# SISTEMI OPERATIVI E LINGUAGGI

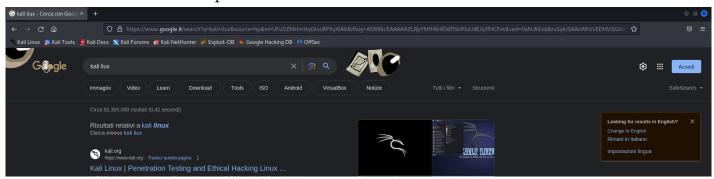
Installazione e avvio del gioco Gameshell

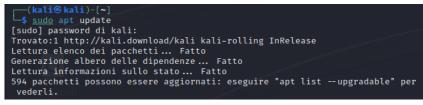
# I) Pre-configurazione

Controllo di aver accesso ad internet digitando il sito di Google nel browser:



effettuo una ricerca casuale per verificare la connettività alla rete internet





### Con il comando:

"sudo apt update" <u>aggiorno e</u> <u>scarico</u> informazioni sul pacchetto da Internet

```
-$ sudo apt install gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-
apps wget
Lettura elenco dei pacchetti... Fatto
Generazione albero delle dipendenze... Fatto
Lettura informazioni sullo stato... Fatto
man-db è già alla versione più recente (2.11.2-2).
psmisc è già alla versione più recente (23.6-1).
È stato impostato psmisc per l'installazione manuale.
nano è già alla versione più recente (7.2-1).
x11-apps è già alla versione più recente (7.7+9).
È stato impostato x11-apps per l'installazione manuale.
wget è già alla versione più recente (1.21.3-1+b2).
  seguenti pacchetti aggiuntivi saranno inoltre installati:
   libproc2-0 ncal
Pacchetti suggeriti:
    calendar vacation mailutils autopoint gettext-doc libasprintf-dev
   libgettextpo-dev
   seguenti pacchetti NUOVI saranno installati:
   bsdmainutils gettext ncal
   seguenti pacchetti saranno aggiornati:
  libproc2-0 procps tree
aggiornati, 3 installati, 0 da rimuovere e 591 non aggiornati.
necessario scaricare 2.205 kB di archivi.
Dopo quest'operazione, verranno occupati 6.125 kB di spazio su disco.

Continuare? [S/n] S

Scaricamento di:1 http://kali.download/kali kali-rolling/main amd64 libproc2-
0 amd64 2:4.0.3-1 [63,2 kB]
```

#### Con il comando:

"sudo apt install ..." <u>installo</u> i pacchetti richiesti prima di poter avviare il gioco

### II )Installazione del gioco

### Con il comando:

"wget http://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshell.sh" scarico il file del gioco da internet

```
$ wget http://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/gameshel
l.sh
--2023-07-16 23:32:58-- http://github.com/phyver/GameShell/releases/download
/latest/gameshell.sh
Risoluzione di github.com (github.com)... 140.82.121.3
Connessione a github.com (github.com)|140.82.121.3|:80... connesso.
Richiesta HTTP inviata, in attesa di risposta... 301 Moved Permanently
Posizione: https://github.com/phyver/GameShell/releases/download/latest/games
hell.sh [segue]
--2023-07-16 23:32:58-- https://github.com/phyver/GameShell/releases/downloa
d/latest/gameshell.sh
Connessione a github.com (github.com)|140.82.121.3|:443... connesso.
Richiesta HTTP inviata, in attesa di risposta... 302 Found
Posizione: https://objects.githubusercontent.com/github-production-release-as
set-2e65be/94422621/256fa322-4848-4caa-a59c-06c7985f4a2d?X-Amz-Algorithm=AWS4
-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIAIWNJYAX4CSVEH53A%2F20230716%2Fus-east-1%2Fs
3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20230716T213259Z&X-Amz-Expires=300&X-Amz-Signatur
e=3a5b3c49486c591d78712b877d6fa35f233f7526cfb694d2d7ad6c8ff663ff6f6X-Amz-Sign
edHeaders=host&actor_id=0&key_id=0&repo_id=94422621&response-content-disposit
ion=attachment%3B%20filename%3Dgameshell.sh&response-content-type=application
%2Foctet-stream [segue]
--2023-07-16 23:32:59--
                           https://objects.githubusercontent.com/github-product
ion-release-asset-2e65be/94422621/256fa322-4848-4caa-a59c-06c7985f4a2d?X-Amz-
Algorithm=AWS4-HMAC-SHA2566X-Amz-Credential=AKIAIWNJYAX4CSVEH53A%2F20230716%2
Fus-east-1%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20230716T213259Z&X-Amz-Expires=300&
X-Amz-Signature=3a5b3c49486c591d78712b877d6fa35f233f7526cfb694d2d7ad6c8ff663f
f6f&X-Amz-SignedHeaders=host&actor_id=0&key_id=0&repo_id=94422621&response-co
ntent-disposition=attachment%3B%20filename%3Dgameshell.sh&response-content-ty
pe=application%2Foctet-stream
Risoluzione di objects.githubusercontent.com (objects.githubusercontent.com).
.. 185.199.109.133, 185.199.108.133, 185.199.111.133,
Connessione a objects.githubusercontent.com (objects.githubusercontent.com)|1
85.199.109.133 : 443 ... connesso.
Richiesta HTTP inviata, in attesa di risposta... 200 OK
Lunghezza: 201297 (197K) [application/octet-stream]
Salvataggio in: «gameshell.sh»
gameshell.sh
                      100%[=======] 196,58K --.-KB/s
                                                                        in 0,1s
2023-07-16 23:33:00 (1,31 MB/s) - «gameshell.sh» salvato [201297/201297]
   -(kali⊕kali)-[~]
gameshell.sh Modelli Pubblici Scrivania
```

# III) Avvio del gioco

Con il comando "bash gameshell.sh" avvio il gioco

```
(kali⊛kali)-[~]
$ bash gameshell.sh
```

