FONDAMENTI DEI SISTEMI OPERATIVI

Scheduling CPU con politica round robin

I) Considerare un insieme di 5 processi P1, P2, P3, P4, P5 con i seguenti tempi di arrivo e di esecuzione (in millisecondi):

Processo	Tempo di arrivo (t0)	Tempo di esecuzione (Tx)
P1	0	14
P2	30	16
P3	6	40
P4	46	26
P5	22	28
P5	22	28

II) Descrivere lo scheduling di questi processi con politica Round Robin (time slice di 12 millisecondi).

Processo	TimeSlice(12millisec)	Inizio	Final	Durata
P1	1	0	12	12
P3	2	12	24	12
P5	3	24	36	12
P2	4	36	48	12
P4	5	48	60	12
P1	6	60	62	2
P3	7	62	74	12
P5	8	74	86	12
P2	9	86	90	4
P4	10	90	102	12
P3	11	102	114	12
P5	12	114	118	4
P4	13	118	120	2
P3	14	120	124	4

III) Calcolare i tempi di attesa e di turnaround (durata) medi.

Processo	Turn Around	Waiting Time
P1	62	48
P2	60	44
P3	118	78
P4	74	48
P5	96	68
	MEDIA = 82	MEDIA = 57,2