



## IT Essentials

# Hoofdstuk 3

## Condities

### **DE HOGESCHOOL MET HET NETWERK**

Hogeschool PXL – Elfde-Liniestraat 24 – B-3500 Hasselt  
[www.pxl.be](http://www.pxl.be) - [www.pxl.be/facebook](https://www.pxl.be/facebook)



# Inhoud

## 0. Inleiding

## 1. Boolean expressies

- Booleans, vergelijkingen, in operator, logische operatoren

## 2. Conditionele statements

- Blokken code, inspringen, twee-weg beslissingen, stroomdiagrammen, meer-weg beslissingen, geneste condities



# 3.0 Inleiding

Een programma bestaat meestal uit:

- Opeenvolgende instructies
- Keuzes: voorwaardelijke instructies (H3)
- Herhalingen: herhaaldelijke uitvoering van instructies (H4)
- Invoer: gegevens opvragen
- Uitvoer: gegevens ter beschikking stellen



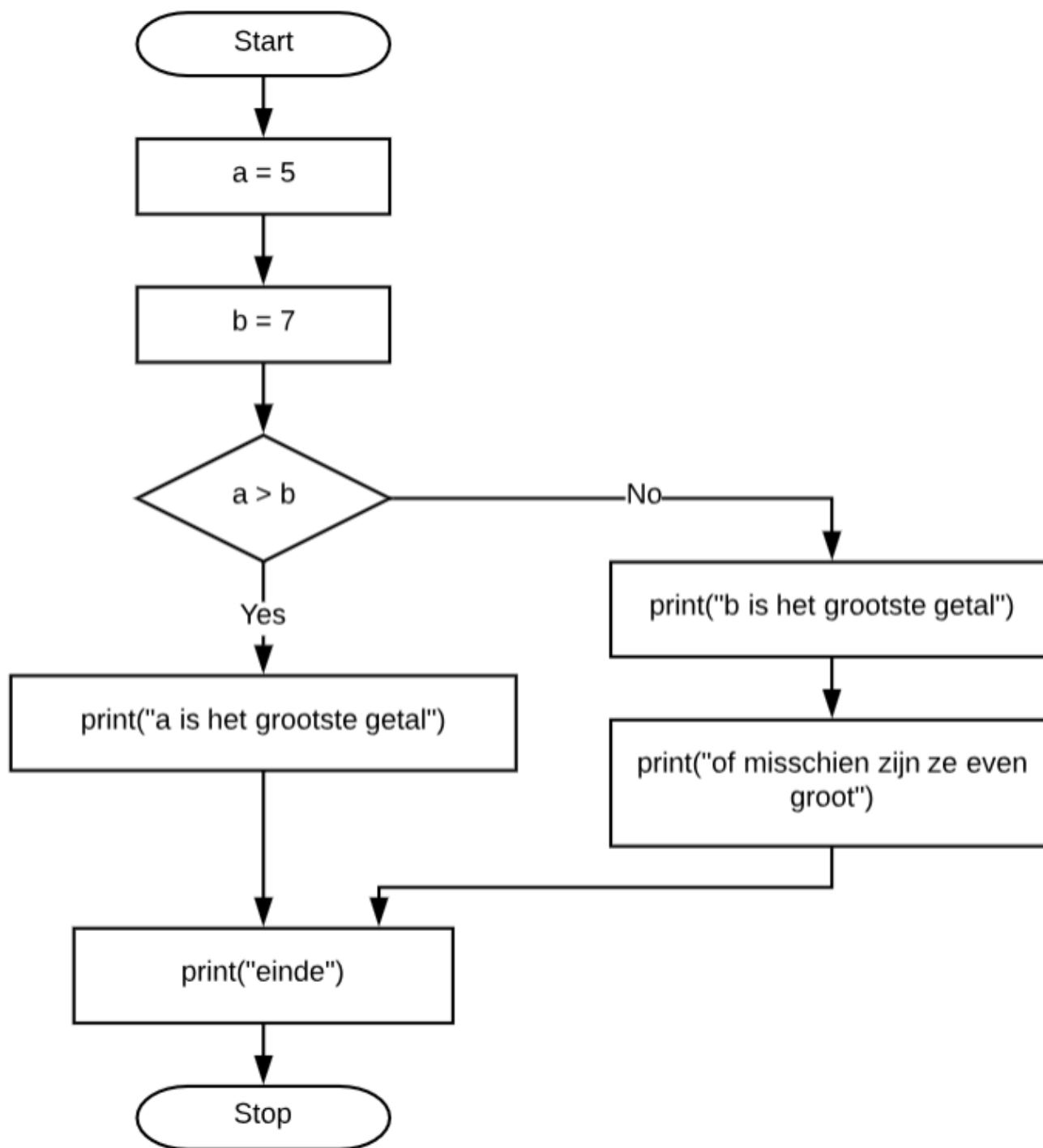
Conditioes → keuzestructuur

### Voorbeeld:

Gegeven: 2 getallen

Gevraagd: Druk het grootste af





# In Python

Output??

```
a = 5
b = 7
if a > b:
    print("a is het grootste getal")
else:
    print("b is het grootste getal")
    print("of misschien zijn ze even groot")
print("einde")
```

If = conditioneel statement

- Een test (een boolean expressie)
- 1 of meerdere acties



# 3.1 Boolean expressies

- Een test = een boolean expressie
- De acties worden alleen uitgevoerd als de test evalueert als zijnde “waar”

In Python:

Waar = True

Onwaar = False



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.1 Booleans

Een expressie die evalueert naar True of False is een “boolean expressie”.

True en False zijn Boolean waarden.





# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.2 Vergelijkingen

Een vergelijking bestaat uit 2 waardes met een vergelijkingsoperator ertussen, vb  $a > b$

Relationele operator	Betekenis
>	groter dan
>=	groter of gelijk aan
<	kleiner dan
<=	kleiner of gelijk aan
==	gelijk aan
!=	niet gelijk aan

Zowel voor getallen als voor tekst!



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.2 Vergelijkingen

Let op het verschil tussen = en ==

=	toekenning	vb a = 5
==	vergelijkingsoperator	vb if a == 5:



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.2 Vergelijkingen

Voorbeelden:

Output??

```
print( "1. ", 9 < 10 )  
print( "2. ", 9 <= 10 )  
print( "3. ", 9 > 10 )  
print( "4. ", 9 == 9.0 )  
print( "5. ", 9 == "9" )  
print( "6. ", "Jan" == "jan" )  
print( "7. ", "Jan" == "Jan " )  
print( "8. ", "Jan" > "Annita" )  
print( "9. ", "Jan" > "annita" )  
print( "10. ", "Jan" > "123" )
```

1. True
2. True
3. False
4. True
5. False
6. False
7. False
8. True
9. False
10. True



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.2 Vergelijkingen

Voorbeelden:

```
print("5. ", 9 == "9")
```

Bij test op gelijkheid mag je tekst en getallen door elkaar gebruiken

```
print("11. ", "Jan" > 123)  
ERROR!!
```

Bij test op ongelijkheid kan dat niet!!!!



## Opgave 3.1

Wat is de uitkomst van:

7 < 21

"7" < "21"

Leg uit!



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.2 Vergelijkingen

Uitkomst van een boolean expressie toekennen aan een variabele:

```
antwoord = "x"  
juist = antwoord == "x"  
print(juist)  
juist = antwoord > "x"  
print(juist)  
print(type(juist))
```

Output??

False

True

<class 'bool'>



## Opgave 3.2

Schrijf code die test of volgende waarden gelijk zijn aan mekaar, of dat de eerste de grootste is of niet:

- $1/10$  en  $0.10$
- $1/3$  en  $0.33$
- $(1/3)*3$  en  $1$



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.3 in operator

test of een waarde voorkomt in een collectie  
(voorlopig enkel de string)

Output??

<code>print("e" in "IT essentials")</code>	True
<code>print("E" in "IT essentials")</code>	False
<code>print("ess" in "IT essentials")</code>	True
<code>print("ese" in "IT essentials")</code>	False
<code>print("e" not in "IT essentials")</code>	False





## Opgave 3.3

Schrijf code die test of volgende tekens of combinatie van tekens voorkomt in je volledige naam:

- e
- x
- Van



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

Twee of meer boolean expressies kunnen gecombineerd worden m.b.v. logische operatoren

Logische operator	Resultaat
and	true als beide expressies true zijn
or	true als 1 van beide expressies true is
not	is het tegenovergestelde

# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

Stel:  $t = \text{True}$   
 $f = \text{False}$

$t \text{ and } t$	True
$t \text{ and } f$	False
$f \text{ and } t$	False
$f \text{ and } f$	False
$t \text{ or } t$	True
$t \text{ or } f$	True
$f \text{ or } t$	True
$f \text{ or } f$	False
$\text{not } f$	True
$\text{not } t$	False



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

Let op bij het combineren van meerdere  
**ands** en **ors**!!

Gebruik van haakjes is aangewezen!

- Minder kans op fouten
- Maakt je code leesbaarder



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

### Voorbeeld

$x + 2 < y$  or  $y == 40$  and  $a * 2 > 5$  or  $b > 3$

Beter:

$x + 2 < y$  or  $(y == 40$  and  $a * 2 > 5)$  or  $b > 3$



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

Let op bij het combineren van meerdere **ands** en **ors**!!

Prioriteitsregels: van hoog → laag

- haakjes ()

- numerieke operatoren

- vergelijkingsoperatoren

- not

- and

- or



## Voorbeeld:

`not (2 + 3 > 5 or 9 == 9) or 4 > 3`

The diagram illustrates the evaluation of the expression `not (2 + 3 > 5 or 9 == 9) or 4 > 3` using brackets and truth values:

- `2 + 3` is evaluated to `5`.
- `5 > 5` is evaluated to `False`.
- `9 == 9` is evaluated to `True`.
- `False or True` is evaluated to `True`.
- `not True` is evaluated to `False`.
- `4 > 3` is evaluated to `True`.
- `False or True` is evaluated to `True`.

➔ Het resultaat van deze uitdrukking is True.



## Opgave 3.4

Geef voor de code hieronder waardes voor a, b en c, die ertoe leiden dat de 2 expressies verschillende uitkomsten hebben:

a = # True of False?

b = # True of False?

c = # True of False?

```
print((a and b) or c)
```

```
print(a and (b or c))
```





# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

Een logische expressie met enkel **ands** of enkels **ors**:

- Haakjes zijn niet nodig
- Expressie wordt van links naar rechts geëvalueerd.

Python stopt de evaluatie op het moment dat de uitkomst bekend is!!



- Vb1: Bij de and-operator is de voorwaarde True als beide voorwaarden True zijn.

$$a > 0 \text{ and } b / a > 5$$

Als de eerste voorwaarde False is, heeft het in dit geval geen zin om de 2<sup>e</sup> voorwaarde nog na te kijken. Als je de and-operator gebruikt, wordt de 2<sup>e</sup> voorwaarde alleen nagegaan als de 1<sup>e</sup> True is.

- Vb2: Bij de or-operator is de voorwaarde True als minstens 1 van beide voorwaarden True is.

$$a < 0 \text{ or } a > 100$$

Bij de or-operator wordt de 2<sup>e</sup> voorwaarde alleen nagegaan als de 1<sup>e</sup> voorwaarde False is.



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

### Voorbeeld

Stel  $x=30$ ,  $y=40$ ,  $a=0$  en  $b=5$

Zijn volgende uitdrukkingen True of False:

- $x + 2 < y$  or  $a == 0$  or  $b / a > 5$  (nuldeling??)
- $x + y < 100$  and  $a == 9$  and  $b > 3$

Volgorde van je condities is in dit geval wel belangrijk!!



# 3.1 Boolean expressies

## 3.1.4 Logische operatoren

### Voorbeeld

Stel  $x=30$ ,  $y=40$ ,  $a=10$  en  $b=5$

Zijn volgende uitdrukkingen True of False:

- $x + 12 < y$  or not ( $y == 40$  and  $a * 2 > 5$ )
- not ( $x + y < 10$  or  $a == 9$ ) and  $b > 3$
- $x + y != 70$  or ( $a == 1$  and  $b > 3$ )



## 3.2 Conditionele statements

conditioneel statement = if statement

- Een test (een boolean expressie)
- 1 of meerdere acties die enkel worden uitgevoerd als de test True oplevert

### Voorbeeld

```
x = 5
if x == 5:
    print("x is 5")
```



## 3.2 Conditionele statements

```
if <boolean expressie>:  
    <acties>
```

Let op:

- : achter de boolean expressie
- Inspringing!



# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.1 Blokken code

Na de if, gaan de bijhorende <acties> inspringen

- Blok code = opeenvolgende statements die hetzelfde niveau van inspringing hebben

### Voorbeeld

```
x = 5
if x == 5:
    print("dit wordt gedrukt als x 5 is")
    print("x is dus 5")
print("deze regel wordt altijd uitgevoerd")
```



# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.1 Blokken code

Meerdere if-statements zijn uiteraard mogelijk

- In onderstaand vb is elke if onafhankelijk van de vorige  
Waarom?

### Voorbeeld

```
leeftijd = 24
if leeftijd < 25:
    print("als je nog studeert, kom je in aanmerking voor kindergeld")
if leeftijd >= 15:
    print("vanaf 15 mag je een vakantiejob uitoefenen")
if leeftijd >= 16:
    print("je mag bier drinken")
if leeftijd >= 18:
    print("je bent meerderjarig")
if leeftijd >= 65:
    print("je komt in aanmerking voor seniorenkorting")
```



# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.2 Inspringen

- Van het allergrootste belang!!
- 4 spaties
- Meeste editors doen aan auto-indenting
- Tab wordt normaal automatisch vervangen door 4 spaties



Q

> Appearance & Behavior

Keymap

> Editor

> General

Font

> Color Scheme

> Code Style

Python

CoffeeScript

CSS

Editor > Code Style > Python

Scheme: Default IDE

⚙️

Tabs and Indents

Spaces

Wrapping and Braces

Blank Lines

Imports

Other

☐ Use tab character

☐ Smart tabs

Tab size: 4

Indent: 4

Continuation indent: 8

☐ Keep indents on empty lines

```
def foo():
    print
    'bar'

def long_function_name(
    var_one, var_two, var_three,
    var_four):
    print(var_one)
```

## Tabs and Indents

Item	Description
Use tab character	<ul style="list-style-type: none"> <li>– If this checkbox is selected, tab characters are used: <ul style="list-style-type: none"> <li>– On pressing the <code>Tab</code> key</li> <li>– For indentation</li> <li>– For code reformatting</li> </ul> </li> <li>– When the checkbox is cleared, PyCharm uses spaces instead of tabs.</li> </ul>

34

## Opgave 3.7

```
# Deze code bevat tabulatie-fouten!  
x = 3  
y = 4  
if x == 3 and y == 4:  
    print("x is 3")  
    print("y is 4")  
if x > 2 and y < 5:  
print("x > 2")  
print("y < 5")  
if x < 4 and y > 3:  
    print("x < 4")  
    print("y > 3")|
```



# Wat zijn de waarden van a en b na uitvoeren van volgende statements?

```
a = 5
b = 3
if a < b:
    a = 2 * a
    b = a + b
```

```
a = 3
b = 5
if a < b:
    a = 2 * a
    b = a + b
```

```
a = 5
b = 3
if a < b:
    a = 2 * a
b = a + b
```

```
a = 3
b = 5
if a < b:
    a = 2 * a
b = a + b
```



# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.3 Twee-weg beslissingen

### Voorbeeld

```
leeftijd = 19
if leeftijd < 18:
    print("je bent minderjarig")
else:
    print("je bent meerderjarig")
```



## 3.2 Conditionele statements

### 3.2.3 Twee-weg beslissingen

```
if <boolean expressie>:  
    <acties>  
else:  
    <acties>
```

Let op:

- : achter de else
- else moet uitgelijnd zijn met de bijhorende if
- Sowieso wordt 1 vd actie-blokken uitgevoerd



## Opgave 3.8

Schrijf code die vraagt om een integer en dan rapporteert of de integer even of oneven is



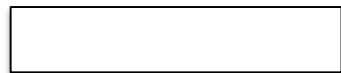
# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.4 Stroomdiagrammen

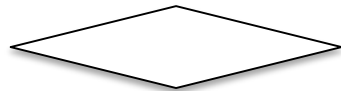
= visuele weergave van alle statements in je programma



begin van het programma



uit te voeren instructies

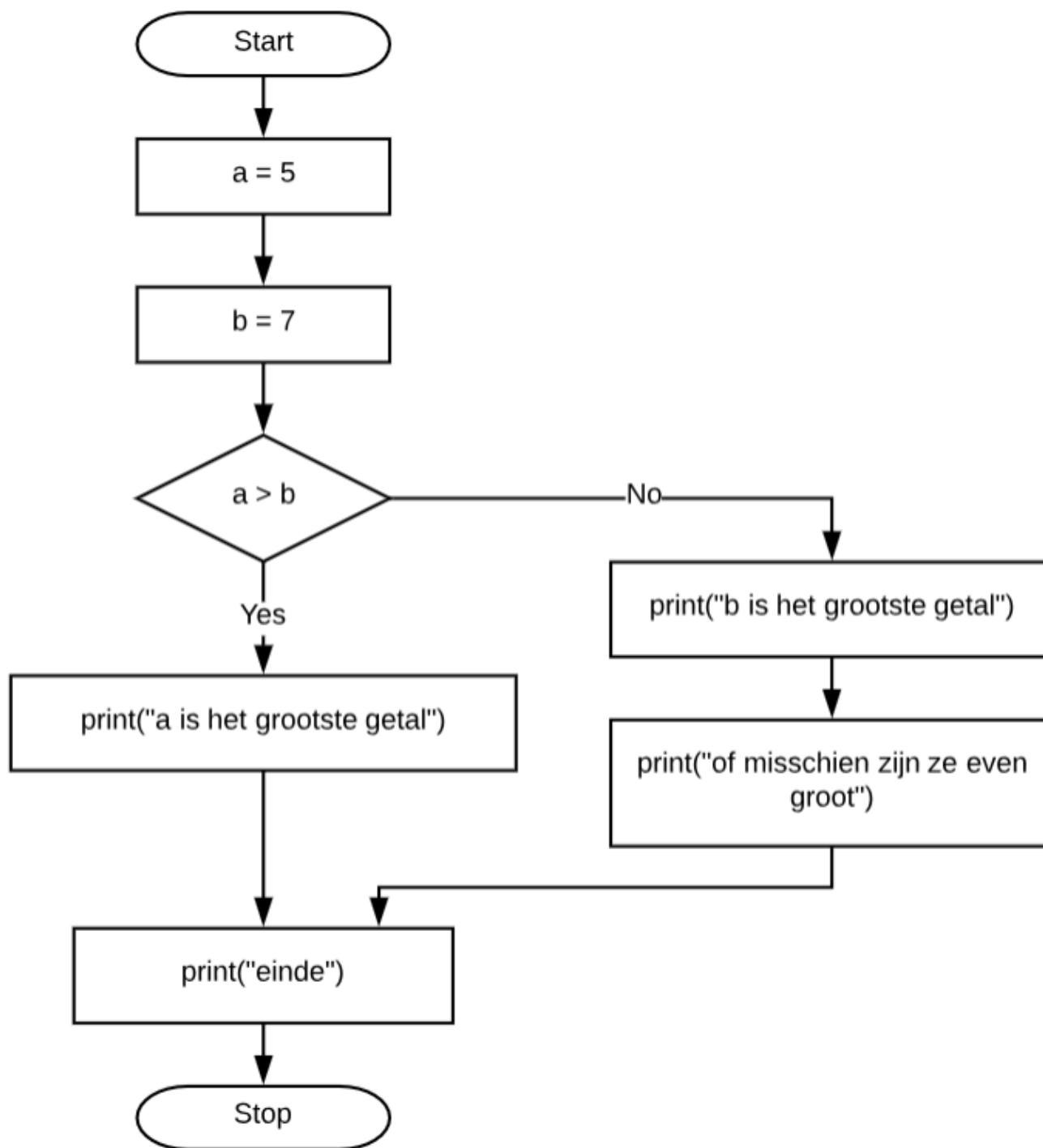


een conditie die geëvalueerd wordt als True of False



einde van het programma





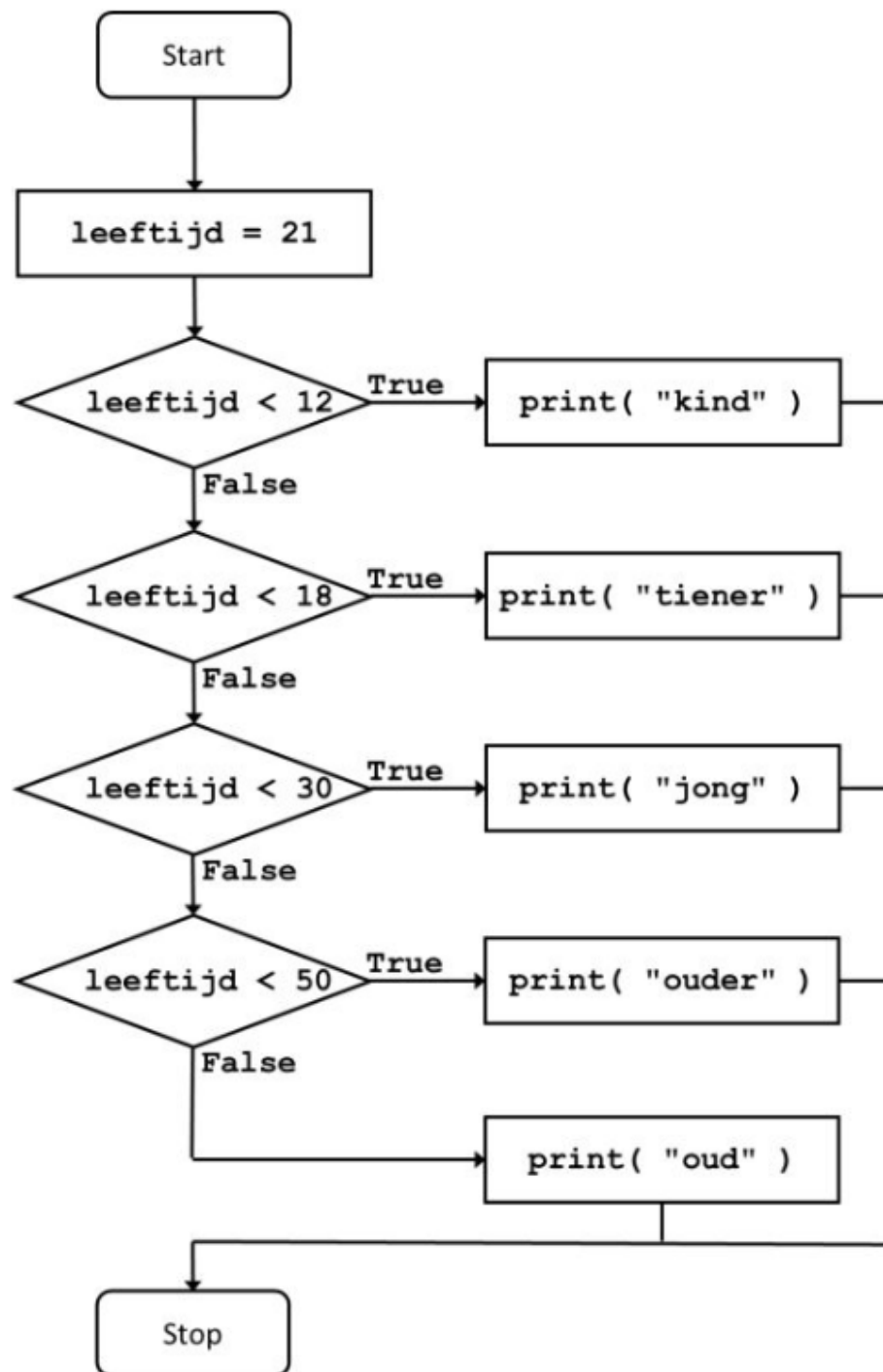
# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.5 Meer-weg beslissingen

### Voorbeeld

```
leeftijd = 21
if leeftijd < 12:
    print("kind" )
elif leeftijd < 18:
    print("tiener")
elif leeftijd < 30:
    print("jong")
elif leeftijd < 50:
    print("ouder")
else:
    print("oud")
```





## Opgave 3.9

- Bij welke waarden voor de variabele 'leeftijd' ga je als output 'jong' krijgen?
- Bij welke waarden voor de variabele 'leeftijd' ga je als output 'oud' krijgen?



## 3.2 Conditionele statements

### 3.2.5 Meer-weg beslissingen

```
if <boolean expressie>:  
    <acties>  
elif <boolean expressie>:  
    <acties>  
else:  
    <acties>
```

Let op:

- In 1 if-statement kunnen meerdere elifs voorkomen.  
Volgorde!!
- Als alle boolean expressies False blijken, wordt de else uitgevoerd



## Opgave 3.10

Schrijf een programma dat een variabele gewicht heeft. Als gewicht groter is dan 20 (kilo), print je: “Er moet een toeslag van €25 betaald worden voor bagage die te zwaar is.” Als gewicht kleiner is dan 20, print je: “Goede reis!”. Als gewicht precies 20 is, print je: “Poeh! Dat gewicht is precies goed!”.

Wijzig de waarde van gewicht een paar keer om de code te testen.



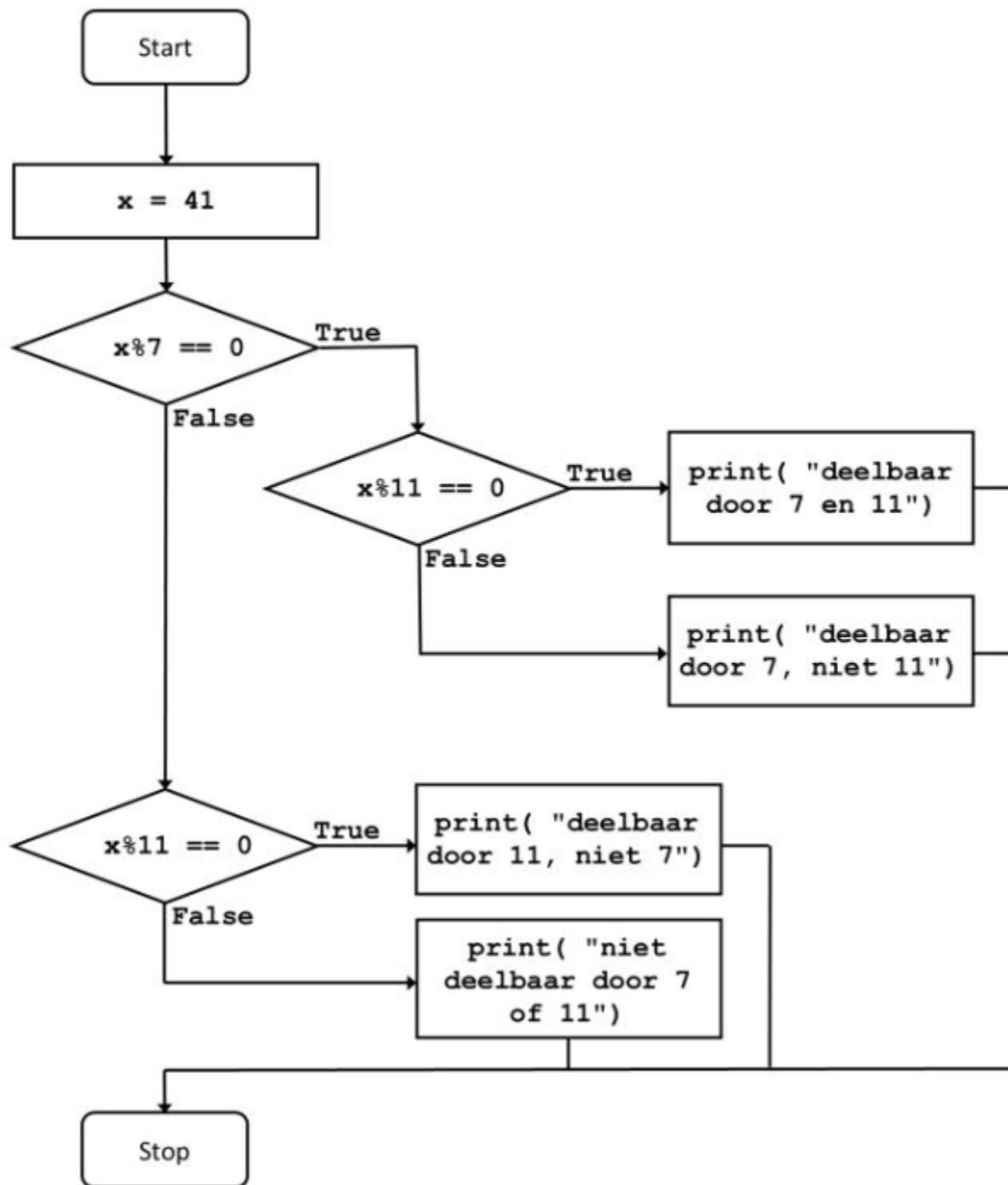
# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.6 Geneste condities

### Voorbeeld

```
x = 41
if x % 7 == 0:
    # Hier begint een genest blok code
    if x % 11 == 0:
        print(x, "is deelbaar door 7 en 11.")
    else:
        print(x, "is deelbaar door 7, maar niet door 11.")
    # Hier eindigt een genest blok code
elif x % 11 == 0:
    print(x, "is deelbaar door 11, maar niet door 7.")
else:
    print(x, "is niet deelbaar door 7 of 11.")
```







# 3.2 Conditionele statements

## 3.2.6 Geneste condities

Afhankelijk van de situatie kan je beter een geneste if of een elif gebruiken

```
leeftijd = 21
if leeftijd < 12:
    print("kind")
else:
    if leeftijd < 18:
        print("tiener")
    else:
        if leeftijd < 30:
            print("jong")
        else:
            if leeftijd < 50:
                print("ouder")
            else:
                print("oud")
```

```
leeftijd = 21
if leeftijd < 12:
    print("kind")
elif leeftijd < 18:
    print("tiener")
elif leeftijd < 30:
    print("jong")
elif leeftijd < 50:
    print("ouder")
else:
    print("oud")
```



Afhankelijk van de situatie kan je beter een geneste if of een elif gebruiken

```
if leeftijd < 12:
    if kortingkaart == "ja":
        print("inkomgeld: 3 euro")
    else:
        print("inkomgeld: 5 euro")
else:
    if kortingkaart == "ja":
        print("inkomgeld: 7 euro")
    else:
        print("inkomgeld: 10 euro")
```

```
if leeftijd < 12 and kortingkaart == "ja":
    print("inkomgeld: 3 euro")
elif leeftijd < 12 and kortingkaart == "nee":
    print("inkomgeld: 5 euro")
elif leeftijd >= 12 and kortingkaart == "ja":
    print("inkomgeld: 7 euro")
else:
    print("inkomgeld: 10 euro")
```



# Zijn volgende blokken code equivalent?

```
if x < 10:
    print("<10")
else:
    if x < 20:
        print("<20")
    else:
        print(">=20")
```

```
if x < 10:
    print("<10")
    if x < 20:
        print("<20")
    else:
        print(">=20")
```

```
if x < 10:
    print("<10")
if x < 20:
    print("<20")
else:
    print(">=20")
```



# Zijn volgende blokken code equivalent?

```
if x == 1:  
    a = x  
if x == 2:  
    b = x
```

```
if x == 1:  
    a = x  
else:  
    if x == 2:  
        b = x
```



# Zijn volgende blokken code equivalent?

```
if a > 100:
    print("a > 100")
else:
    if a < 10:
        print("a < 10")
    else:
        print("a >= 10")
```

```
if a > 100:
    print("a > 100")
if a < 10:
    print("a < 10")
else:
    print("a >= 10")
```



# Zijn volgende blokken code equivalent?

```
if x != 1:  
    b = x  
if x == 2:  
    a = x
```

```
if x != 1:  
    b = x  
else:  
    if x == 2:  
        a = x
```



## Opgave BMI

Maak een programma dat de **BMI** van een persoon berekent. Vraag de gebruiker naar zijn lengte en gewicht en bereken de BMI. Steek deze waarde in een afzonderlijke variabele. Geef vervolgens medisch advies.

lager dan 18: ondergewicht  
18 tot 25: ok  
25 tot 30: overgewicht  
30 tot 40: obesitas  
40 en hoger: ziekelijk overgewicht

$$\text{BMI} = \frac{\text{gewicht in kg}}{(\text{lengte in m}) * (\text{lengte in m})}$$



## Opgave lidgeld

Schrijf 4 programma's voor volgende **vier situaties** waarbij het jaarlijkse lidgeld voor een sportvereniging dient berekend te worden. Invoer:

- De burgerlijke staat (dit is een cijfer van 1 tot en met 3:  
1 = ongehuwd; 2 = gehuwd; 3 = weduw(e)(naar))
  - de leeftijd
- a) ongehuwd: 25 euro; gehuwd: 20 euro; weduw(e)(naar): 15 euro.
- b) ongehuwd jonger dan 30: 25 euro; alle overige betalen 15 euro.
- c) alle leden jonger dan 30 en alle ongehuwden: 25 euro; alle overige betalen 15 euro.
- d) ongehuwd: 25 euro; gehuwd jonger dan 30: 20 euro; alle overige betalen 15 euro.

