

SISTEMI OPERATIVI E LINGUAGGI

Intro e Linguaggio C

Si scriva un programma in Linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

L'AREA DEL CERCHIO

Codice	Risultato del codice
<pre>GNU nano 7.2 #include <stdio.h> #include <math.h> int main() { float raggio, diametro, circonferenza, area; printf("Immetti il raggio del cerchio:"); scanf("%f", &raggio); diametro = 2 * raggio; circonferenza = 2 * 3.14 * raggio; area = 3.14 * (raggio * raggio); printf("Diametro del cerchio = %f\n", diametro); printf("Circonferenza del cerchio = %f\n", circonferenza); printf("Area del cerchio = %f\n", area); return 0; }</pre>	<pre>(jessica@kali)-[~] \$ sudo nano diametro.c [sudo] password di jessica: (jessica@kali)-[~] \$ gcc diametro.c -o diametro (jessica@kali)-[~] \$./diametro Immetti il raggio del cerchio:4 Diametro del cerchio = 8.000000Circonferenza del cerchio = 25 (jessica@kali)-[~] \$ sudo nano diametro.c (jessica@kali)-[~] \$ gcc diametro.c -o diametro (jessica@kali)-[~] \$./diametro Immetti il raggio del cerchio:4 Diametro del cerchio = 8.000000 Circonferenza del cerchio = 25.120001 Area del cerchio = 50.240002</pre>

L'AREA DEL QUADRATO

Codice	Risultato del codice
<pre>GNU nano 7.2 #include <stdio.h> int main() { int numero, Quadrato; printf("\n Inserire il valore del lato D del quadrato: "); scanf("%d", &numero); Quadrato = numero * numero; printf("\n Il quadrato del numero %d è = %d", numero, Quadrato); return 0 }</pre>	<pre>(jessica@kali)-[~] \$ sudo nano quadrato.c (jessica@kali)-[~] \$ gcc quadrato.c -o quadrato (jessica@kali)-[~] \$./quadrato Inserire il valore del lato D del quadrato: 4 Il quadrato del numero 4 è = 16</pre>

L'AREA DEL TRIANGOLO

Codice

Risultato del codice

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

int main()
{
    int base, altezza;
    float area;

    printf("Inserisci la base del triangolo: ");
    scanf ("%d", &base);

    printf ("Inserisci l'altezza del triangolo: ");
    scanf ("%d", &altezza);

    area = (base*altezza)/2.0;

    printf ("L'area del triangolo equilatero vale: %.2f", area);

    return 0;
}
```

```
(jessica@kali)-[~]
$ touch triangolo.c

(jessica@kali)-[~]
$ sudo nano triangolo.c

(jessica@kali)-[~]
$

(jessica@kali)-[~]
$ gcc triangolo.c -o triangolo

(jessica@kali)-[~]
$ ./triangolo
Inserisci la base del triangolo: 8
Inserisci l'altezza del triangolo: 4
L'area del triangolo equilatero vale: 16.00
```