

11.07.2019

Aufgabe 1

Ziel: Parallelisierungskonzept OpenMP anwenden

Im Archiv "Vorlesung_openmp.tgz" befinden sich Beispiele aus den Vorlesungsfolien. Machen Sie sich durch die Beispiele die Funktionsweise der verschiedenen OpenMP Direktiven klar.

Bearbeitungsreihenfolge:

- omp parallel.f90
- omp atomic.f90
- omp_critical.f90
- omp private.f90
- omp firstprivate.f90
- omp reduction.f90
- omp do.f90

Aufgabenstellung: (nicht zu viel Zeit verwenden....)

- Übersetzen Sie jeweils das Programm (Compileroption –fopenmp benötigt)
- Lassen Sie das Programm laufen
- Verändern Sie die Anzahl der Threads: hierzu müssen Sie in der Konsole die Umgebungsvariable OMP_NUM_THREADS setzen Beispiel: es sollen zwei Threads verwendet werden

```
export OMP NUM THREADS=2
```

(Hinweis: Information zur Anzahl der verfügbaren Kerne können Sie z.B. in der Datei / proc/cpuinfo erhalten: more /proc/cpuinfo)

Zeitmessung:

 Die Zeitmessung können Sie durch Aufruf der zum OpenMP Modul gehörenden Funktion omp_get_wtime() durchführen: diese gibt die aktuelle "Wallclockzeit" zurück. Durch einen Aufruf dieser Funktion direkt vor und nach dem durch OpenMP parallelisierten Block kann die Zeitdifferenz (=Laufzeit) berechnet werden.

```
t1=omp_get_wtime()
     Block
t1=omp_get_wtime()-t1
```



11.07.2019

Aufgabe 2: Anwendung Matrix/Matrix, Matrix Vektor und Vektor /Vektor Operationen

Ziel: Parallelisieren von Aufgaben, die genügend Rechenaufwand aufweisen

Verwenden Sie Variablen mit **allocatable** Attribut zum Anlegen der Matrizen und Vektoren.

Verwenden Sie "große" Matrizen Vektoren (>500 Elemente/Zeilen/Spalten)

- 1. Schreiben Sie eine serielle Matrix Vektormultiplikation, um eine Vergleichsmessung der Rechenzeit zu haben.
 - Verwendung von matmul()
 - zwei do-Schleifen; beide Reihenfolgen (i,j) und (j,i) implementieren.
 - Spezialfall symmetrische Matrix: was können Sie dann ausnutzen!
- 2. Kopieren Sie den obigen Codeblock und parallelisieren Sie die Matrix/Vektor Multiplikation indem Sie
 - die äußere do-Schleife parallelisieren
 - die innere do-Schleife parallelisieren
 - beide Schleifen parallelisieren

Welche Variante ist am schnellsten?

Wie skaliert die Rechenzeit mit der Anzahl der Threads?

(Hinweis: Hier ist es erforderlich mehrere Rechnungen durchzuführen um Schwankungen in der Rechenzeit zu mitteln)

Um für die Zeitmessung genügend Rechenaufwand zu erzeugen, verändern Sie die Größe der Matrizen bzw. des Vektors. Testen Sie z.B. auch Matrizen mit 1023,1024,1025 Zeilen und Spalten.

Aufgabe 3: Matrix/Matrix Multiplikation --- Reihenfolge der do-Schleifen

Für diese Aufgabe befindet sich ein Source-Code auf ILIAS: main do parallel.f90

Es handelt sich um die Matrix*Matrix Multiplikation. Betrachten Sie zunächst den seriellen Code zur Berechnung der Multiplikation. Es sind hierzu drei do-Schleifen notwendig.



11.07.2019

Das Ergebnis der obigen Rechnung ist unabhängig von der Reihenfolge der Schleifen.

Verändert sich die Rechenzeit, wenn Sie die Reihenfolge der Schleifen vertauschen? z.B. Reihenfolge (i,j,k) oder (j,k,i) oder

Messen Sie die Rechenzeit der seriellen Variante(n).

Erklären Sie die Beobachtung.

Übersetzen Sie das Programm mit verschiedenen Compileroptimierungen:

Optimierungsoptionen: -02 oder -03 oder Ofast Für OpenMP Teil immer Option -fopenmp hinzufügen

OpenMP Teil: Entfernen Sie zunächst die stop Anweisung.

Parallelisieren Sie die Matrix Multiplikation analog zum Vorgehen in Aufgabe 2: Welche Parallelisierung ist am effizientesten? Welche Reihenfolge der do-Schleifen führt zur schnellsten Berechnung?

Verwenden Sie wieder verschiedene Optimierungsoptionen.

(Falls Sie den Intel Compiler ifort haben: vergleichen Sie die Rechenzeit von gfortran mit ifort)

(Intel-Compiler: Optimierung -fast ausprobieren; was beobachten Sie?)

(Warum werden die Matrizen in eine Datei geschrieben?)



11.07.2019

Aufgabe 3: CG-Löser

Schreiben Sie einen CG Löser: Siehe Vorlesungsfolien.

Parallelisieren Sie den CG Löser:

- parallelisieren Sie die verschiedenen Operationen des Lösers (Skalarprodukt, Matrix Vektorprodukt, siehe vorherige Aufgaben)
- Testen Sie den Löser:
 - welche Anforderung ist an die Matrix gestellt
 - geeignetes Konvergenzkriterium

Aufgabe 4: Andere Anwendung – Mandelbrotmenge

Mandelbrotmenge: all komplexen Zahlen c für welche die Iterationsvorschrift

$$Z_{n+1} := Z_n^2 + C$$

beschränkt bleibt (<2), wobei $z_0 = 0$ gilt (n: Iterationsschritt).

- 1. Laden Sie sich das Beispielprogramm zur fraktalen Mandelbrotmenge herunter und kompilieren es: (Datei mb. £90)
- 2. Das Programm schreib die Funktionswerte (als Integer) für alle Punkte eines regelmäßigen Gitters in der komplexen Ebene in die Datei mb.dat Ausgabeformat einer Zeile: x,y, n_iter Nach jeder Zeile: (d.h. wenn x wieder bei 0 anfängt, wird eine Leerzeile eingefügt werden, damit gnuplot dies als Gitterdaten versteht)
- 3. Gnuplot: folgende Befehle zur Darstellung der Daten verwenden In Gnuplot Kommandozeile:

set pm3d map

set size ratio 1

spl 'Dateiname Ergebnis'

- 4. Parallelisierung des Programms:
 - 1. Welche Teile können parallelisiert werden? Führen Sie die Parallelisierung durch.
 - 2. Überprüfen Sie die Ergebnisse, schauen Sie sich die Ausgabe zum Testen für kleine Systeme und im Vergleich mit der nicht-parallelen Version an!!