

2D 게임프로그래밍 프로젝트 2차발표

진행상황

1주 - 캐릭터, 몹, 보스움직임 구현 - 70%

2주 - 캐릭터 스킬 구현

3주 - 보스 스킬 구현

4주 - 맵 제작

5주 - ux, ui

6주 - 시스템 구현

7주 - 스테이지 제작

8주 - 스테이지 제작

9주 - 수정 및 마무리

수정

- 아바타 수집요소 취소
- 계획된 개발일정 속도 올릴것

Git 커밋

