

En esta rúbrica va a seguirse el siguiente [tutorial de eclipse](#). Muchos aspectos se han cubierto en clase y han sido trabajados rúbricas anteriores. En concreto, van a omitirse los apartados de:

- Instalación y configuración de Java
- Instalación y configuración de Eclipse
- Uso básico de Eclipse (perspectivas, navegación, proyectos...)
- Instalación de plugins

En la figura 1 puede verse mi instalación de Eclipse (bajo Windows), ligeramente personalizada, a modo de ilustración de estos puntos. Así mismo, puede verse que Java está instalado y configurado.

A partir de los puntos 9-11 se presentan unos ejercicios que sí se realizarán a continuación.

Puntos 9 -14

En la figura 2 puede verse que se ha creado un nuevo proyecto para esta rúbrica, y dentro de él, una clase con una aplicación de ejemplo.

Como ejemplo de exportar un proyecto, esta aplicación se va a exportar a un .jar. Las opciones de exportado utilizadas se ilustran en la figura 3, y en la figura 4 puede verse como se obtiene un ejecutable funcional (mediante doble click).

Cubiertos estos aspectos, va a realizarse el [primer ejercicio propuesto](#). En la figura 5, puede verse que se ha creado el proyecto de la forma indicada, corrigiéndose los errores. También puede verse el código pedido y que, como puede verse en la consola, funciona adecuadamente.

El siguiente ejercicio consiste en exportar e importar un proyecto. En la figura 6 puede verse que se ha realizado esto, importando la aplicación de ejemplo al proyecto del ejercicio anterior.

Puntos 15-16

El punto 15 no se vio en clase, y se ha seguido el ejemplo al pie de la letra. En la figura 7 se ilustra el código generado automáticamente por eclipse, sobre la base añadida por mí de:

```
package com.vogella.eclipse.ide.first;

    public class Person {

        private String firstName;

        private String lastName;

    }
```

Se ha procedido de forma análoga con el siguiente ejercicio propuesto, viéndose el código final en la figura 8.

En la figura 9 puede verse mi solución a la propuesta de generar una clase test adicional y comprobar que los métodos generados a lo largo del ejercicio funcionan adecuadamente.

Puntos 17-18

El refactorizado se ha tratado extensamente en la asignatura y en el examen, así que este ejercicio se ha realizado rápidamente, pudiéndose ver el código refactorizado en la figura 10.

Puntos 19-28

Estos puntos cubren aspectos de personalización que ya están a mi gusto, por lo que se omitirán. A modo de ejemplo, en la figura 11 pueden verse mis plugins instalados.

Punto 29

En la figura 12 puede verse cómo se ha creado la plantilla propuesta, que se añade al pulsar ctrl + espacio después de haber escrito try.



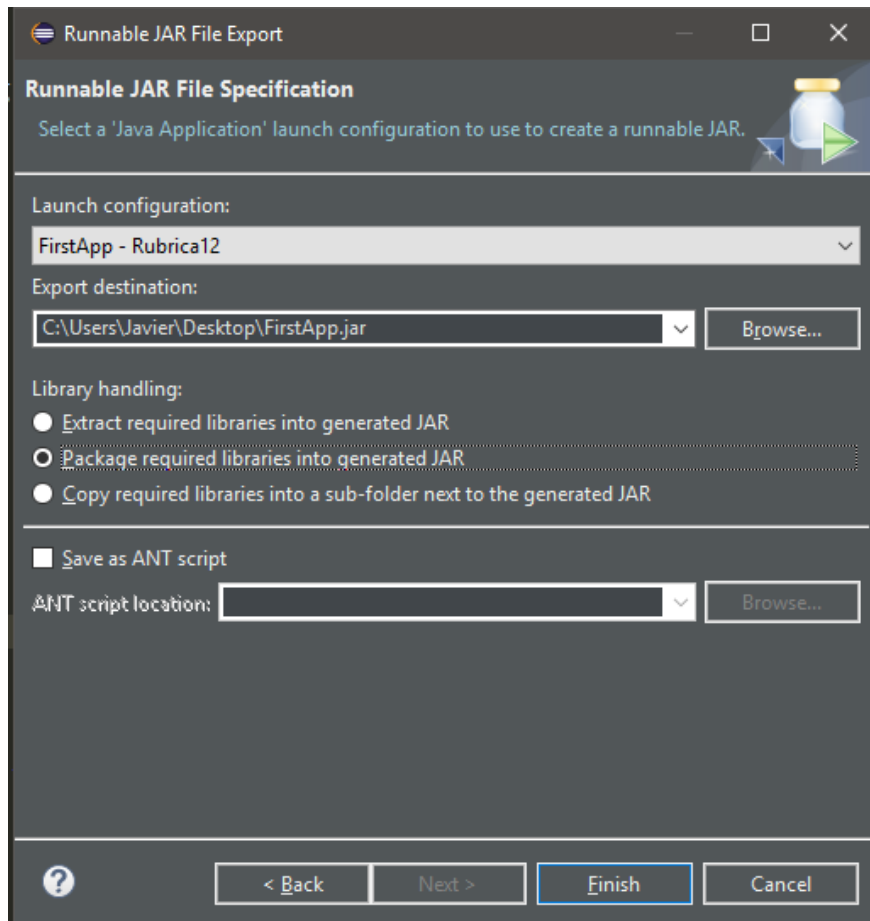


Figura 3

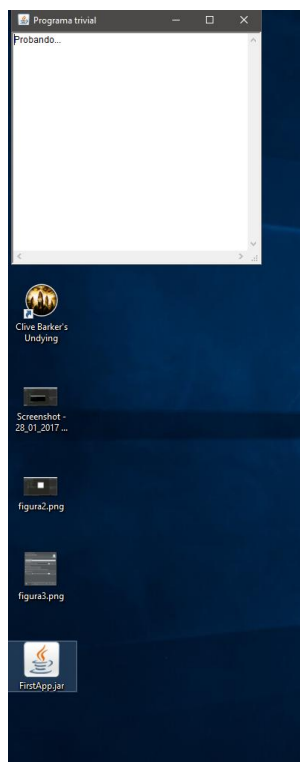


Figura 4

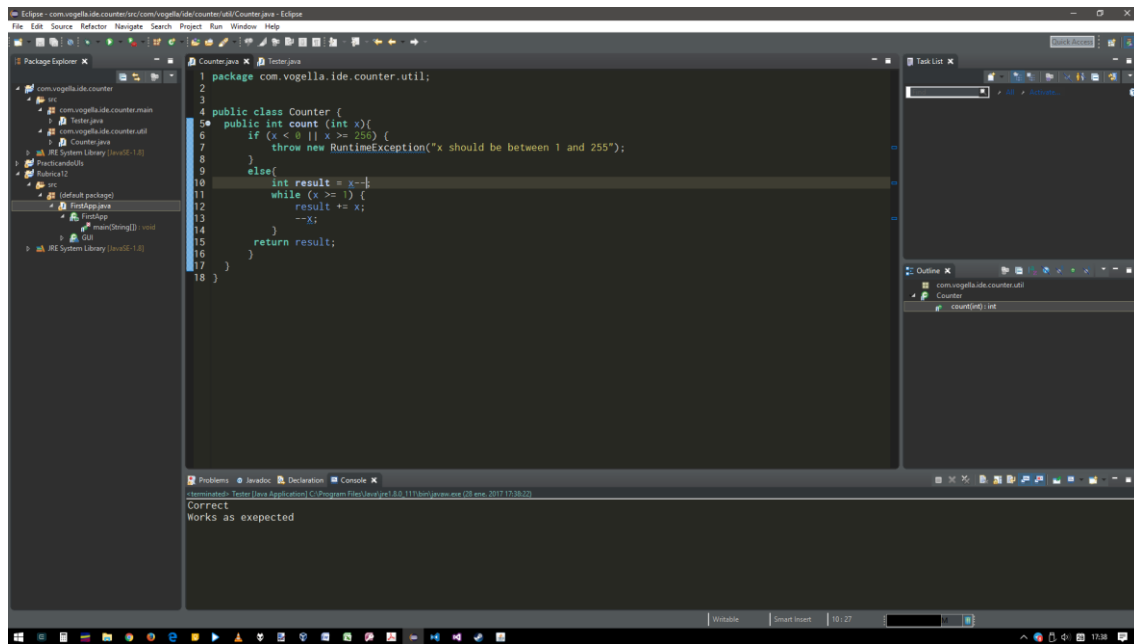


Figura 5

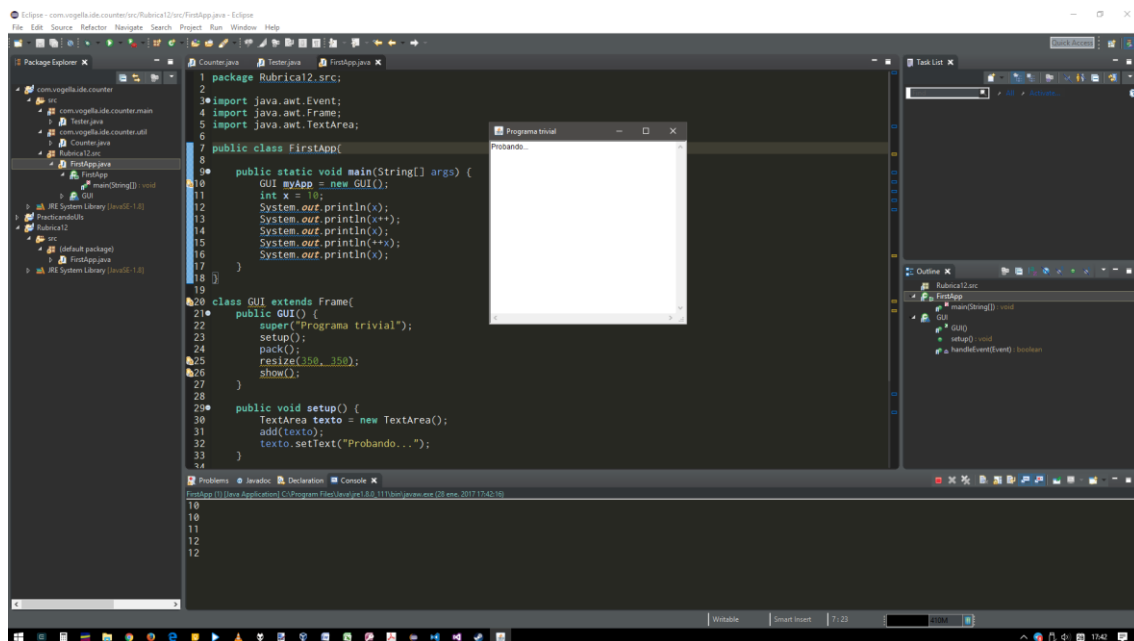


Figura 6

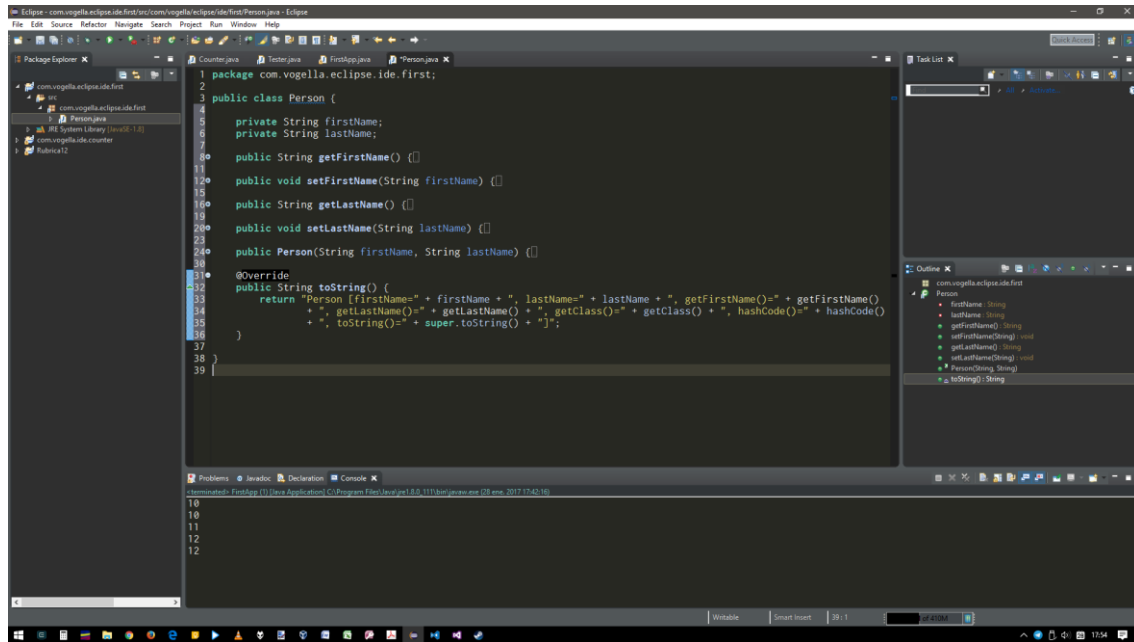


Figura 7

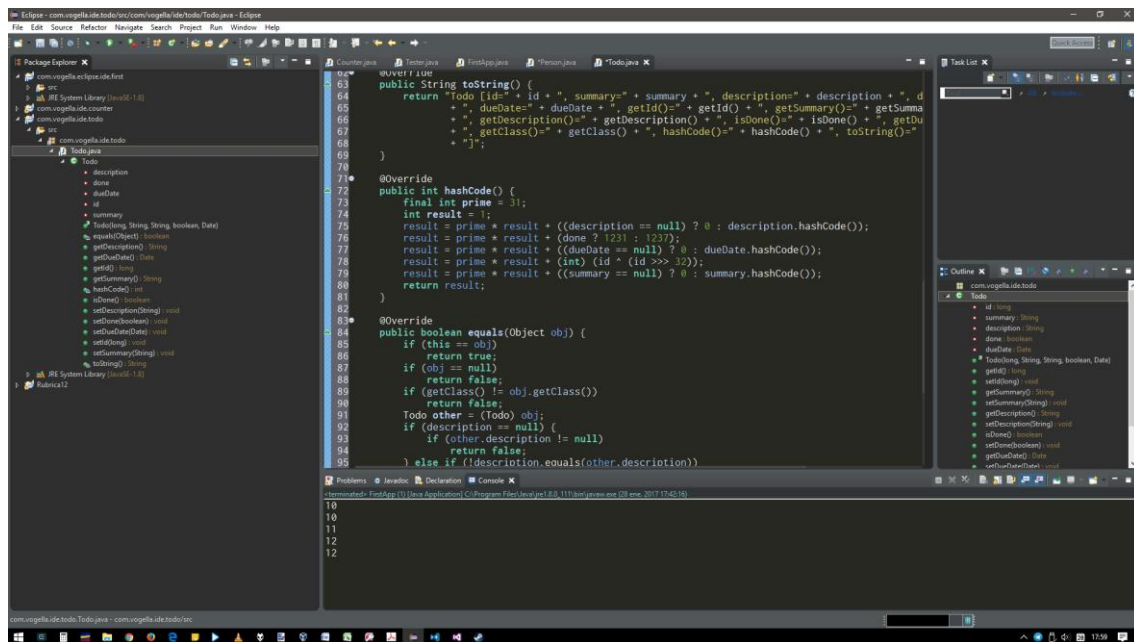


Figura 8





Figura 11

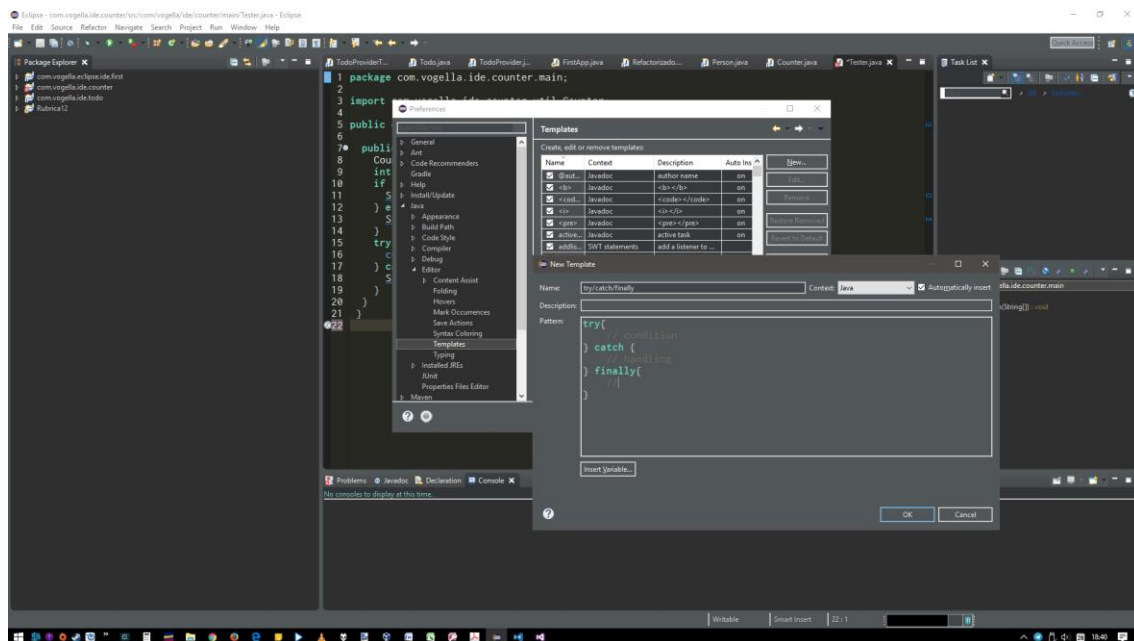


Figura 12