

Neuronale Netze: Deep Convolutional Neural Networks

Jens Ostertag | 6. Juli 2022



1. Computer lernen lassen

1. Computer lernen lassen

Allgemeines Aufbau neuronaler Netze Arten des maschinellen Lernens Umgang mit neuronalen Netzen

- 2. Deep Convolutional Neural Networks
- 3. Praxisbeispiel

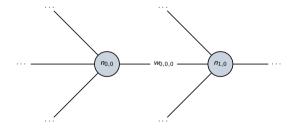
Allgemeines

Wo werden neuronale Netze angewendet?

- Straßenverkehr
- Medizinischer Bereich
- Industrie
- Soziale Netzwerke

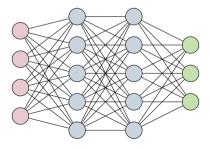
Aufbau neuronaler Netze

- Sehr stark an natürliche neuronale Netze angelehnt
 - Neuronen mit Synapsen verbunden
 - Synapsengewicht regelt Stromfluss zwischen zwei Neuronen



Aufbau neuronaler Netze

- ullet Ausgaben von Neuronen und Synapsengewichte werden als Zahl betrachtet o Berechenbarkeit
- Einteilung der Neuronen in unterschiedliche Schichten
 - Input Layer
 - Hidden Layer
 - Output Layer



Aufbau neuronaler Netze

$$o_{i,j} = \varphi \left(\sum_{k=0}^{|n_{i-1}|-1} o_{i-1,k} * w_{i-1,k,j} \right)$$

- n_{i,j}: Neuron in der Schicht i an der Stelle j
- $o_{i,j}$: Ausgabe des Neurons $n_{i,j}$
- ullet φ : Differenzierbare Aktivierungsfunktion
- $|n_i|$: Anzahl der Neuronen in der Schicht i
- $w_{i,k,j}$: Synapsengewicht zwischen den Neuronen $n_{i,k}$ und $n_{i+1,j}$

Arten des maschinellen Lernens

- Überwachtes Lernen
 - Lernen mit einem vorgegebenen Datensatz
 - Erkennen von Eigenschaften der Daten
 - z.B. zur Klassifikation von Daten
- Unüberwachtes Lernen
 - Erkennen von Ähnlichkeiten in einer Datenmenge
 - z.B. zur Gruppierung von Daten
- Bestärktes Lernen
 - Lernen mit einem Belohnungssystem
 - z.B. zur Durchführung von Aufgaben

Umgang mit neuronalen Netzen

Hier am Beispiel des überwachten Lernens

- Vorbereiten eines Trainingsdatensatzes
 - Beispieldaten werden händisch klassifiziert
 - Evtl. einheitliche Bearbeitung von Daten
 - Erstellen eines Testdatensatzes zur Auswertung
- Trainieren
 - Trainieren mit unterschiedlichen Algorithmen
- Auswertung und Anwendung
 - Auswertung mithilfe des Testdatensatzes
 - Exportieren der Netzstruktur und der Gewichte
 - Importieren in Anwendung

2. Deep Convolutional Neural Networks

1. Computer lernen lassen

2. Deep Convolutional Neural Networks

Abwandlung neuronaler Netze

Convolution / Cross Correlation im eindimensionalen Raum

Padding

Convolution / Cross Correlation im zweidimensionalen Raum

Convolutional Layer

Subsampling

Aufbau eines Convolutional Neural Networks

3. Praxisbeispiel

Abwandlung neuronaler Netze

Warum werden Convolutional Neural Networks benötigt?

- Zu lange Trainingsdauer
- Art und Weise der Erkennung eines Objekts
 - Zwei Pixel-Paare sind gleich relevant, unabhängig von Entfernung
- ⇒ Risiko des Overfittings

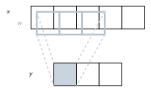
Vorteile:

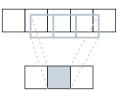
- Viel bessere Genauigkeit
 - Lernvorgänge noch ähnlicher zu denen des Menschen
- Schnelleres Training
 - Weniger anzupassende Gewichte

Convolution / Cross Correlation im eindimensionalen Raum

$$y_i = \sum_{k=0}^{|w|-1} x_{i+k} * w_k$$

- y_i: Ausgabe an der Stelle i
- x_i: Eingabe an der Stelle i
- w_i: Wert des Kernels an der Stelle i



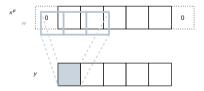


Padding

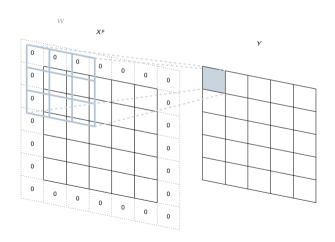
Problem: Ausgabe wird kleiner als Eingabe

⇒ Detailverlust

Lösung: Eingabe mit Nullen erweitern



Convolution / Cross Correlation im zweidimensionalen Raum

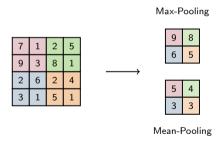


Convolutional Layer

- Mehrere Eingabechannel (zum Beispiel unterschiedliche Farbkanäle)
- Mehrere Ausgabechannel
- Jeder Eingabechannel hat Einfluss auf jeden Ausgabechannel
 - → Mehrere Kernel pro Convolutional Layer
- Ausgabe eines Convolutional Layer: Feature Map
 - Allgemeine Eigenschaften in höheren Schichten
 - Komplexere Eigenschaften in tieferen Schichten

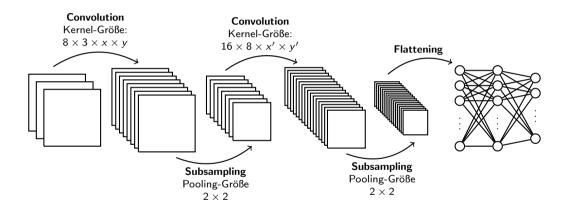
Subsampling

- Verringerung der Eigenschaften durch Pooling-Operationen
- Schnellerer Trainingsvorgang, nur geringer Leistungsverlust



• Keine anzupassenden Gewichte

Aufbau eines Convolutional Neural Networks



3. Praxisbeispiel

- 1. Computer lernen lassen
- 2. Deep Convolutional Neural Networks
- 3. Praxisbeispiel Ziffernerkennung

Ziffernerkennung