points==None:
                continue
```

```
for i in range(len(lidar_points)):
        h.frame_id="front" #각 방향에 맞게 발행 노드에 따른 헤더 값 지정
        msg.range =lidar_points[i] # lidar_points의 값을 하나씩 발행
        pub1.publish(msg)
for i in range(len(lidar_points)):
        h.frame_id="back"
        msg.range =lidar_points[i]
        pub2.publish(msg)
for i in range(len(lidar_points)):
        h.frame_id="left"
        msg.range =lidar_points[i]
        pub3.publish(msg)
for i in range(len(lidar_points)):
        h.frame_id="right"
        msg.range =lidar_points[i]
        pub4.publish(msg)
```

## 2. lidar\_urdf.urdf

```
link name="baseplate"> # baseplate으로 box 설정
  <visual>
   <material name="red"/> # 색상 red로 설정
   <origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 0"/>
   <geometry>
     <br/>
<box size="0.2 0.2 0.07"/> # box크기 가로 0.2, 세로0.2, 높이 0.07로 설정로 설정
   </geometry>
 </visual>
</link>
<joint name="base_link_to_baseplate" type="fixed">
 <parent link="base_link"/>
 <child link="baseplate"/>
 <origin rpy="0 0 0" xyz="0 0 0"/>
</joint>
link name="front"/> #앞면의 센서 프레임
<joint name="baseplate_to_front" type="fixed">
 <parent link="baseplate"/> #baseplate에 연결
 <child link="front"/>
 <origin rpy="0 0 0" xyz="0.1 0 0"/> #joint부분을 box의 x축으로 0.1위치에 지정
</joint>
link name="back"/> #뒷면의 센서 프레임
<joint name="baseplate_to_back" type="fixed">
 <parent link="baseplate"/>#baseplate에 연결
  <child link="back"/>
 <origin rpy="0 0 -3.1" xyz="-0.1 0 0"/>#방향을 z축으로 -3.1만큼 이동 후 joint부분을 box
```

```
의 -x축으로 0.1위치에 지정
  </joint>
  link name="left"/> #왼쪽면의 센서 프레임
  <joint name="baseplate_to_left" type="fixed">
   <parent link="baseplate"/>#baseplate에 연결
   <child link="left"/>
   <origin rpy="0 0 -1.6" xyz="0 -0.1 0"/># 방향을 z축으로 -1.6만큼 이동 후 joint부분을
box의 -y축으로 0.1위치에 지정
  </joint>
  link name="right"/> #오른쪽면의 센서 프레임
  <joint name="baseplate_to_right" type="fixed">
   <parent link="baseplate"/>#baseplate에 연결
   <child link="right"/>
   <origin rpy="0 0 1.6" xyz="0 0.1 0 "/># 방향을 z축으로 1.6만큼 이동 후 joint부분을 box
의 y축으로 0.1위치에 지정
  </joint>
#해당 색상지정 관련 material
 <material name="black">
   <color rgba="0.0 0.0 0.0 1.0"/>
  </material>
  <material name="blue">
   <color rgba="0.0 0.0 0.8 1.0"/>
  </material>
  <material name="green">
```

```
<color rgba="0.0 0.8 0.0 1.0"/>
  </material>
  <material name="grey">
    <color rgba="0.2 0.2 0.2 1.0"/>
  </material>
  <material name="orange">
    <color rgba="1.0 0.423529411765 0.0392156862745 1.0"/>
  </material>
  <material name="brown">
    <color rgba="0.870588235294 0.811764705882 0.764705882353 1.0"/>
  </material>
  <material name="red">
    <color rgba="0.8 0.0 0.0 1.0"/>
  </material>
  <material name="white">
    <color rgba="1.0 1.0 1.0 1.0"/>
  </material>
  <material name="acrylic">
    <color rgba="1.0 1.0 1.0 0.4"/>
  </material>
</robot>
```