Oblig 1, Tobias Jensen

# Oppgave 1

En variabel er en referanse til en verdi som defineres i et program for så å bli modifisert eller lest av.

# Oppgave 2

1. a) «Hamburger» - String. Dette er en string fordi verdien er i anførselstegn er en string.

2. b) 5.52 - Float. Denne verdien er en float fordi den har desimaler.

3. c) 4195 - Integer. Dette er en integer fordi det er heltall.

4. d) False - Boolean. Boolean er enten True eller False.