





Auteur: Arjen van Klaveren

Versie: 1

Datum: 07-05-19

Project: Yellow Pages



Inleiding ...................................................................................................................... 3

Game specificaties ..................................................................................................... 3

Game Play .............................................................................................................. 3

Characters .............................................................................................................. 3

Art / layout .............................................................................................................. 3

Sounds / music ....................................................................................................... 3

User interaction....................................................................................................... 3

Technische specificaties ............................................................................................ 4

Platform .................................................................................................................. 4

Systeemeisen ......................................................................................................... 4

Entity Relationship Diagram ................................................................................... 4

Klassendiagram ...................................................................................................... 4



De laatste periode krijgen wij de opdracht om een banner game te maken voor de yellow pages. Deze bannergame wordt gebruikt als advertentie om spelende wijs bezoekers door te verwijzen naar hun website.



De acties die de speler uit kan voeren is het heen en weer bewegen van een boek.

Deze acties worden uitgevoerd met behulp van de positie van de muis.

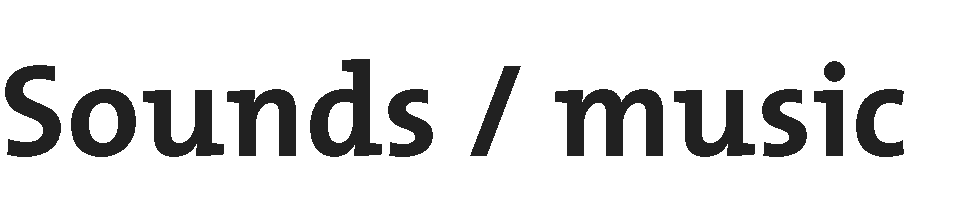
Het resultaat is of het opvangen van woorden of het missen van woorden.



Er is 1 karakter in dit spel en dat is een boek en aangezien het 2019 is zullen we zijn/haar/het/ect gender niet publiek maken.



Het wordt een 2d spel dat vanaf de zijkant wordt weergegeven. De speler wordt een boek en de woorden worden na het vangen omgezet in zoekresultaten als logos.



Er komt geen muziek of geluiden in ons spel.



Er vallen woorden naar beneden die de speler kan opvangen door met de muis te bewegen. Eerlijk gezegd is dit alles wat we hoeven uit te leggen.



PC. Dus automatisch ook voor mobiel.



Toegang tot internet en een browser die HTML5 ondersteunt.



