

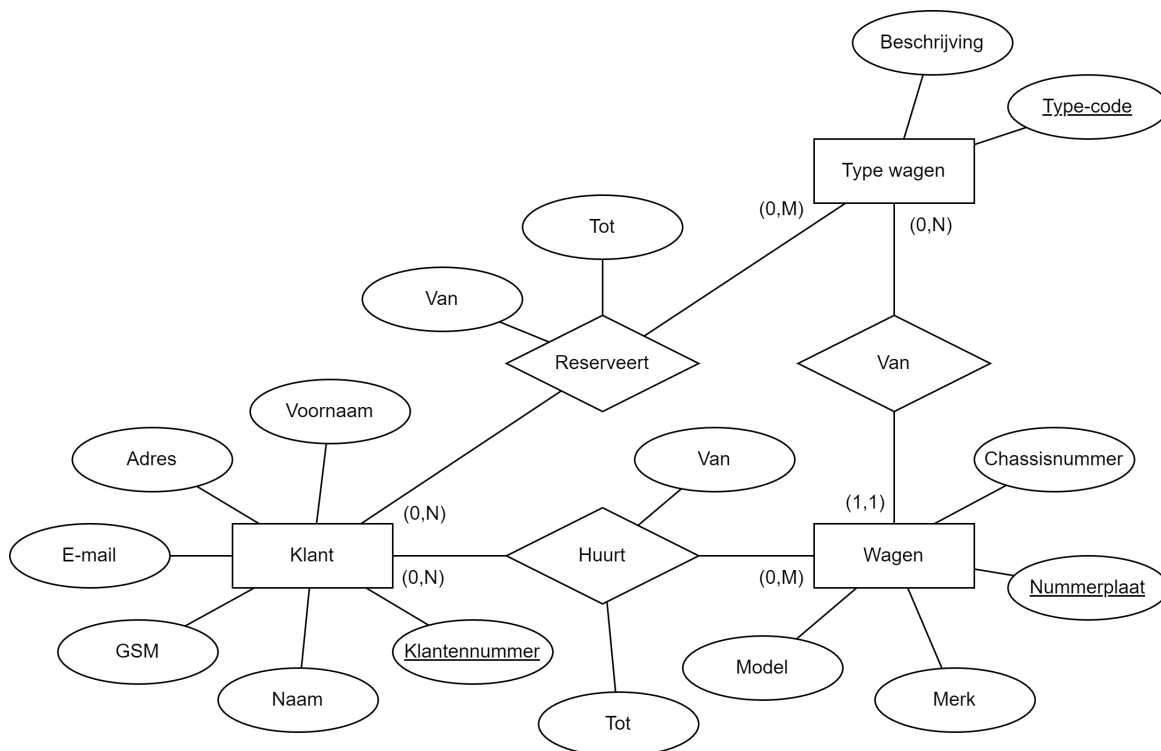
4

Logisch datamodel: oplossingen

4.1 Oefening 1: autoverhuur

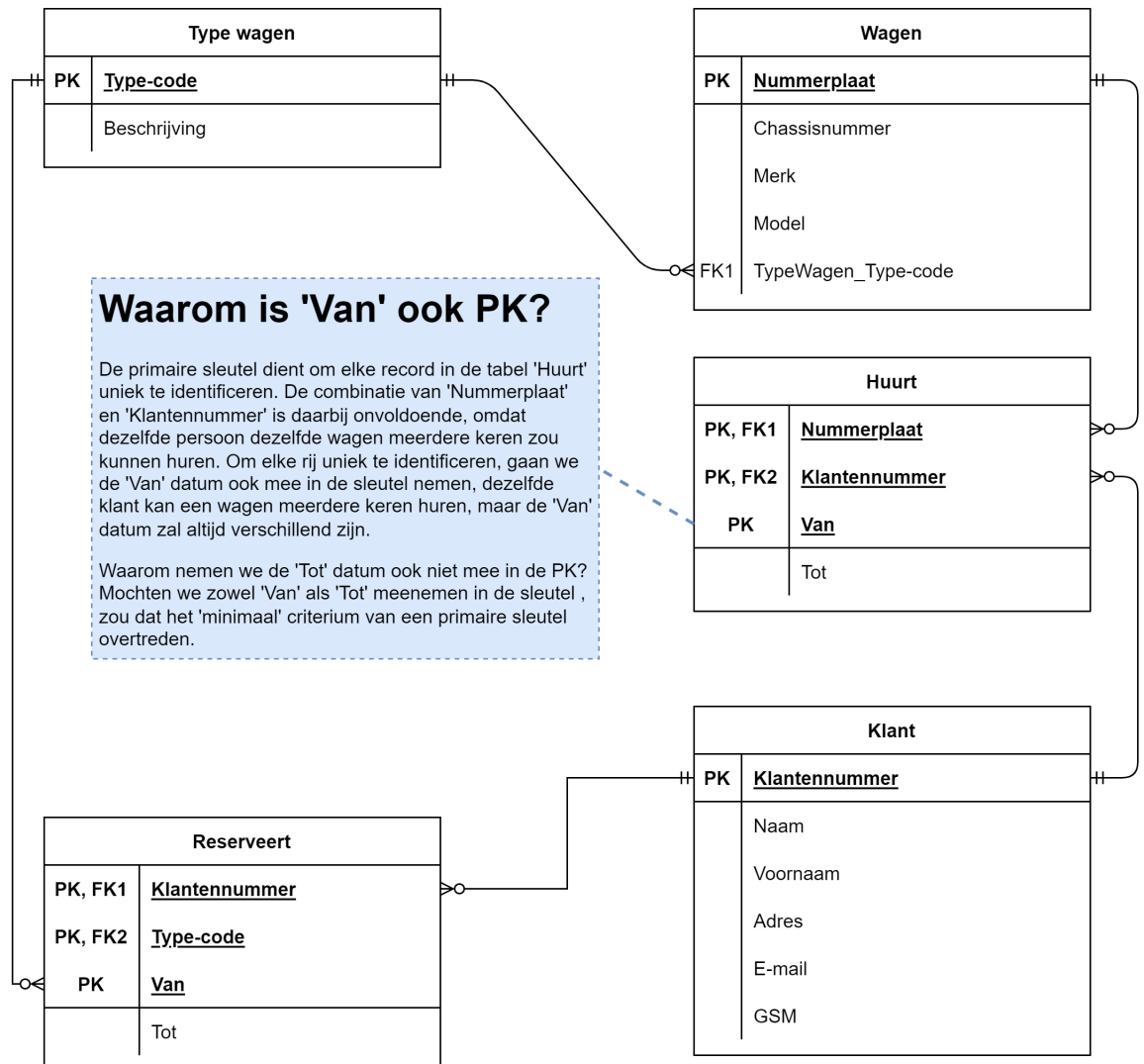
4.1.1 Opgave

Zet volgende conceptueel datamodel om naar een logisch datamodel gebaseerd op het relationeel datamodel. Maar hier gebruik van draw.io



Figuur 4.1 Oefening 1: autoverhuur

4.1.2 Oplossing

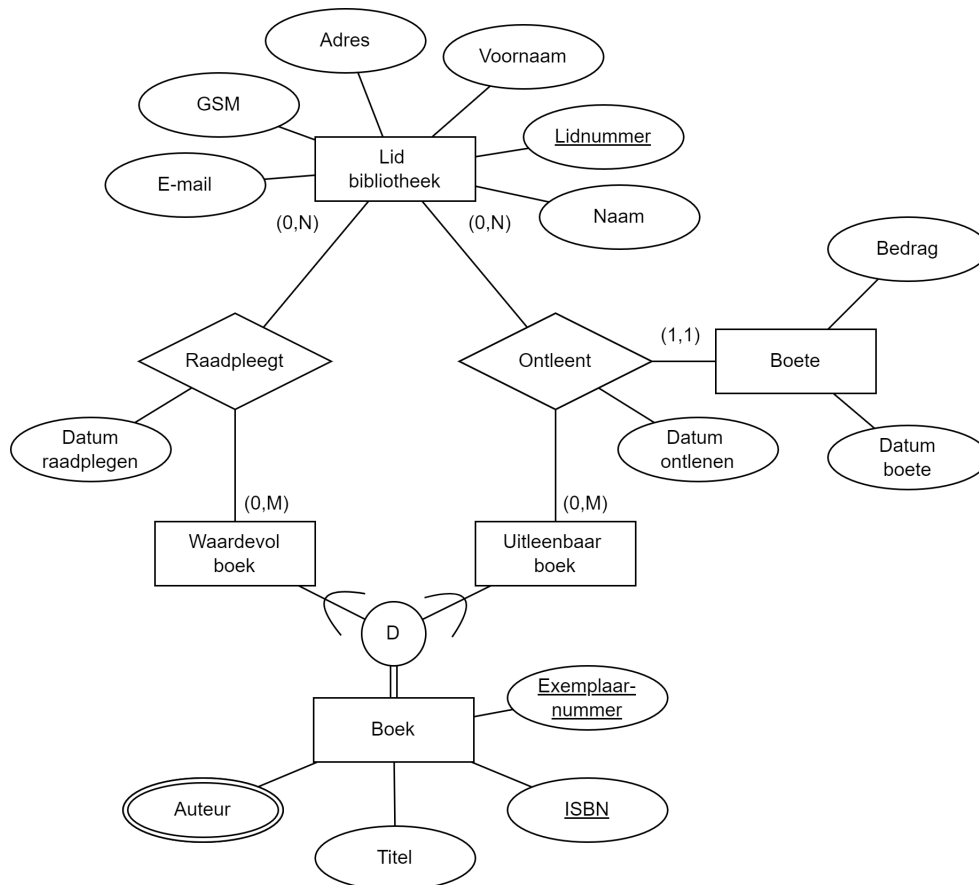


Figuur 4.2 Oplossing oefening 1: autoverhuur

4.2 Oefening 2: bibliotheek

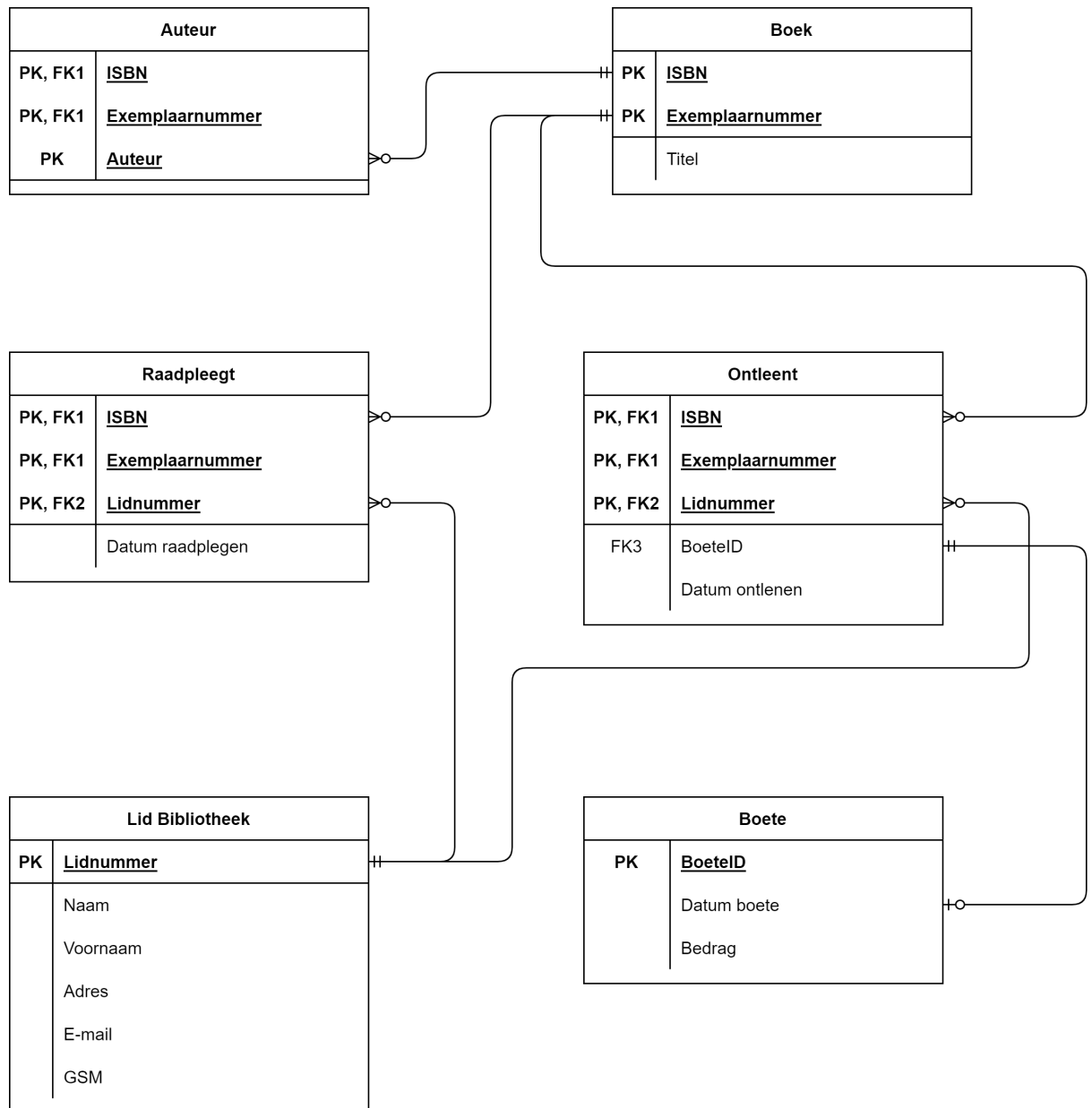
4.2.1 Opgave

Zet volgende conceptueel datamodel om naar een logisch datamodel gebaseerd op het relationeel datamodel. Maar hier gebruik van draw.io



Figuur 4.3 Oefening 2: bibliotheek

4.2.2 Oplossing

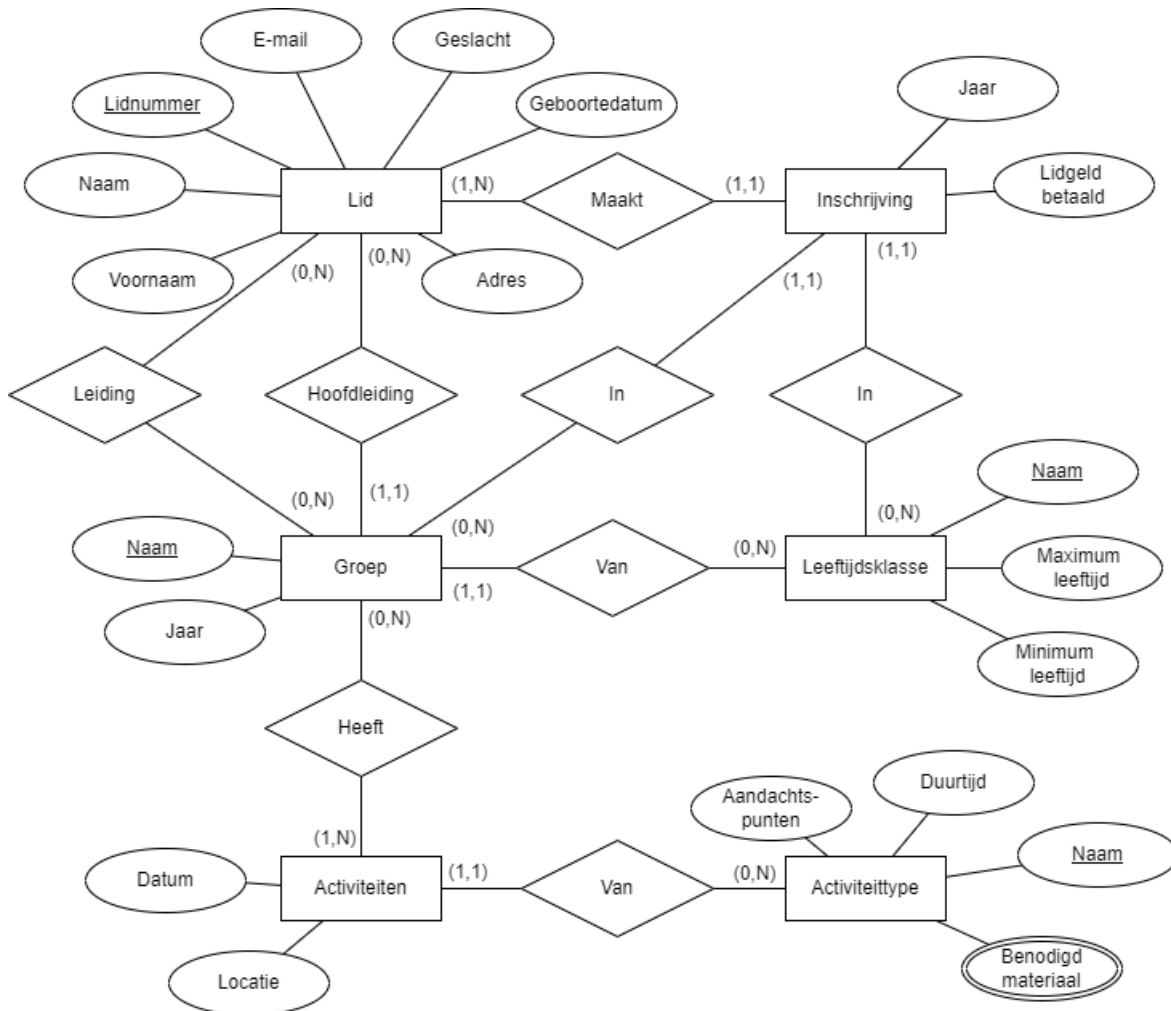


Figuur 4.4 Oplossing oefening 2: bibliotheek

4.3 Oefening 3: jeugdbeweging

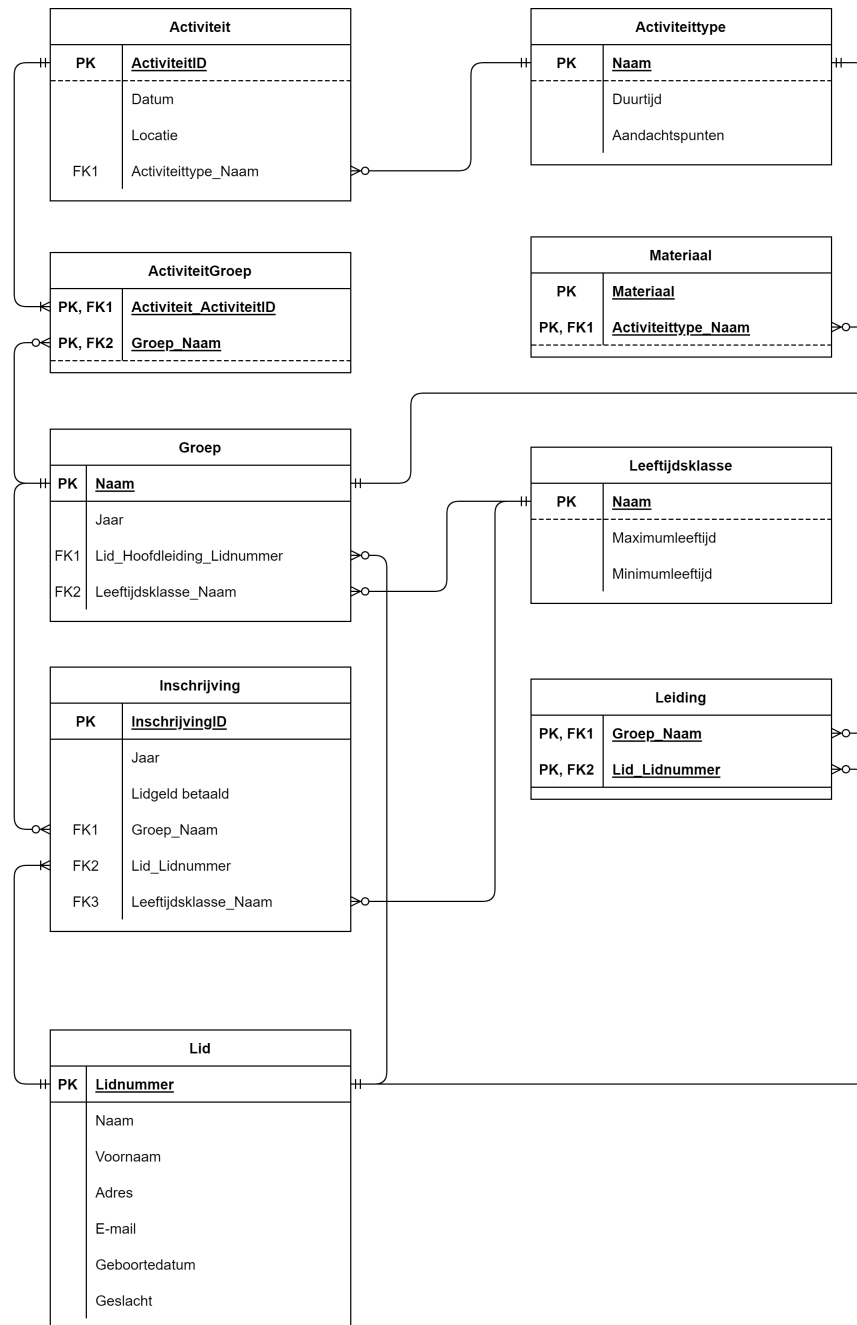
4.3.1 Opgave

Zet volgende conceptueel datamodel om naar een logisch datamodel gebaseerd op het relationeel datamodel. Maar hier gebruik van draw.io



Figuur 4.5 Oefening 3: jeugdbeweging

4.3.2 Oplossing

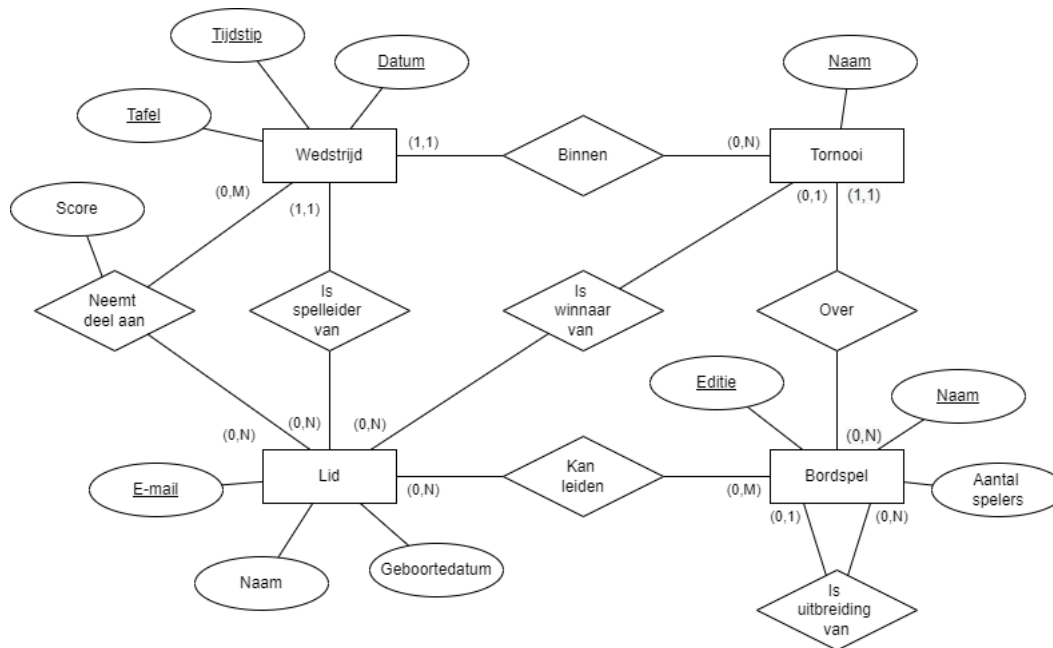


Figuur 4.6 Oplossing oefening 3: jeugdbeweging

4.4 Oefening 4: bordspellenorganisatie

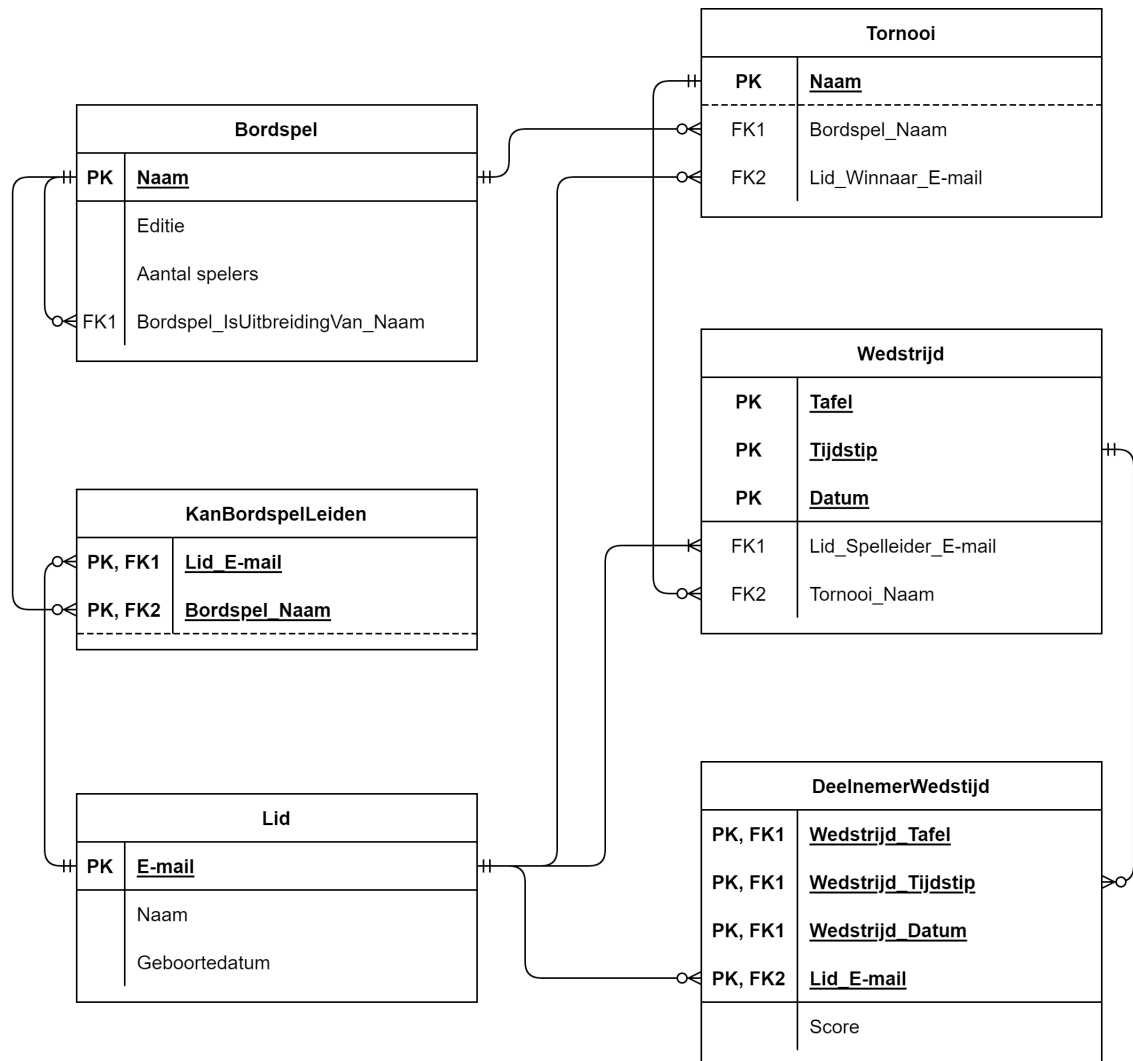
4.4.1 Opgave

Zet volgende conceptueel datamodel om naar een logisch datamodel gebaseerd op het relationeel datamodel. Maar hier gebruik van draw.io



Figuur 4.7 Oefening 4: bordspellenorganisatie

4.4.2 Oplossing

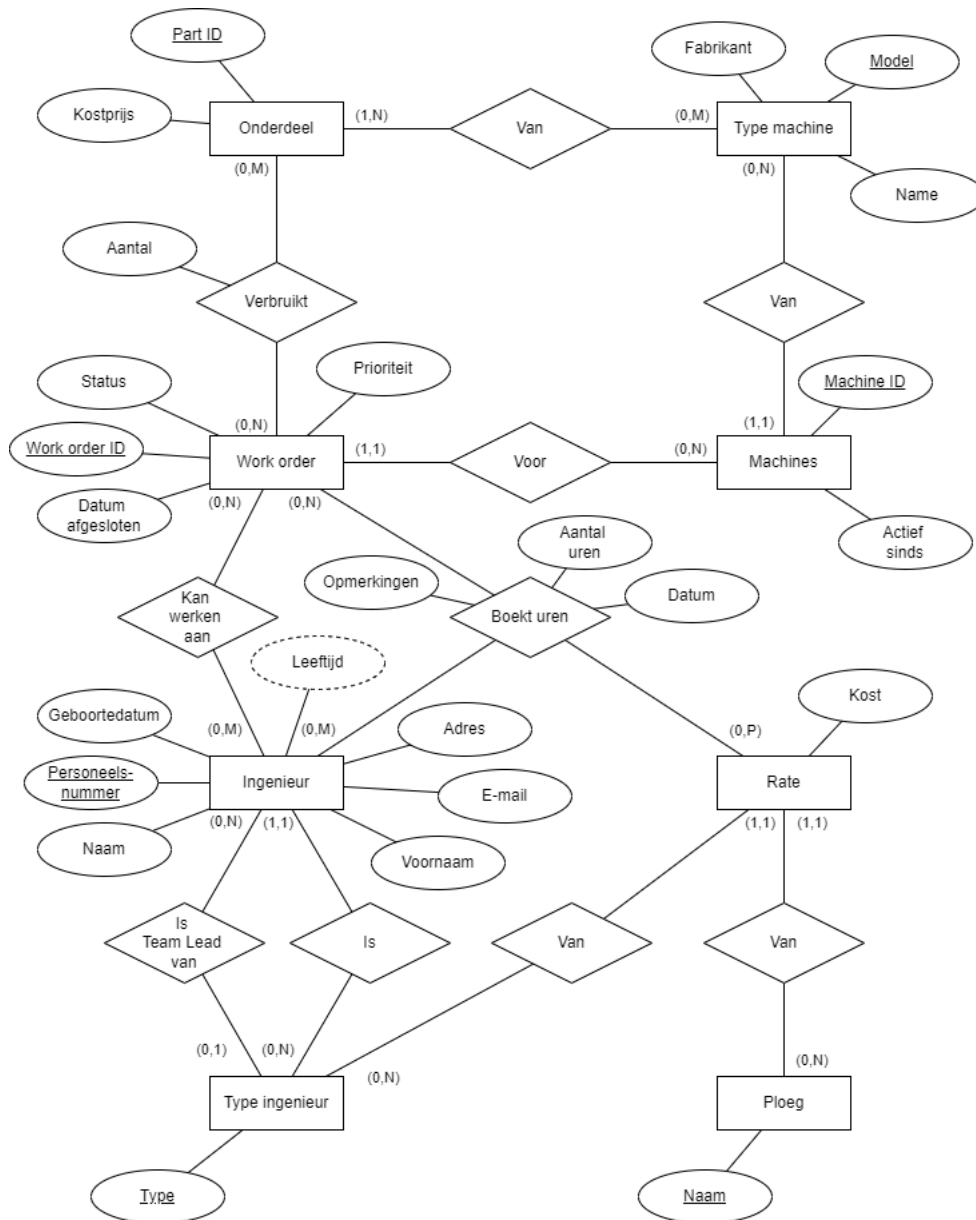


Figuur 4.8 Oplossing oefening 4: bordspellenorganisatie

4.5 Oefening 5: technisch onderhoud en reparatie

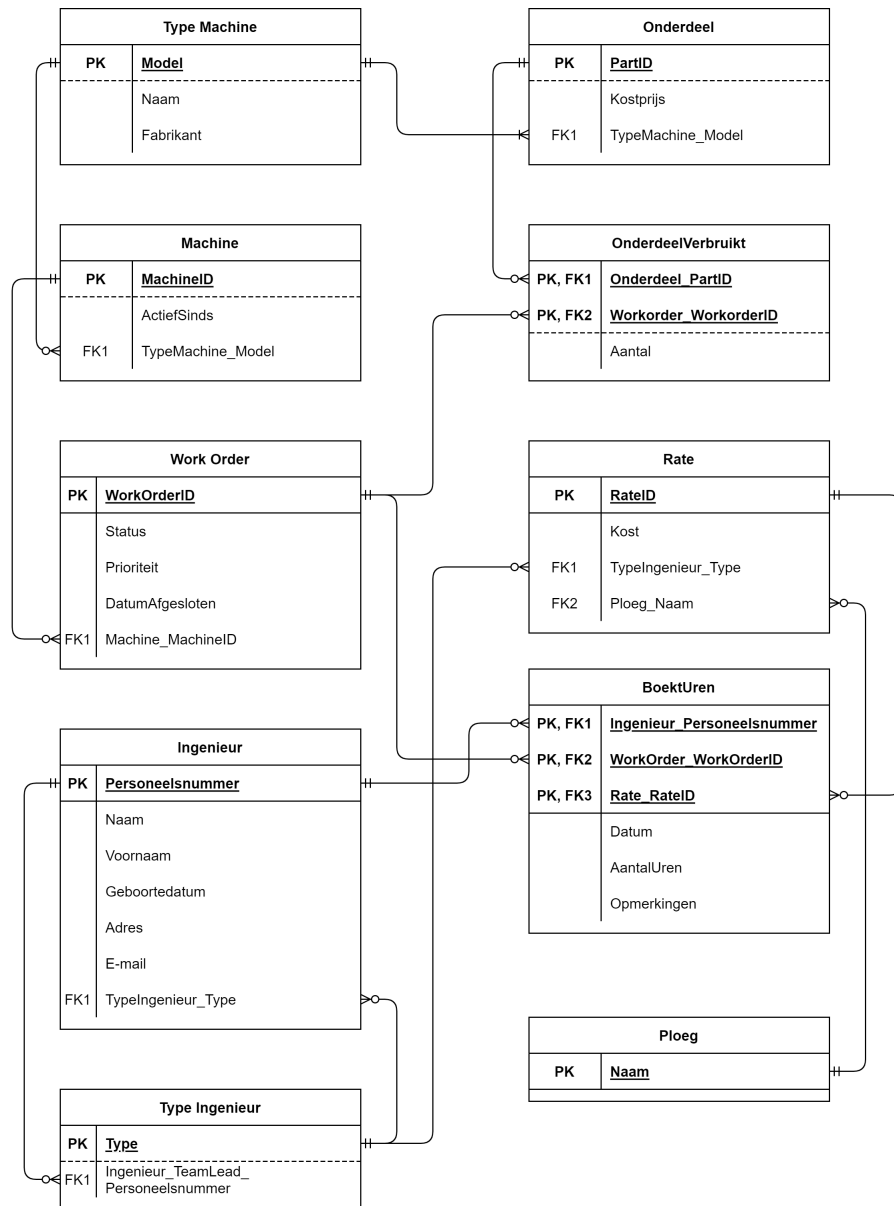
4.5.1 Opgave

Zet volgende conceptueel datamodel om naar een logisch datamodel gebaseerd op het relationeel datamodel. Maar hier gebruik van draw.io



Figuur 4.9 Oefening 5: technisch onderhoud en reparatie

4.5.2 Oplossing



Figuur 4.10 Oplossing oefening 5: technisch onderhoud en reparatie