



PRACTICA 10 – ImageBackgroung & SlapshScreen

ESTUDIANTE: PÉREZ MELLADO JENNYFER

GRUPO: 211

MAESTRO: IVAN ISAY GUERRA LOPEZ

MATERIA: DESARROLLO DE APPS MÓVILES

FECHA: 21 – 10 – 2025

Practica

Empezamos agregando los exports, pondremos unos nevos los cuales nos ayudaran a poner la imagen de fondo entre otras cosas, junto con una constante para almacenar la imagen que se va a utilizar esta desde la carpeta de assets, todo esto afuera de la función.

```
import { StyleSheet, View, Text, Image, ImageBackground, Dimensions } from 'react-native'
import React, { useState, useEffect } from 'react'

const BackgroundImage = require("../assets/splash-icon.png");
```

Contenido del programa

Dentro de la función, definiremos una nueva constante con un estado y utilizamos el useEffect que agregamos antes en los imports, con eso implementamos una función de Timeout la cual nos mostrara una pantalla de carga con la imagen de fondo antes declarada y luego cambiara a la pantalla de bienvenido cambiando de imagen o en este caso de color.

```
export default function ImgBackgSlapshScreen({navigation}){
  const [showSplash, setShowSplash] = useState(true);
  useEffect(() => {
    const timer = setTimeout(() => {
      setShowSplash(false);
    }, 3000);
    return () => clearTimeout(timer);
  }, []);
  if(showSplash){
    return (
      <ImageBackground
        source={BackgroundImage}
        style={styles.background}
        resizeMode='cover'>
        <View style={styles.overlay}>
          <Text style={styles.title}>Bienvenido</Text>
          <Text style={styles.title}>Cargando...</Text>
        </View>
      </ImageBackground>
    );
  }
  return(
    <View style={styles.mainScreen}>
      <Text style={styles.mainText}>Bienvenido a la Pantalla Principal</Text>
    </View>
  );
}
```

Contenido de los estilos

En la parte de los estilos, primeros declaramos una constante para adaptar la imagen a la pantalla del navegador, luego de esto se declaran el resto de colores y alineamientos tal como siempre.

```
34 const {width, height} = Dimensions.get('window');
35
36 const styles = StyleSheet.create({
37   background: {
38     width: width,
39     height: height,
40   },
41   overlay: {
42     flex: 1,
43     backgroundColor: 'rgba(0,0,0,0.5)',
44     justifyContent: 'center',
45     alignItems: 'center',
46     padding: 20,
47   },
48   title: {
49     color: 'white',
50     fontSize: 32,
51     fontWeight: 'bold',
52     marginBottom: 10,
53     textAlign: 'center',
54   },
55   mainScreen: {
56     flex: 1,
57     justifyContent: 'center',
58     alignItems: 'center',
59     backgroundColor: '#70fa9eff',
60   },
61   mainText: {
62     fontSize: 24,
63     color: '#f76c1cff',
64   },
65 })
```

Visualización inicial en pantalla



Después del tiempo de carga definido




Bienvenido a la Pantalla Principal

Por último, cambiamos las imágenes por unas de nuestra preferencia y obtenemos en la pantalla de carga



**Bienvenido
Cargando...**

Y en la pantalla de inicio



Bienvenido a la Pantalla Principal

Conclusión

En esta práctica implementamos imágenes de fondo lo que será muy útil al momento de realizar la programación de una app móvil, de esta misma forma también se implementó una función la cual nos ayuda a mostrar una pantalla durante unos segundos y dado el tiempo que definamos pase a otra pantalla dándonos dos pantallas desde la misma interfaz.