

## Case WPL2: Job Ahoi

Bij het vak WPL2 kregen mijn teamgenoten en ik de opdracht om van begin tot eind een jobmatching app uit te werken. Hiervoor zijn wij begonnen in sprint één met onderzoek.

Dit onderzoek ging van interviews afnemen tot de concept poster maken voor Job Ahoi. We zijn onszelf dan beginnen vergelijken met soort gelijken bedrijven en concurrenten om zo te kunnen achterhalen hoe wij ons beter dan hun konden voordoen en hoe wij onze features dan nog beter naar voor konden schuiven. Voor ons team was het moeilijkste nog om een naam te vinden dit is dan uiteindelijk `Job Ahoi` geworden.

In sprint twee zijn we dan begonnen met het wireframen en het begin te leggen voor hoe de app en website er uiteindelijk zouden moeten gaan uitzien.

In sprint drie heeft ons team zich dan in twee gesplitst één groep is beginnen programmeren en de andere groep deed het visual design. Ikzelf het het meeste bijgedragen aan het visual design, dit deed ik graag en heb hier toch veel uit bijgeleerd.

Sprint vier was dan vooral de afronding. Alle puntjes nog eens op de 'i' zetten om zo toch een mooi beëindigd project te kunnen afleveren.

