



REPORTE: INTRODUCCIÓN A REACT NATIVE

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

GRUPO: 211

MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ

MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 04 - 09 - 2025

Conceptos claves para el desarrollo de la clase:

- React Native es un framework para el desarrollo móvil, de forma más específica, al desarrollo del frontend.
- Un framework es un marco de trabajo, un espacio en el cual se trabaja a través de distintas reglas y lineamientos para agilizar el trabajo, además de asegurar el uso de buenas practias y la realización de un proyecto de forma ágil, rápida y de cierta forma más sencilla.
- El Frontend, se refiere a la parte visual de una aplicación, es decir, con la cual el usuario podrá interactuar de forma directa.

Conceptos de clase:

- Es un framework Javascript creado por Facebook, para crear aplicaciones móviles nativas y multiplataforma a partir de una misma base de código escrita en JavaScript y React.
- Características:
 1. Escrito en JavaScript: Renderizado con código nativo.
 2. React Native le permite crear explicaciones verdaderamente nativas y no compromete las experiencias de sus usuarios.
 3. Los componentes de React envuelven el código nativo existente e interactúan con las API nativas a través del paradigma de UI declaración de React y JavaScript.
 4. Vea sus cambios tan pronto como guarde. Con el poder de JavaScript, React Native te permite iterar a la velocidad del rayo.

Notas importantes del video “¿Qué es React Native?”:

- Inicio como un desarrollo para iOS y después se implemento el Android, antes de ser lanzado de forma oficial.
- Ventajas:
 - Reusabilidad de código
 - Eficiencia de costo: El costo para el desarrollo móvil es menor, dado a su facilidad para implementarse tanto en Android como en iOS.
- Desventajas:
 - Carencias de módulos personalizados
 - Es necesario saber acerca de desarrollo móvil nativo

Plan de trabajo:

- JavaScript para ReactNative
- Componentes y Screens
- Navegación y trabajo con API´s

Cuestionario:

I. ¿Cómo funciona React Native?

Una aplicación creada en React Native es escrita tanto en JavaScript como en JSX. El framework puede comunicarse tanto con códigos de JavaScript como con código nativo, esto es posible gracias a una característica llamada Bridge, la cual hace que mientras JavaScript y módulos nativos estén escritos en lenguajes distintos, exista una comunicación bidireccional entre ambas partes.

- JSX es una extensión de sintaxis para JavaScript, que permite escribir estructuras similares a HTML dentro de archivos JavaScript.

II. Elementos de las aplicaciones de React Native (Descripción de cada uno)

Algunos de los componentes principales de React Native, son los siguientes:

- <view>: Un contenedor que admite diseño con flexbox, estilo, algún manejo táctil y controles de accesibilidad.
 - Flexbox es un mecanismo de CSS para diseñar y organizar elementos de manera flexible en una dimensión, permitiendo que se adapten al espacio disponible y se alineen de forma precisa.
- <Text>: Muestra, aplica estilos y anida cadenas de texto e incluso maneja eventos táctiles.
- <Image>: Muestra diferentes tipos de imágenes.
- <ScrollView>: Un contenedor de desplazamiento genérico que puede contener múltiples componentes y vistas.
- <TextInput>: Permite que el usuario ingrese texto.

III. ¿Es posible el desarrollo de juegos móviles?

Si, es posible desarrollar juegos móviles de todo tipo, sin embargo, juegos más complejos, por ejemplo, juegos del tipo 3D, no es la herramienta más adecuada.

IV. ¿Se puede trabajar fuera de Android & IOS?

Sí, dado que también puede utilizar para el desarrollo de aplicaciones de escritorio o web, algunos de estos son:

- macOS y Cocoa mediante React Native macOS.
- Microsoft's Universal Windows Platform (UWP) a través de React Native Windows.
- Apple's visionOS con React Native visionOS.
- Apple TV y Android TV de parte de React Native tvOS.

V. Ventajas de los frameworks nativos

- Son más rápidas dado que no tienen que pasar por un servidor web o el navegador para ser ejecutadas.
- Pueden interactuar mejor con los elementos del sistema operativo tales como ventanas, botones y demás elementos.
- Están sincronizadas con el contenido local del dispositivo.
- Son más estables.

VI. Desventajas de los frameworks nativos

- Alto costo para el desarrollo y mantenimiento.
- Requieren de un procesador con grandes capacidades.
- Gran capacidad también de memoria RAM y espacio libre para su correcta ejecución.

Durante esta clase aprendí diversas cosas relacionadas a React Native, su creación, su funcionamiento, además de aprender acerca de nuevos conceptos que antes no tenía del todo claros tales como el framework, además, a partir de mi propia investigación llegué a descubrir otras herramientas antes desconocidos para mí, tales como flexbox y JSX.

Otras bibliografías:

- *React Native · Learn once, write anywhere.* (s. f.). <https://reactnative.dev/>
- Idento. (2024, 25 junio). *Aplicaciones nativas vs. multiplataforma.* Dempo. <https://dempo.es/aplicaciones-nativas-vs-multiplataforma/>