

2D 게임프로그래밍 프로젝트 2차발표

진행상황

- 1주 - 캐릭터, 몸, 보스움직임 구현 - 70%
- 2주 - 캐릭터 스킬 구현
- 3주 - 보스 스킬 구현
- 4주 - 맵 제작
- 5주 - ux, ui
- 6주 - 시스템 구현
- 7주 - 스테이지 제작
- 8주 - 스테이지 제작
- 9주 - 수정 및 마무리

수정

- 아바타 수집요소 취소
- 계획된 개발일정 속도 올릴것

Git 커밋

Pulse

Contributors

Community

Community standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions usage metrics

Actions performance metrics

Commits over the last year of Jenseiken/2DGP-PROJECT

Commits

Number of commits per week

