

THE FERMI PARADOX - een tekst-gebaseerd avontuur spel door Jento Pieters

Handleiding

Het spel gaat over een astronaut in een ruimteschip waar het doel is een voorwerp te vinden die op een willekeurige locatie bevindt. De speler moet dit voorwerp naar de juiste locatie brengen binnen een bepaalde tijd. Het spel is in het Engels.

Introductie

“You are an astronaut on a space station in orbit around Mars. Your team has successfully found evidence of life on Mars. But somehow one of your colleagues has lost the sample somewhere on the station. Your mission is to find the sample and bring it back to the quarantine room before the station leaves for its return to Earth.”

Locaties

Men begint in de Central Hub, waar een totaal van 14 ruimtes aan geconnecteerd zijn. Er zijn nog extra ruimtes maar deze leiden soms naar een locatie waar je liever niet wilt zijn. **De bedoeling** van het spel is om binnen de tijd (5 minuten) de “samples” te vinden en deze naar de “Quarantine Zone” te brengen door gebruik te maken van commando's.



Upper Hub

- Space Vista
- Gym
- Showers
- Crew Cabin

Central Hub

- Cockpit
- Med Bay
- Bathroom
- Coupling Bay

Lower Hub

- Quarantine zone
- Engineering room
- Security room
- Server room

Attributen

Commando's

Richtingen

Maak gebruik van het GO commando en voeg daarna één van de volgende richtingen toe om u te verplaatsen.

- Up
- Down
- Right
- Left
- Forward
- Backwards

Acties

- GO – verplaatst je naar een kamer
- LOOK – krijg info over de kamer
- TAKE – neem een voorwerp op
- DROP – laat een voorwerpen vallen
- EXAMINE – krijg info over het voorwerp in de kamer
- CHECK – kijk in je rugzak
- HELP – vraag om hulp
- MANUAL – lijst van alle commando's

Gameplay

- Tijdsgebonden
- Win door het voorwerp te vinden en deze binnen de tijd terug te brengen naar de quarantaine ruimte
- Verlies indien de tijd op
- Verlies indien men door de verkeerde deur gaat. Sommige kamers hebben een deur dat naar buiten leidt, in dit geval de ruimte, waardoor het spel eindigt omdat men niet kan overleven in de ruimte.

Objecten

- Sample
 - Het te vinden voorwerp
- Suit
 - Om te kunnen overleven in de ruimte
- Badge
 - Sleutel om deuren te openen
- Plasmagun
 - Zwaar voorwerp
- Notebook
 - Zwaar voorwerp