



REPORTE: PRACTICA 1

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

GRUPO: 211

MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ

MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 04 - 09 - 2025

Practica de 3 ejercicios, utilizando los conceptos aprendidos de variables (let y const), funciones y funciones flechas,

- El primero es tan sencillo como cambiar las variables definidas como var, a const y let, esto dependiendo de si la variable va a ser modificada más adelante o se quedara estática durante el resto del programa, este es el código resuelto:

```
JS Practica_Ejercicio1.js > ...
1  let nombre = "Armando";
2  let edad = 25;
3
4  nombre = "Ana Maria";
5
6  const saludo = "Hola, " + nombre + ". Tienes " + edad + " años.";
7
8  console.log(saludo);
```

- El segundo ejercicio, pasando la función casual que está en el código original, a una función flecha, mas tarde llamando esa función y probándola con tres números distintos, el código es el siguiente:

```
JS Practica_Ejercicio2.js > ...
1  const cuadrado = (a) => a * a;
2
3  console.log(cuadrado(2));
4  console.log(cuadrado(3));
5  console.log(cuadrado(4));
```

- Para el ejercicio número tres, se debía hacer una función flecha que aceptara un nombre y una edad para luego regresar un saludo personalizado, esto mismo hice y probe su funcionalidad con dos nombre y edades.

```
JS Practica_Ejercicio3.js > ...
1  const saludoPersonalizado = (a, b) =>
2    console.log("Hola, me llamo " + a + " y tengo " + b + " años.");
3
4  saludoPersonalizado("Dulce", 20);
5  saludoPersonalizado("Jessie", 19);
```

Por último, para comprobar la funcionalidad de cada uno de estos ejercicios, creamos un archivo HTML, con enlace a estos tres archivos para así verlos funcionar en la consola, este es el código de este archivo:

```
index.html > html > head > title
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>PRACTICA 1</title>
7  </head>
8  <body>
9    <script src="Practica_Ejercicio1.js"></script>
10   <script src="Practica_Ejercicio2.js"></script>
11   <script src="Practica_Ejercicio3.js"></script>
12 </body>
13 </html>
```

Y el resultado, lo podemos ver en la consola y es este:

