

INTERFACCIA DI GIOCO

LIVELLO 1

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ld
ld: no input files
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 1] $ cd Castello
[mission 1] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 1] $ cd Palazzo_principale
[mission 1] $ ls
Biblioteca Primo_piano Sala_del_trono
[mission 1] $ cd Primo_piano
[mission 1] $ ls
Secondo_piano
[mission 1] $ cd Secondo_piano
[mission 1] $ ls
Cima_della_torre
[mission 1] $ cd Cima_della_torre
[mission 1] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 2

è system

Obiettivi Missione

Vai nella cantina del castello.

Home

Obiettivo secondario

Scoprire le differenze tra `cd -` e `cd ..`.

Comandi utili

cd -
Torna alla (cartella) posizione precedente alla attuale.

cd ..
Spostati alla cartella genitore (un passo indietro rispetto alla tua posizione attuale).

pwd
Mostra il percorso in cui ti trovi.

```
[mission 2] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castello/Palazzo_principale/Primo_piano/Secondo_piano/Cima_della_torre  
[mission 2] $ cd  
[mission 2] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World  
[mission 2] $ ls  
Castello  Foresta  Giardino  Montagna  Stalla  
[mission 2] $ cd Castello  
[mission 2] $ ls  
Cantina  Grande_sala  Osservatorio  Palazzo_principale  Torre_principale  
[mission 2] $ cd Cantina  
[mission 2] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 2 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 3

```
\\
(
) Obiettivi Missione
(
)
)
Devi tornare alla posizione iniziale e andare alla stanza del trono utilizzando solo due comandi.
)
)
Note
(
)
Puoi sperimentare con quanti comandi vuoi ma devi validare la missione alle seguenti condizioni:
(
- il primo comando deve portarti al punto iniziale,
)
- l'ultimo comando deve portarti direttamente alla stanza del trono.
)
)
Comandi utili
(
)
cd
Torna indietro alla posizione iniziale.
)
cd POSIZIONE1/POSIZIONE2/POSIZIONE3
Fa diversi spostamenti con un comando.
)
)
Note
(
)
Le parole in MAIUSCOLO nei comandi sono meta-variabili: devi sostituirle con dei valori (di tipo stringa).
)
\\
```

```
[mission 3] $ cd  
[mission 3] $ cd Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono  
[mission 3] $ gsh check  
  
Home  
Congratulazioni, la missione 3 è stata completata con successo!
```

Ottimo lavoro!!!

Da ora in poi, la posizione corrente sarà mostrata appena prima del prompt comandi

LIVELLO 4

Obiettivi Missione

Costruisci una "Capanna" nella foresta e anche un "Cassa" nella capanna.

Comandi utili

`mkdir CARTELLA`

Crea una nuova cartella dentro la cartella attuale.
Nota: ``mkdir`` è una abbreviazione per "make directory".

```
~/Foresta
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ ls
Castello  Foresta  Giardino  Montagna  Stalla

~
[mission 4] $ cd Foresta

~/Foresta
[mission 4] $ mkdir "Capanna"

~/Foresta
[mission 4] $ mkdir Capanna/Cassa

~/Foresta
[mission 4] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 4 è stata completa
```

LIVELLO 5

Obiettivi Missione

Torna indietro alla cantina e elimina tutti i ragni. Lascia i pipistrelli da soli: loro appaiono nel castello sullo stemma del castello e si dice che portino fortuna.

Comandi utili

rm FILE1 FILE2 ... FILEn
Elimina i file (permanenteamente).
Nota: "rm" è una abbreviazione per "remove".

```
~/Castello/Cantina
[mission 5] $ ls
botte_di_mele pipistrello_1 pipistrello_2 ragno_1 ragno_2 ragno_3

~/Castello/Cantina
[mission 5] $ rm ragno_1 ragno_2 ragno_3

~/Castello/Cantina
[mission 5] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 5 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 6

Obiettivi Missione

Collezione tutte le monete che troverai nel giardino di fronte al castello, poi mettile nella cassa dentro la tua capanna nella foresta.

Comandi utili

mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY
Sposta i file nella cartella.
Nota: "mv" è una abbreviazione di "move".

Il "~" simbolo è una abbreviazione per la cartella iniziale.
Esempio: ovunque tu sia, `~/Taverna` indica la cartella (o file) "Taverna" nella cartella iniziale.

```
~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_1 /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa

~/Giardino
[mission 6] $ mv moneta_2 moneta_3 /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa

~/Giardino
[mission 6] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 6 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 7

Obiettivi Missione

Collezione tutte le monete nascoste nel giardino di
fronte al castello, poi mettile nella cassa (nella tua
capanna nella foresta).

Obiettivi secondari

Impara come utilizzare il tasto "Tab" per fare prima.

Comandi utili

ls -A
Elenco tutti i file della cartella attuale, inclusi i
file nascosti. (Un file è "nascosto" quando il suo nome
inizia con un punto.)

Tab
Il tasto di tabulazione "completa" il nome di un file o
cartella una volta che hai iniziato a digitare l'inizio
del nome. Funziona solo se è possibile completarlo in
automatico.

Tab-Tab
Premere il tasto di tabulazione più volte
successivamente permette di mostrare una lista di
possibili completamenti.

```
~/Giardino
[mission 7] $ ls -A
.20576_moneta_3 .38078_moneta_1 .59009_moneta_2 Foresta Giardino_fiorito Labirinto Rimessa World

~/Giardino
[mission 7] $ mv .20576_moneta_3 .38078_moneta_1 .59009_moneta_2 /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa

~/Giardino
[mission 7] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 7 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 8

```
| Obiettivi Missione
| _____
|
| I ragni si fanno più furbi: hanno trovato un modo per nascondersi.
| Rimuovi tutti i ragni che si nascondono nella cantina senza disturbare i pipistrelli.
|
| Parametri Shell
| _____
|
| *
| Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).
|
| ?
| Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.
|
| Note
| _____
|
| Le "wildcard" "*" e "?" non vedono i file nascosti, devi aggiungere un punto all'inizio dello schema.
```

```
~/Castello/Cantina
[mission 8] $ rm -v *_ragno_*
'10694_ragno_40' rimosso
'11733_ragno_28' rimosso
'12669_ragno_2' rimosso
'13032_ragno_10' rimosso
'13863_ragno_23' rimosso
'14482_ragno_12' rimosso
'14795_ragno_25' rimosso
'15302_ragno_5' rimosso
'16038_ragno_31' rimosso
'171_ragno_29' rimosso
'17629_ragno_14' rimosso
'19122_ragno_48' rimosso
'19173_ragno_35' rimosso
'19331_ragno_34' rimosso
'19832_ragno_1' rimosso
'2003_ragno_3' rimosso
'19832_ragno_1' rimosso
'2003_ragno_3' rimosso
'20340_ragno_27' rimosso
'20493_ragno_42' rimosso
'20496_ragno_41' rimosso
'22010_ragno_20' rimosso
'23179_ragno_46' rimosso
'24501_ragno_21' rimosso
'24647_ragno_49' rimosso
'24900_ragno_44' rimosso
'25872_ragno_18' rimosso
'2684_ragno_19' rimosso
'27077_ragno_22' rimosso
'27179_ragno_45' rimosso
'27519_ragno_32' rimosso
'28003_ragno_13' rimosso
'28688_ragno_16' rimosso
'4453_ragno_6' rimosso
'4512_ragno_11' rimosso
'5154_ragno_36' rimosso
'5592_ragno_9' rimosso
'63_ragno_47' rimosso
'6648_ragno_17' rimosso
'8445_ragno_33' rimosso
'8620_ragno_30' rimosso
'8642_ragno_15' rimosso
'9167_ragno_39' rimosso
'9307_ragno_8' rimosso
'93_ragno_37' rimosso
~/Castello/Cantina
[mission 8] $ gsh check
Congratulazioni, la missione 8 è stata completata con successo!
```

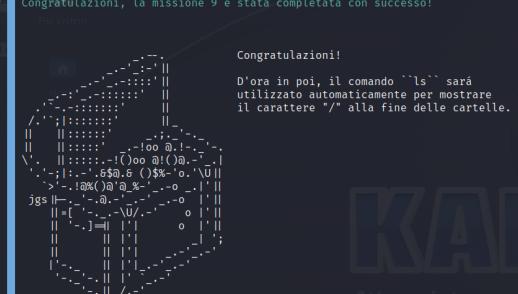
LIVELLO 9

```
| Obiettivi Missione
| _____
|
| I ragni si fanno più furbi: hanno trovato un modo per nascondersi.
| Rimuovi tutti i ragni che si nascondono nella cantina senza disturbare i pipistrelli.
|
| Parametri Shell
| _____
|
| *
| Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).
|
| ?
| Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.
|
| Note
| _____
|
| Le "wildcard" "*" e "?" non vedono i file nascosti, devi aggiungere un punto all'inizio dello schema.
```

```
~/Castello/Cantina
[mission 9] $ ls -A
.10739_ragno_15    17573_pipistrello_3   .24949_pipistrello_2   .29239_ragno_14   .5797_ragno_35
.11192_ragno_29    .17812_ragno_37     .24953_ragno_34     .29241_ragno_7    .5857_ragno_48
.11609_ragno_44    .18068_ragno_18     .25032_ragno_32     .29928_ragno_36   .6667_ragno_20
.12603_ragno_21    .18682_pipistrello_4   .26107_ragno_46     .30064_ragno_38   .7797_ragno_16
.12872_ragno_9     .19431_ragno_41     .26449_ragno_30     .30555_ragno_4    .856_ragno_45
.12945_ragno_11    .19912_pipistrello_5   .27085_ragno_19     .30612_ragno_8    .875_ragno_6
13429_pipistrello_2 .21485_ragno_17     .27637_ragno_2      .32174_ragno_24   .933_ragno_50
.15338_pipistrello_4 .21724_ragno_5     .28026_ragno_39     .3323_ragno_49    .9748_ragno_26
.15720_ragno_28    .21799_pipistrello_3   .28203_ragno_25     .3732_ragno_22   botte_di_mele
.1572_ragno_42     .23337_ragno_43     .28466_ragno_12     .4209_ragno_47
.16058_pipistrello_1 .23604_pipistrello_1 .28572_ragno_13     .4436_ragno_3
.17237_ragno_10    .24136_ragno_27     .28625_ragno_23     .4641_ragno_33
.17398_ragno_31    .24258_pipistrello_5   .28864_ragno_1      .4838_ragno_40
```

```
~/Castello/Cantina
[mission 9] $ rm -v *_ragno_* .*_ragno_*
rm: impossibile rimuovere '*_ragno_*': File o directory non esistente
.10739_ragno_15' rimosso
.11192_ragno_29' rimosso
.11609_ragno_44' rimosso
.12603_ragno_21' rimosso
.12872_ragno_9' rimosso
.12945_ragno_11' rimosso
.15720_ragno_28' rimosso
.1572_ragno_42' rimosso
.17237_ragno_10' rimosso
.17398_ragno_31' rimosso
.17812_ragno_37' rimosso
.18068_ragno_18' rimosso
.19431_ragno_41' rimosso
.21485_ragno_17' rimosso
.21724_ragno_5' rimosso
.23337_ragno_43' rimosso
```

```
~/Castello/Cantina
[mission 9] $ gsh check
Congratulazioni, la missione 9 è stata completata con successo!
```



LIVELLO 10

Obiettivi Missione

Ti sei affezionato ai quattro stendardi nella grande sala del castello. Poiché rubandoli non passeresti inosservato, fai una copia (stesso nome, stesso contenuto) di ciascuno nella tua cassa.

Comandi utili

cp FILE NOMECARTELLA

Copia il file nella cartella.

Nota: ``cp'' è una abbreviazione di "copy".

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ ls
1443_armatura      55443_testa_di_cervo  stendardo_2  stendardo_4
31222_scudo_decorativo  stendardo_1      stendardo_3

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ cp -v stendardo_* /Foresta/Capanna/Cassa/
cp: target '/Foresta/Capanna/Cassa': File o directory non esistente

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ cp -v stendardo_* /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa
'stendardo_1' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/stendardo_1'
'stendardo_2' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/stendardo_2'
'stendardo_3' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/stendardo_3'
'stendardo_4' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/stendardo_4'

~/Castello/Grande_sala
[mission 10] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 10 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 11

Obiettivi Missione

Anche gli arazzi nella grande sala del castello sono bellissimi.

Metti una copia di ciascuno nella tua cassa.

Comandi utili

cp FILE1 FILE2 ... FILEn NOMECARTELLA

Copia i file nella cartella.

Nota: ``cp'' è una abbreviazione di "copy".

Parametri Shell

*

Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).

?

Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.

```
~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ ls
1360_arazzo_04      3068_arazzo_07      5390_armatura    7877_arazzo_05  stendardo_4
14685_arazzo_10     32802_scudo_decorativo  54433_arazzo_02  stendardo_1
15279_arazzo_09     45533_arazzo_06      58990_arazzo_01  stendardo_2
29170_testa_di_cervo 47375_arazzo_03     65199_arazzo_08  stendardo_3

~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ cp -v *_arazzo_* /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa
'1360_arazzo_04' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/1360_arazzo_04'
'14685_arazzo_10' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/14685_arazzo_10'
'15279_arazzo_09' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/15279_arazzo_09'
'3068_arazzo_07' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/3068_arazzo_07'
'45533_arazzo_06' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/45533_arazzo_06'
'47375_arazzo_03' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/47375_arazzo_03'
'54433_arazzo_02' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/54433_arazzo_02'
'58990_arazzo_01' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/58990_arazzo_01'
'65199_arazzo_08' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/65199_arazzo_08'
'7877_arazzo_05' → '/home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/7877_arazzo_05'

~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 11 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 12

Obiettivi Missione

Mentre vaghi per il primo piano della torre, alcuni dipinti magnifici catturano la tua vista. Aggiungi una copia del più vecchio nella tua cassa.

Obiettivi secondari

Prenditi un momento per ammirare i dipinti.

Comandi utili

```
ls -l
```

Stampa un elenco di file della cartella attuale, con informazioni aggiuntive incluse la data di ultima modifica.

cat FILE
Mostra il contenuto del file.

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 12] $ ls -hl  
total 12K  
-rw-r--r-- 1 kali kali 1,1K 11 nov 2018 dipinto_QamyBejo  
-rw-r--r-- 1 kali kali 1,5K 7 dic 1981 dipinto_sQWPrlCLG  
-rw-r--r-- 1 kali kali 1,5K 28 ago 1997 dipinto_sUIlysuM
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 12] $ cp -v dipinto_sQWPrlG /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa  
dipinto_sQWPrlG → /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/dipinto_sQWPrlG
```

Copro il dipinto più vecchio nella mia cassa

Con il comando “`cat nomeFILE`” guardo il contenuto dei 3 file

LIVELLO 13

Objettivi Missione

Nostradamus ha predetto una spettacolare congiunzione stellare il 01-24-1969.

Però quale sarà il giorno della settimana?

Quando lo hai scoperto, esegui il comando `gsh check`.

Comandi utili

cal

Stampa un calendario per il mese attuale.

cal ANNO

[Stampa un calendario per quell'anno.](#)

Con il comando "cal" stampo
il calendario attuale

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 13] $ cal  
    Luglio 2023  
do lu ma me gi ve sa  
                      1  
 2  3  4  5  6  7  8  
 9 10 11 12 13 14 15  
16 17 18 19 20 21 22  
23 24 25 26 27 28 29  
30 31
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 13] $ cal 1969
          1969
      Gennaio           Febbraio           Marzo
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4               1                   1
5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
12 13 14 15 16 17 18 19 10 11 12 13 14 15 9 10 11 12 13 14 15
19 20 21 22 23 24 25 26 16 17 18 19 20 21 22 16 17 18 19 20 21 22
26 27 28 29 30 31 23 24 25 26 27 28 23 24 25 26 27 28 29 30 31

      Aprile           Maggio           Giugno
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4 5               1 2 3               1 2 3 4 5 6 7
6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 11 12 13 14 15 16 17 15 16 17 18 19 20 21
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 18 19 20 21 22 23 24 22 23 24 25 26 27 28
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 25 26 27 28 29 30 29 30

      Luglio           Agosto           Settembre
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4 5               1 2               1 2 3 4 5 6
6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 10 11 12 13 14 15 16 14 15 16 17 18 19 20
13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 17 18 19 20 21 22 23 21 22 23 24 25 26 27
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 24 25 26 27 28 29 30 28 29 30 31

      Ottobre          Novembre          Dicembre
do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa do lu ma me gi ve sa
 1 2 3 4               1                   1 2 3 4 5 6
5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 9 10 11 12 13 14 15 14 15 16 17 18 19 20
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 16 17 18 19 20 21 22 21 22 23 24 25 26 27
19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 23 24 25 26 27 28 29 28 29 30 31
```

"Cal 1969" per individuare in che giorno delle settimana avviene la congiunzione stellare

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 13] $ gsh check
Quale è la data per il giorno della settimana per 01-24-1969?
1 : lunedì
2 : martedì
3 : mercoledì
4 : giovedì
5 : venerdì
6 : sabato
7 : domenica
La tua risposta: 5

Congratulazioni, la missione 13 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 14

Obiettivi Missione
<u> </u>
Controllare i file nascosti prende troppo tempo!
Crea un alias "la" ed esegui il comando ``ls -A`` per elencare tutti i file, inclusi quelli nascosti, con solo 2 lettere.
Definisci il sinonimo
la
per il comando
ls -A
e controlla che lavori come ti aspetti.
Che fortuna, c'è una bella roccia nascosta proprio dove sei tu.
Comandi utili
<u> </u>
alias STRING='COMMAND'
Crea un sinonimo per una stringa, che sostituirà il comando.

"the quieter you become, the more you are"

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 14] $ alias la='ls -A'

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 14] $ ls
dipinto_IioqfrVi dipinto_OhvhdFOR dipinto_soKwpTNK

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 14] $ ls -A
.bella_roccia dipinto_IioqfrVi dipinto_OhvhdFOR dipinto_soKwpTNK

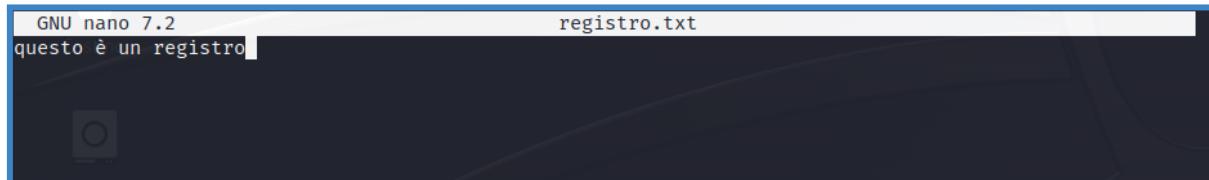
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 14] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 14 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 15

```
| Obiettivi Missione
| _____
|
| Crea un file chiamato "registro.txt" nella tua cassa e scrivici un breve messaggio.
| Puoi utilizzare questo file come diario o blocco di appunti per le prossime
| missioni.
|
| Dettagli
| _____
|
| ``nano`` è un editor da linea di comando. Puoi utilizzarlo ogni volta che hai
| bisogno di modificare un file da terminale.
|
| Comandi utili
| _____
|
| nano FILE
| Modifica il file dal terminale.
| (Se il file non esiste, verrà creato.)
|
| Le combinazioni di tasti sono elencati alla fine dello schermo
| (il simbolo "^" significa "Control"). I più importanti sono:
|   Control-x    esci
|   Control-o    salva
|   Control-w    cerca per una stringa
|
| Nota: non usare Control-s o Control-z!
```

Creo un breve messaggio nel file “registro.txt”



```
GNU nano 7.2
questo è un registro
```

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 15] $ nano /home/kali/gameshell/World/Foresta/Capanna/Cassa/registro.txt

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 15] $ sudo nano registro.txt
gsh: sudo: command not found

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 15] $ nano registro.txt

~/Castello/Torre_principale/Primo_piano
[mission 15] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 15 è stata completata con successo!
```

LIVELLO 16

Obiettivi Missione
=====

Creare un alias "journal" in modo da editare il tuo file storico ovunque tu sia.

Dettagli
=====

Per modificare il file storico con ``nano`` per esempio dalla cantina o dalla sala del trono, devi fornire il percorso completo del file: ``~/Forestा/ ... /storico.txt``.

Per evitare di scrivere ogni volta questo lungo comando, puoi creare un alias come

```
alias la='ls -a'
```

Comandi utili
=====

```
nano FILE  
Modifica il file dal terminale.  
(Se il file non esiste verrà creato.)
```

```
alias STRING='COMMAND'  
Crea un sinonimo per una stringa, che sarà come un comando.
```

Note
=====

Se (e solo se) sai cosa fare, puoi usare la variabile ``EDITOR`` per definire il tuo editor preferito e usare quello nell'alias.

```
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 16] $ alias storico='nano'  
  
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 16] $ alias  
alias journal='nano /home/kali/gameshell/World/Forestा/Capanna/Cassa/storico.txt'  
alias journal-alias='nano'  
alias la='nano ls -a'  
alias ls='ls --literal -p'  
alias storico='nano'  
  
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 16] $ alias storico='nano /home/kali/gameshell/World/Forestा/Capanna/Cassa/storico.txt'  
  
~/Castello/Torre_principale/Primo_piano  
[mission 16] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 16 è stata completata con successo!
```

Complimenti!
Da ora puoi utilizzare il file
``~/.gshrc``
per registrare gli alias.
Altre informazioni possono essere
trovate nel file (è stato creato per te).

Creo l'alias 'storico'

Con il comando "alias" verifico gli alias creati