



# **Manejo de clases - Actividad diagnostica**

02/19/2020



## Contexto

Se tiene como contexto un CAMPEONATO DE FÚTBOL en el cual se tiene 3 entidades principales el **campeonato** como tal los **equipos** que participaran en el campeonato y en donde cada equipo tendrá una cantidad de **jugadores**.

## Objetivos

1. Diseñar clases para poder gestionar esas entidades.
2. Crear una clase Main que pueda manejar todas las entidades.

## Especificaciones

Diseño  
de clases

C Jugador		
f	nombreCompleto	String
f	apellidos	String
f	ci	String
f	edad	int
m	Jugador(String, String, String, int)	
m	getNombreCompleto()	String
m	setNombreCompleto(String)	void
m	getApellidos()	String
m	setApellidos(String)	void
m	getCi()	String
m	setCi(String)	void
m	getEdad()	int
m	setEdad(int)	void
m	imprimir()	void



C Equipo		
f	nombreEquipo	String
f	categoria	String
f	jugadores	Jugador[]
m	Equipo(String, String, Jugador[])	
m	getNombreEquipo()	String
m	setNombreEquipo(String)	void
m	getCategoria()	String
m	setCategoria(String)	void
m	getJugadores()	Jugador[]
m	setJugadores(Jugador[])	void
m	imprimir()	void



C Campeonato		
f	nombreCampeonato	String
f	equipos	Equipo[]
m	Campeonato(String, Equipo[])	
m	getNombreCampeonato()	String
m	setNombreCampeonato(String)	void
m	getEquipo()	Equipo[]
m	setEquipo(Equipo[])	void
m	imprimir()	void

Diseño  
de la  
clase  
Main

```
Jugador jugador1 = new Jugador("Pepito1", "Huiy Ter1", "4553422 cbba", 20);  
Jugador jugador2 = new Jugador("Pepito2", "Huiy Ter2", "4553422 cbba", 24);  
Jugador jugador3 = new Jugador("Pepito3", "Huiy Ter3", "4553422 cbba", 25);  
Jugador jugador4 = new Jugador("Pepito4", "Huiy Ter4", "4553422 cbba", 18);  
Jugador jugador5 = new Jugador("Pepito5", "Huiy Ter5", "4553422 cbba", 22);
```

```
Jugador[] jugadores = new Jugador[5];  
jugadores[0] = jugador1;  
jugadores[1] = jugador2;  
jugadores[2] = jugador3;  
jugadores[3] = jugador4;  
jugadores[4] = jugador5;
```

```
Equipo equipo = new Equipo("Not found", "Varones", jugadores);  
Equipo[] equipos = new Equipo[1];  
equipos[0] = equipo;
```

```
Campeonato campeonato = new Campeonato("Campeonato Unifranz", equipos);  
campeonato.imprimir();
```

Ejecución	<div><div><div>Campeonato Unifranz</div><div>Not found</div><div>Varones</div><div>Pepito1</div><div>Huiy Ter1</div><div>4553422 cbba</div><div>20</div><div>Pepito2</div><div>Huiy Ter2</div><div>4553422 cbba</div><div>24</div><div>Pepito3</div><div>Huiy Ter3</div><div>4553422 cbba</div><div>25</div><div>Pepito4</div><div>Huiy Ter4</div><div>4553422 cbba</div><div>18</div><div>Pepito5</div><div>Huiy Ter5</div><div>4553422 cbba</div><div>22</div></div></div>
-----------	--

## Consigna:

- Para resolver puede utilizar **cualquier lenguaje de programación**.
- Crear un documento **.pdf** con el **código fuente y algunas capturas** del correcto funcionamiento.
- Fecha de entrega **22 de febrero**.

CODIGO GENERADO:

- CLASE JUGADOR

```
class Jugador {  
    private String nombreCompleto;  
    private String apellidos;  
  
    public Jugador(String nombres, String apellidos) {  
        this.nombreCompleto = nombres;  
        this.apellidos = apellidos;  
    }  
  
    public String getFullName() {  
        return this.nombreCompleto;  
    }  
  
    public void setFullName(String nombreCompleto) {  
        this.nombreCompleto = nombreCompleto;  
    }  
  
    public void imprimir() {  
        System.out.println(this.getFullName() + " ");  
        System.out.println(this.apellidos);  
    }  
}
```



#### - CLASE EQUIPO

```
class Equipo {  
    private String nombreEquipo;  
    private String categoria;  
    private Jugador[] jugadores;  
  
    public Equipo(String nombreEquipo, String categoria, Jugador[] jugadores) {  
        this.nombreEquipo = nombreEquipo;  
        this.categoria = categoria;  
        this.jugadores = jugadores;  
    }  
  
    public String getEquipo() {  
        return this.nombreEquipo;  
    }  
  
    public void imprimir() {  
        System.out.println(this.getEquipo() + " ");  
        System.out.println(this.categoria);  
  
        for(int i=0; i<jugadores.length; i++ ) {  
            jugadores[i].imprimir();  
        }  
    }  
}
```

#### - CLASE CAMPEONATO

```
class Campeonato {  
    private String nombreCampeonato;  
    private Equipo[] equipos;  
  
    public Campeonato(String nombreCampeonato, Equipo[] equipos) {  
        this.nombreCampeonato = nombreCampeonato;  
        this.equipos = equipos;  
    }  
}
```

```

public String getNombreCampeonato() {
    return this.nombreCampeonato;
}

public void imprimir() {
    System.out.println(this.getNombreCampeonato() + " ");

    for(int i=0; i< equipos.length; i++ ) {
        equipos[i].imprimir();
    }
}
}

- CLASE CAMPEONATO
class Champions {
    public static void main(String[] args) {

        Jugador jugador0 = new Jugador("Pepito1" , "LastName1");
        Jugador jugador1 = new Jugador("Pepito2" , "LastName2");
        Jugador jugador2 = new Jugador("Pepito3" , "LastName3");

        Jugador[] jugadores = new Jugador[3];
        jugadores[0] = jugador0;
        jugadores[1] = jugador1;
        jugadores[2] = jugador2;

        Equipo equipo1 = new Equipo("Unifranzitos", "Varones", jugadores);

        Equipo[] equipos = new Equipo[1];
        equipos[0] = equipo1;

        Campeonato campeonato = new Campeonato("Sistemas Sede El ALTO", equipos);

        campeonato.imprimir();

    }
}

```



}

