Guía para el manejo de imágenes.

Primeramente, debemos copiar la ruta de la carpeta imágenes para que sea posible tanto agregarla, visualizarla, así como modificarla en la aplicación web.





Debes dirigirte a la clase **AgentController**, en donde deberás pegar la ruta copiada justamente dentro de las comillas.

Esto debes replicarlo tanto en [public String add(@NotNull Agent agent)] como en [public String update(@Nonnull Agent agent)] Como se muestra en las siguientes imágenes:

```
public String update(@Nonnull Agent agent) { ± JenyferMontano +1*
logger.info( msg) *Actualizando el agente con id* + agent.getId());
String uploadDir =*C:\\Users\\tuRvita\\Documentos\\GitHub\\ProyectoProgramadoII\\src\\main\\webapp\\resources\\images*;

try{
    if (this.tempPhoto != null) {
        agent.setPhoto(tempPhoto);
        agent.setPhoto(mpPhoto);
        agent.setPhoto, uploadDir, tempFilename);

    writerBytes(tempPhoto, uploadDir, tempFilename);

    service.update(agent);
    tempPhoto = null;
    tempPhoto = null;
    tempFilename = null;
    return */agent/list-agents?faces-redirect=true*;
} catch (Exception e) {
    logger.log(Level.WARNING, e.getMessage(),e);
    MessageUtil.addMessage(*Error al actualizar el agente!!!*);
    e.printStackTrace();
    return null;
}
```