



Jenssen David Quintero Benavides

Soy un Ingeniero Multimedia con competencias en la programación enfocada al FrontEnd, creación de personajes 2D y 3D. Mi pasión por el ambito multimedia me ha permitido desarrollar habilidades en desarrollo de diseño en paginas web, dirección creativa de proyectos audiovisuales y utilizar diferentes programas de Adobe en diseño o edición de videos. Además, cuento con destrezas creativas y compañerismos.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingeniería Multimedia

Universidad San Buenaventura

2019 - 2025

Diplomado Artes y Comunicación Visual

Universidad San Buenaventura

2024

IDIOMAS

Idioma Inglés Intermedio.

Nivel Oral: Intermedio| Escrito: Intermedio.

TRABAJO DE GRADO

Surface Artesanal:

Desarrollo de un shader para Blender sobre la generación de texturas y mapeo de ruido de artesanías boyacenses.

CONTACTO



jenssenquintero@gmail.com



(57) 317-536-4282



Fusagasugá, Cundinamarca

HABILIDADES

Adobe

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe AfterEffects
- Adobe Premiere
- Adobe Media Core

Modelado 3D y 2D

- Autodesk Maya 3D
- Blender
- Seminario de Surface Artesanal
- Animación de personajes 2D frame a frame
- Estudio de anatomía humana para dibujo

Audiovisuales

- Director de cortometrajes
- Manejo y configuración de cámara profesional
- Toma de planos y diferentes ángulos de cámara

Programación

- Visual Studio Core
- Unity
- NeatBeans.
- Creación de páginas web Frontend
- Lenguajes de programación: html, c++, js, javascript y python