

# FONDAMENTI DEI SISTEMI OPERATIVI

## Esercizio di scheduling della CPU

Si considerino 4 processi, che chiameremo P1, P2, P3, P4, con i tempi di esecuzione e di attesa input/output dati in tabella. I processi arrivano alle CPU in ordine P1, P2, P3, P4.

Individuare il modo più efficace per la gestione e l'esecuzione dei processi, tra i metodi visti nella lezione teorica. Abbozzare un diagramma che abbia sulle ascisse il tempo passato da un istante <0> e sulle ordinate il nome del Processo

Processo	Tempo di esecuzione	Tempo di attesa	Tempo di esecuzione dopo attesa
P1	3 secondi	2 secondi	1 secondo
P2	2 secondi	1 secondo	-
P3	1 secondi	-	-
P4	4 secondi	1 secondo	2 secondi

PROCESSO	TEMPO INIZIO	TEMPO ESECUZIONE	TEMPO ATTESA	TEMPO ESECUZIONE DOPO ATTESA	INIZIO DOPO ATTESA
P1	0	3	2	1	5
P2	3	2	1	-	
P3	5	1	-	-	
P4	6	4	1	2	

