

Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Основные сведения о языке программирования Python

Немного истории

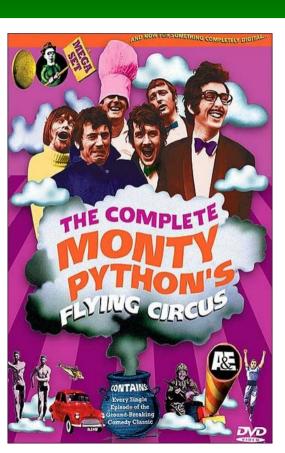




Python 1.0 — 1991 год.

Guido van Rossum (род. в 1956 г.)

Почему «Python»?





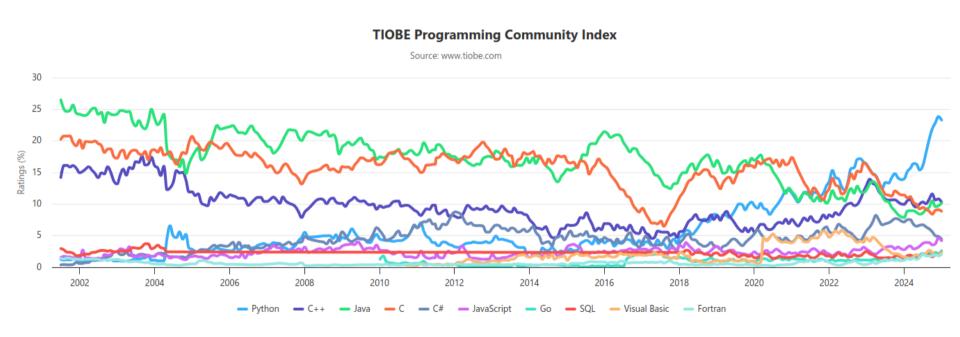
Официальный сайт

https://python.org



Текущая стабильная версия: 3.13

Рейтинг языков программирования. TIOBE Index. Январь 2025 г.

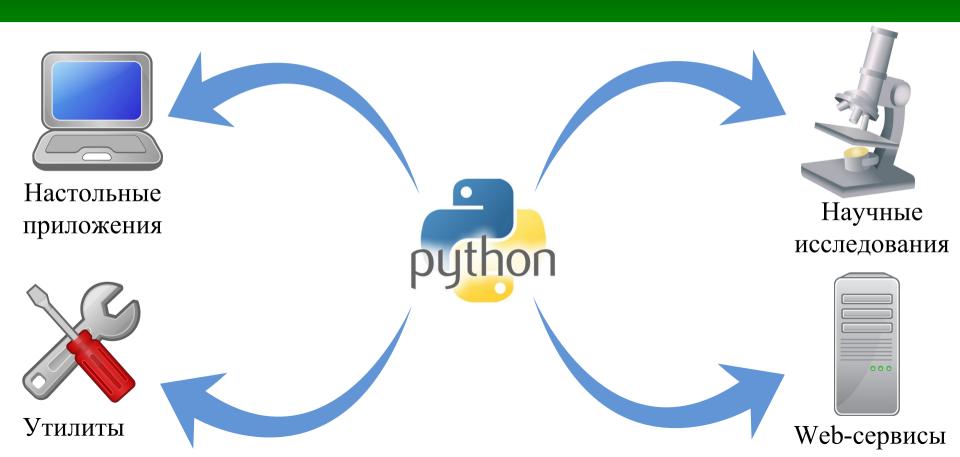


https://www.tiobe.com/tiobe-index/

Рейтинг языков программирования. TIOBE Index. Январь 2025 г.

Jan 2025	Jan 2024	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Python	23.28%	+9.32%
2	3	^	C++	10.29%	+0.33%
3	4	^	Java	10.15%	+2.28%
4	2	•	G c	8.86%	-2.59%
5	5		C#	4.45%	-2.71%
6	6		JS JavaScript	4.20%	+1.43%
7	11	*	~GO GO	2.61%	+1.24%
8	9	^	SQL SQL	2.41%	+0.95%
9	8	•	VB Visual Basic	2.37%	+0.77%
10	12	^	Fortran	2.04%	+0.94%
11	13	*	Delphi/Object Pascal	1.79%	+0.70%

Области применения языка Python



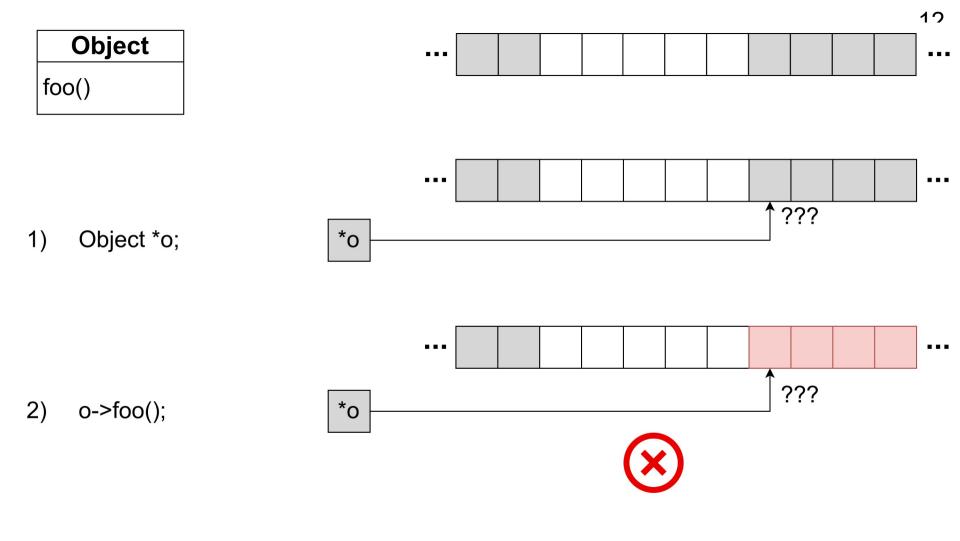
Преимущества Python

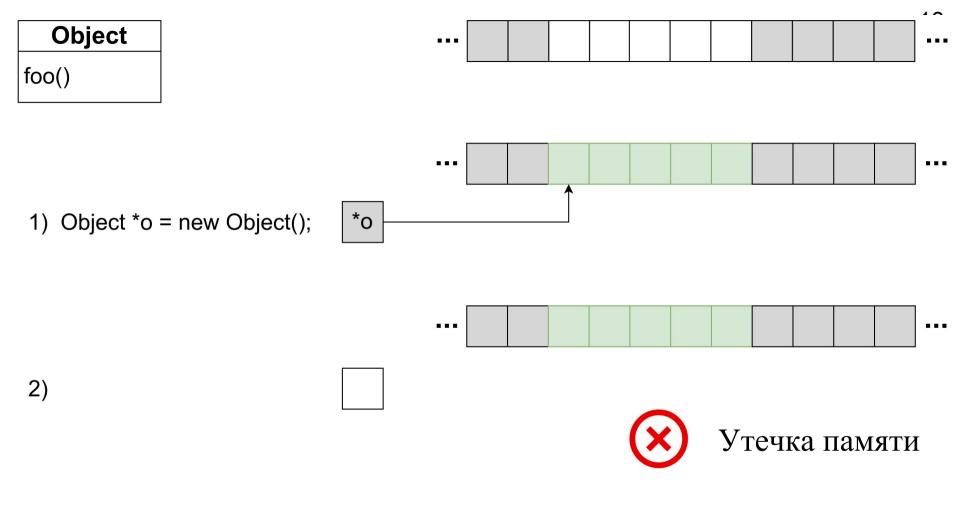
- Низкий порог вхождения.
- Высокая скорость написания кода.
- Лаконичность написанного кода.
- Постоянное развитие языка.
- Большое количество библиотек (https://pypi.org/).
- Множество инструментов на основе Python.
- Язык используют в крупных компаниях.

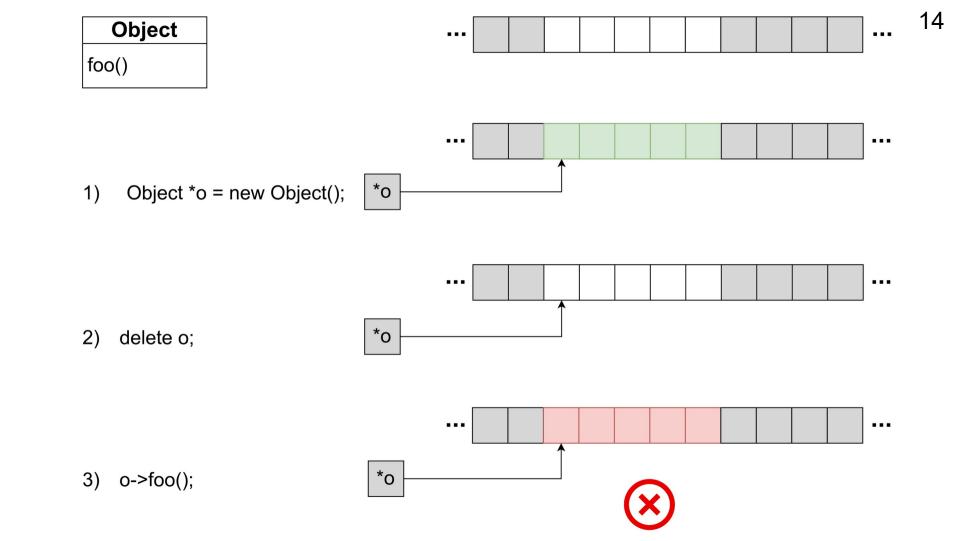
Архитектурные особенности Python

- Поддержка объектно-ориентированного программирования.
- Поддержка элементов функционального программирования.
- Динамическая типизация.
- Строгая типизация.
- Автоматическая сборка мусора.

Ошибки работы с памятью







Недостатки Python

- Скорость работы.
- Сложность реализации автоматического рефакторинга.
- Global Interpreter Lock (GIL).

GIL

#1

#2

#3

Время

Python в научных исследованиях



Наиболее известные библиотеки для научных вычислений

- NumPy / Scipy
- Matplotlib
- Pandas
- SymPy
- Scikit-Learn
- IPython / Jupyter / JupyterLab

Возможности Numpy и Scipy

- Чтение и запись текстовых данных.
- Матрицы и матричные операции.
- Математические функции.
- Преобразование Фурье.
- Генераторы псевдослучайных чисел.
- Статистические расчеты.
- Алгоритмы оптимизации.
- Алгоритмы аппроксимации и интерполяции.
- И др.

Python для разработки настольных приложений

Создание desktop-приложений

pyInstaller / cx_Freeze

```
def parseCssString(str):
rules = []
# first, split on } to get the rule c
chunks = str.split('}')
for chunk in chunks:
   # second, split on { to get the se
   bits = chunk.split('{')
   if len(bits)
   rule = \{\}
   rule['sel
                           strip()
   # third
                                he pro
    bites =
   if len(
    props = {}
    for bite in
     # fourth, splie
     nibbles = bite.strip
      if len(nibbles) !
```



Библиотеки для создания графического интерфейса

