



PRACTICA 12 – ScrollView

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

GRUPO: 211

MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ

MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 27 – 10 – 2025

Importaciones

Agregamos las importaciones que estaremos usando, en este caso agregamos la importación de ScrollView, la cual nos dará todas las funciones para desplazarnos a través de la pantalla

```
1 import { Text, StyleSheet, View, ScrollView } from 'react-native'
2 import React, { Component } from 'react'
3
```

Parte principal

Dentro de la función, para que el Scroll funcione con dicha función de bajar y subir a través de la página basta con agregar las etiquetas de <ScrollView></ScrollView> dentro del view y encerrando el texto que se mostrara.

```
4 export default function ScrollScreen() {
5   return (
6     <View>
7       <ScrollView>
8         <Text>ScrollViewScreen</Text>
9       </ScrollView>
10    </View>
11  )
12 }
```

Agregamos el siguiente atributo para que se muestre la línea de bajar o subir

```
export default function ScrollScreen() {
  return (
    <View>
      <ScrollView showsVerticalScrollIndicator={true}>
```

Agregamos todo el texto que se verá en la pantalla, el cual en este caso será del tema de nuestra preferencia, junto a estas etiquetas de texto agregamos los estilos para que se vea como título, subtítulo y texto normal.

```
<Text style={styles.title}>Duskwood</Text>
<Text style={styles.item}>Más información aquí, desplázate para leer todo</Text>
<Text style={styles.subtitleRed}>¿Qué es?</Text>
<Text style={styles.text}>
  Duskwood es un juego de detectives interactivo para móvil,
  disponible en Android e iOS, donde resuelves un caso de secuestro investigando a través de mensajes de texto,
  fotos, audios y videollamadas. El jugador debe tomar decisiones que afectan la historia,
  desentrañar secretos y encontrar a una chica desaparecida llamada Hannah,
  interactuando con un grupo de amigos a través de una interfaz de chat.
</Text>
<Text style={styles.subtitleRed}>Trama de suspenso cautivadora: </Text>
<Text style={styles.text}>
  El secuestro de Hannah, la desaparición del hacker Jake y los oscuros secretos del pueblo de Duskwood
  crean un ambiente de misterio constante. El suspense aumenta a medida que descubres nuevos detalles
  y te das cuenta de que todos tienen algo que esconder.
</Text>
<Text style={styles.subtitleRed}>Giro argumental impactante: </Text>
<Text style={styles.text}>
  El juego es conocido por su revelación final, que sorprende a muchos jugadores y deja una impresión duradera.
  La complejidad del misterio hace que la comunidad de fans teorice constantemente sobre los motivos
  y la identidad del culpable.
</Text>
<Text style={styles.subtitleRed}>Elemento de terror psicológico: </Text>
<Text style={styles.text}>
  Aunque no es un juego de terror tradicional, Duskwood utiliza el suspense, la paranoia
  y una atmósfera inquietante para mantener al jugador en tensión. La sensación de ser observado
  por una presencia desconocida es un elemento central que contribuye a la experiencia.
</Text>
```

Zona de estilos

Aquí agregamos todos los estilos que se usaran, tanto para el ScrollView como para el texto que se estará mostrando.

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    backgroundColor: '#17bceeff'
  },
  scrollArea: {
    flex: 1,
  },
  scrollContent: {
    alignItems: 'center',
    paddingVertical: 20,
  },
  title: {
    fontSize: 30,
    fontWeight: 'bold',
    color: '#580a68ff',
    textAlign: 'center',
    marginBottom: 20,
  },
  item: {
    backgroundColor: '#0a30acff',
    color: 'white',
    padding: 12,
    marginVertical: 8,
    borderRadius: 10,
    textAlign: 'center',
  },
});
```

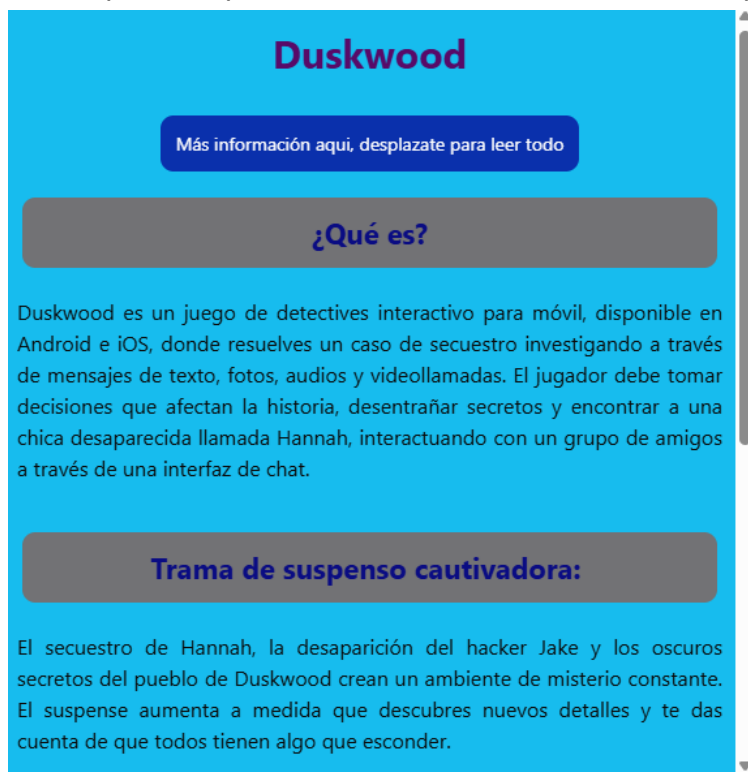
```

subtitleRed: {
  fontSize: 22,
  fontWeight: 'bold',
  color: '#0a0c83ff',
  textAlign: 'center',
  backgroundColor: '#727275ff',
  borderRadius: 10,
  marginVertical: 12,
  paddingVertical: 12,
  paddingHorizontal: 10,
  width: '95%',
  alignSelf: 'center',
},
text: {
  fontSize: 16,
  color: '#0a0a0aff',
  lineHeight: 24,
  textAlign: 'justify',
  marginBottom: 15,
  padding: 10,
},
textRed: {
  fontSize: 16,
  color: '#fa51a6ff',
  lineHeight: 24,
  textAlign: 'justify',
  marginBottom: 15,
  padding: 10,
  backgroundColor: '#023788ff',
  borderRadius: 10,
},

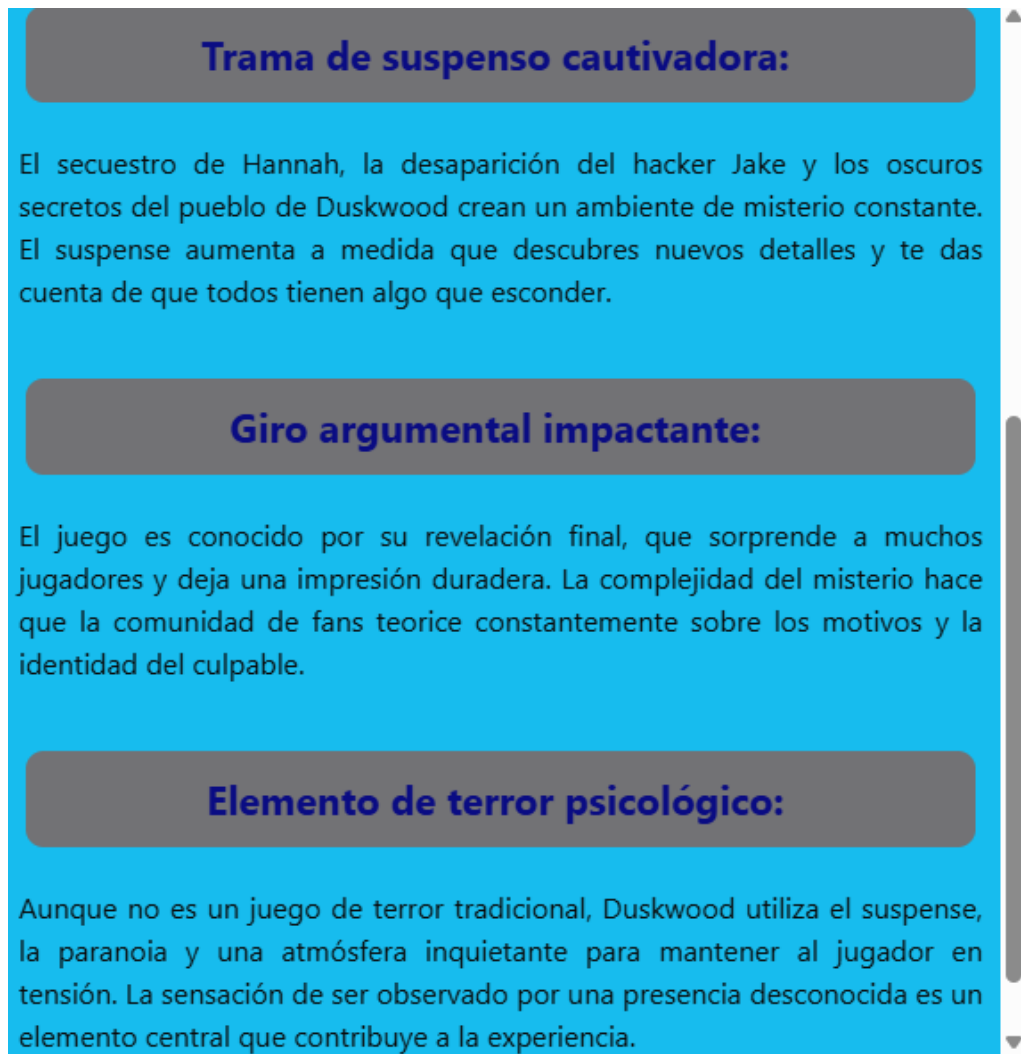
```

En la pantalla podremos ver

Y en la pantalla podremos ver el texto con los estilos que pusimos



En la zona derecha veremos la barra y podremos desplazarnos a lo largo de la página hacia arriba y hacia abajo.



Conclusión: En esta practica se vio toda esta funcionalidad para poder ver la página de arriba abajo, es decir, desplazarnos a través de esta dando oportunidad de que una página o una sola interfaz contenga más información que solo la que entre en la pantalla inicial.