

**PRACTICA: OBJETOS Y ARREGLOS** 

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

**GRUPO: 211** 

**MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ** 

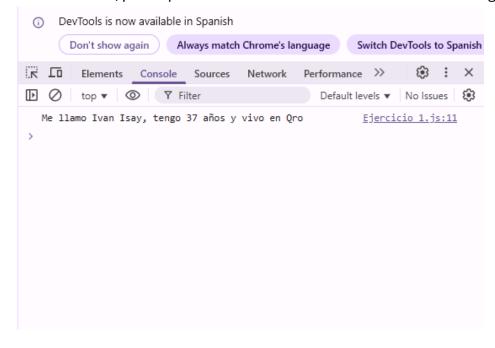
MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 22 - 09 - 2025

En esta practica utilizamos y aplicamos conceptos de objetos, arreglos y manipulación de estos mismos, a continuación, presentare y explicare la resolución de los tres ejercicios dados.

## Ejercicio 1:

En este ejercicio nos entregaron un objeto con ciertos atributos, por lo que el objetivo se centraba en usar la destructuración, par de este forma asignar una variable a cada atributo, incluso a aquellos atributos pertenecientes a otros atributos (Atributos anidados) para así utilizarlos en una frase que utilizara estas variables, para ello tal como se indico use la destructuración con la forma en que se nos presentó, solo agregando unas llaves extras para agregar aquellos atributos extra que en conjunto completan otro atributo, de esta forma se puede llamar cada variable mediante el objeto.atributo, y en el caso específico de atributos anidados, utilizando la formula objeto.atributo.atributo, por lo que el resultado final visual en la consola es el siguiente:



## Ejercicio 2:

En este ejercicio, de igual forma teníamos un objeto, o de cierta forma, una lista de objetos, todos pertenecientes a la misma categoría y con los mismos atributos, en este caso el objetivo era filtrar aquellos productos con un precio mayor a 1000 y en la consola solo debía mostrarse el nombre del producto, para esto primero se utiliza un filter para filtrar los productos de forma especifica que nos de aquellos que cumplan con la característica de tener un precio mayor a 1000, y ahí mismo utilizando un .map para que el programa silo nos entregue los nombre y no los precios, por lo que el resultado final es el siguiente:

```
K [0
                                                   Performance
          Elements
                     Console
                               Sources
                                         Network
\square
          top ▼ O

▼ Filter
                                                      Default levels ▼
                                                                     No Issues
                                                              Ejercicio 2.js:10

▼ (2) ['Laptop', 'Monitor'] [

       0: "Laptop"
       1: "Monitor"
       length: 2
     ▶ [[Prototype]]: Array(0)
>
```

## **Ejercicio 3:**

En el tercer ejercicio, tenemos tres instrucciones que aborde de forma aislada, primero encontrando de forma aislada el objeto el cual coincidiera con el nombre de "Luis", para esto utilice el .find, luego de esto para imprimir cada objeto con sus atributos, utilice el .forEach, y por ultimo para sumar las edades, utilice dos cosas, un .map para separar, es decir crear un array solo con las edades y .reduce para sumar estas mismas y obtener un total, una vez hecho esto, en la consola podemos observar lo siguiente:

```
7.
   П
                     Console
                                                    Performance
          Elements
                               Sources
                                         Network
Þ

▼ Filter

                                                       Default levels ▼ No Issues
          top ▼
                0
                                                                Ejercicio 3.js:9
   ▼ {nombre: 'Luis', edad: 35} 1
        edad: 35
       nombre: "Luis"
      [[Prototype]]: Object
   Ana 22
                                                               Ejercicio 3.js:12
   Luis 35
                                                               Ejercicio 3.js:12
  María 28
                                                               Ejercicio 3.js:12
   85
                                                               Ejercicio 3.js:17
>
```

## Conclusión:

En esta práctica, pude aplicar muchos métodos para la manipulación de objetos y arreglos, al solucionar cada ejercicio por mí misma, entendí cada uno de ellos más, el cómo utilizarlos, el cómo puedo usarlos juntos para obtener cosas específicas, etc.; de esta forma entendí mucho mejor estos métodos para seguir implementándolos en otras prácticas.