

PRACTICA 5 - COMPONENTES PROPS Y STATE

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

GRUPO: 211

MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ

MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 07 - 10 - 2025

CONTENIDO DE CLASE:

Componentes: Cualquier cosa que permita interacciones con el usuario, elementos del framework que podemos crear y reutilizar para construir las interfaces de nuestras aplicaciones móviles

- Principales
- Nativos
- Comunidad

Componentes principales:

- <View>
- <Text>
- <Image>
- <ScrollView>
- <TextInput>

Todas estas llevan etiquetas como si fuera HTML, pero tienen palabras reservadas las cuales inician con una mayúscula.

Props (Propiedades): Son valores que se pasan a los componentes para configurarlos. Son como los parámetros de una función.

<Button title="Incrementar" onPress= />

Hooks: Funciones especiales que React proporciona para que puedas "engancharte" al sistema de React desde componentes funcionales.

Permiten usar estados, ciclos de vida y otras funcionalidades de React en componentes funcionales, sin tener que escribir clases.

• useEffect es uno de los muchos que existen.

State: Es un hook de React que asignara una variable de estado, con la cual crearemos y manejaremos un estado dentro de un componente funcional. Se compone de dos elementos:

• Variable: Valor inicial

• Función: Encargada del cambio de estado.

Para la practica

- En el archivo app.js, comentarios
- En la zona de impor, comentario //1. Imports: Zona de importaciones
- En la zona de export default, poner //2. Main: Zona de componentes
- En la zona que dice const styles, comentario //3. Estilos: Zona estética para componentes.
- En la zona 1, agregar importación "import React, {useState} from 'react';"
- En la zona 2
 - Todos los componentes deben ir dentro de las etiquetas de <view>
 - o Cambiar el texto que está ahí por "Contador: "
 - o Agregar un componente con etiquetas de Button con <Button></Button>
 - o Comprobar que la importación del button aparezca
 - o Con la etiqueta <Button /> funciona como apertura y cierre
 - Dentro de este poner title='Agregar' onPress={algo}

o Botón para agregar uno al Contador

```
Contador: 10
AGREGAR
QUITAR
REINICIAR
```

o Botón para quitar uno al contador

```
Contador: 5
AGREGAR
QUITAR
REINICIAR
```

o Botón para reiniciar el contador

```
Contador: 0

AGREGAR

QUITAR

REINICIAR
```

Programa final: