

PRACTICA 8 - Buttons & Switch

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

GRUPO: 211

MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ

MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 16 - 10 - 2025

Practica 8:

Librerías y estados que se usaran para la elaboración de la práctica.

Hacemos uso de un operador terniario, el cual funciona como un if-else en base al estado con un valor inicial de falso

Estilos que tendrá nuestro apartado

```
const styles = StyleSheet.create({
    container: {
        flex: 1,
            justifyContent: 'center',
            alignItems: 'center',
            backgroundColor: '■#FFFFFFFF',
        },
        texto: {
            fontSize: 20,
            marginBottom: 30,
            fontWeight: 'bold',
        },
    })
```

Se agregan los botones que van a modificar la variable a true en el botón encendido, y lo va a cambiar a false en el botón de apagado

Agregamos los estilos

```
botonEncender: {
    backgroundColor: '=#4CAF50',
    paddingVertical: 10,
    paddingHorizontal: 25,
    borderRadius: 8,
    marginBottom: 20,
},
botonApagar: {
    backgroundColor: '=#F44336',
    paddingVertical: 10,
    paddingHorizontal: 25,
    borderRadius: 8,
    marginBottom: 20,
},
textoBoton: {
    color: '=#fff',
    fontSize: 16,
    fontWeight: '600',
},
```

Con todo puesto, en la pantalla se vera de esta forma

Estado: Apagado

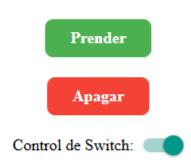


Agregamos el import switch para la siguiente parte, y en la zona de estilos, agregamos todos los estilos pertinentes para la parte del switch

```
swicthContainer: {
    flexDirection: 'row',
    alignItems: 'center',
},
switchLabel: {
    fontSize: 16,
    marginRight: 10,
},
```

Agregamos la parte del switch para controlar también el prendido y apagado

Estado: Prendido



Agregamos dos constantes las cuales van a modificar el color de fondo y de texto en base a la variable de prender y apagar, quedando el código de esta forma

De esta forma, queda la pantalla de encendido:



Y de esta forma la pantalla de apagado:

