

1. 응답 데이터 판단

응답 데이터를 받으면 LAN어댑터가 신호로부터 디지털 데이터로 되돌리고, 프로토콜 스택이 분할된 패킷을 모아서 데이터 부분을 추출하여 원래 응답 메시지로 되돌린 후 이것을 브라우저에 건네 준다.

데이터의 종류를 판단하는 방식은 몇 가지가 있는데 응답 메시지의 맨 앞부분에 있는 'Content-Type'이라는 헤더 파일의 값으로 판단하는 것이 원칙이다.

➔ Content-Type : text/html

■ /의 왼쪽부분은 '주 타입'

■ /의 오른쪽은 '서브 타입'

➔ Type 종류 : text, image, audio, video, model, application, message, multipart 등

- Content-Type의 한계점

➔ Content-Type을 판단하는 방법을 올바르게 동작 시키려면 웹 서버가 Content-Type의 값을 정확하게 설정해야 하는데 현실에서는 그렇지 않은 경우가 있다.

- Content-Type의 한계점의 해결 방법

➔ 요청한 파일의 확장자나 데이터 내용의 포맷 등에서 종합적으로 판단한다.

■ 예를 들어 파일명의 확장자가 .html이거나 <html>이라는 태그가 있으면 HTML문서로 간주한다.

2. 액세스 완료

데이터 종류가 판명되면 종류에 따라 화면 표시의 프로그램을 호출하여 데이터를 표시한다.

➔ HTML 문서, 일반 텍스트, 화상 데이터는 브라우저 자체가 화면 표시 기능을 가지고 있으므로 브라우저가 자체적으로 동작을 실행한다.

➔ 실제 화면 표시 동작은 OS가 담당하므로 OS에 대해 화면의 어떤 위치에, 어떤 문자를, 어떤 글꼴로 표시할지 지시한다.