Klassendiagramm „Mobile Games Hacker"

Teilnehmer
- name:String
- email:String
- status:String

1,*

1,*

1,*

Rahmenprogramm
- bezeichnung:String
- datum:Date
- zeit:String
- ort:String
- teilnehmer:Teilnehmer[ ]

1,*

Workshop
- nummer:int
- bezeichnung:String
- datum:Date
- Referent:Referent
- Teilnehmer:Teilnehmer[ ]

1,*

1

Referent
- name:String
- email:String
- firma:String