# PLASS-NIA 인공지능학습데이터구축사업 (2021)

4팀(김도현, 전은성)

#### 목차

- 1. E2ON 학습데이터
- 2. 영상 전처리 진행
- 3. 학습
- 4. 테스트
- 5. 특이사항
- 6. 향후계획

### 1. E2ON 학습데이터

- 추가된 영상을 다운
- 다운받은 영상을 서버에 추가 업로드
- 아동학대(방임) 666개 영상 추가
- 아동학대(신체학대) 1314개 영상 추가
- 아동학대(신체학대) 영상 2개는 json파일이 없어 데이터셋에서 제외

#### 2. 영상 전처리 진행

- 한글화에 맞춰 한글화된 인덱스 항목 생성
- 메인 인덱스 항목에 0번 아동학대(방임) 추가

0: C011: 아동학대(방임)1: C012: 아동학대(신체학대)2: C021: 주거침입(문 앞)3: C041: 절도(문 앞)

4: C042: 절도(주차장)

- 서브 인덱스 항목에 17번 SY01부터 20번 SY07까지 추가

```
ð: A01: 아이 혼자 있음.
1: A05: 유모차 방치.
2: A06: 유모차를 세게 밀침.
3: A07: 유모차를 발로 참.
4: A08: 유모차를 세게 올려내리침.
5: A14: 성인이 아이를 던짐.
6: A16: 유모차 엎어버림.
7: A17: 서성거림.
8: A18: 도어락 오픈 시도.
9: A19: 문을 발로 참.
10: A20: 문 안쪽을 보려고 시도.
11: A21: 문을 두드림.
12: A29: 공구로 때림.
13: A30: 택배 훔쳐가기.
14: A31: 차량 앞 서성거림.
15: N0: 정상행동.
16: N1: 정상행동.
17: SY01: 아이가 혼자 서성거림.
18: SY02: 아이가 혼자 서있음.
19: SY03: 아이가 혼자 앉아있음.
20: SY07: 성인이 손을 들어올림.
21: SY13: 아이가 유모차 탑승.
22: SY14: 아이가 돌아다님.
23: SY15: 사람이 문 주변에서 서성거림.
24: SY16: 사람이 문 주변에 서있음.
25: SY17: 사람이 문 주변에 앉아있음.
26: SY25: 사람이 택배앞 서성거림
27: SY26: 사람이 택배 주변에 서있음.
28: SY28: 사람이 차량앞 서성거림
29: SY29: 사람이 차량 주변에 서있음.
30: SY30: 사람이 차량 주변에 앉아있음.
31: SY31: 사람이 문에 기대어 있음.
32: SY32: 사람이 벽(또는 기둥)에 기대있음.
```

#### 2. 영상 전처리 진행

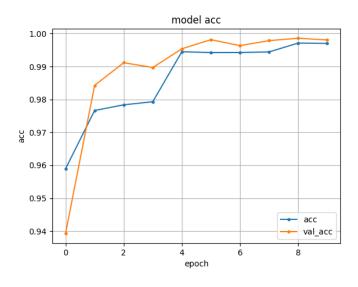
• 메인 인덱스 항목 번호에 맞추어 test/train list

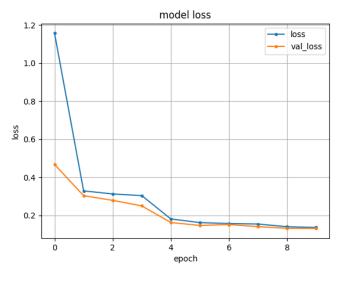
```
생성
      main_train_img/C011/C011_A01_SY01_P01_B01_02DAS 1 0
      main_train_img/C011/C011_A01_SY01_P01_B01_02DAS 17 0
      main_train_img/C011/C011_A01_SY01_P01_B01_02DAS 33 0
428628
          main_train_img/C021/C021_A18_SY16_P01_B02_01DBS 1 2
         main_train_img/C021/C021_A18_SY16_P01_B02_01DBS_17_2
428629
         main train img/C021/C021 A18 SY16 P01 B02 01DBS 33 2
428630
593624
         main_train_img/C042/C042_A31_SY30_P09_B06_12DBS 1 4
          main train img/C042/C042 A31 SY30 P09 B06 12DBS 17 4
593625
         main_train_img/C042/C042_A31_SY30_P09_B06_12DBS 33 4
593626
```

• 서브 인덱스 항목 번호에 맞추어 test/train list 생성

#### 3. 학습

#### • 메인 분야 한슈

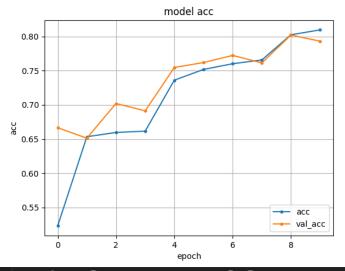


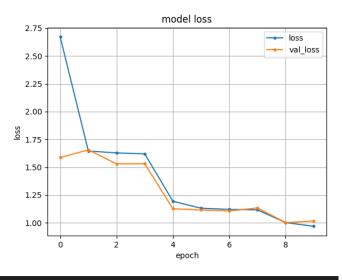


```
loss
                acc val loss
                                val acc
epoch
    1.1564520827240496
                        0.9589148592213391
                                            0.46716389669294556 0.9392652992602556
                        0.9766418563922942
1
    0.3281057572402547
                                            0.30269905672603004 0.9842594149293881
    0.3118234604958429
                        0.978357806816651
                                             0.2782397119587672
                                                                 0.9911524882313383
2
    0.30312080000885155 0.9793041896807221
                                            0.24906924945995215 0.9897024209818427
3
    0.18054625232891303 0.9944884143877138
                                             0.1617773582841938
                                                                 0.9953836023313158
4
    0.16116309978080923 0.9942375050518658
5
                                            0.14642203220088396 0.9981576440260032
    0.1565182116620868
                       0.9942543446046073
                                            0.15101892817945017 0.9963363035193903
6
    0.1537406754765921
                                            0.14012966636210059 0.9978634274826272
7
                        0.9944311599083928
    0.13950060757343039 0.9971204364812071
                                            0.13110346050055752 0.9985849585294777
8
    0.13592989886046322 0.9970210831200323
                                            0.130085097571989
                                                                 0.9980665770006725
```

#### 3. 학습

#### • 세부 분야 한슈





```
acc val loss
                                val acc
        loss
epoch
   2.6717527373356753
                        0.5230642637283051
                                            1.5863389641056467
                                                                 0.6666296008006227
   1.6454005408732915
                        0.6533942474328134
                                             1.655992658579958
                                                                 0.6512078839097075
                                            1.5297365464318995
                                                                 0.7020112865562104
   1.6279999833658192
                        0.6596424691549624
   1.6198276917904384
                        0.6615710923152531
                                             1.5307349442282416
                                                                 0.6912181696875348
   1.193077501997736
                        0.7360566850314271
                                             1.125877192384155
                                                                 0.754614700322473
   1.1305491841348771
                        0.751715229818163
                                             1.1148114285598432
                                                                 0.7618147448015122
   1.1201205833505656
                        0.7600973849615892
                                             1.1055209319609816
                                                                 0.7722186700767263
   1.1157498674091941
                        0.7655874136726935
                                             1.133190346595298
                                                                 0.761321305459802
                        0.8024543467577145
   1.0012703748478997
                                            1.0011094027448122
                                                                 0.8019987768264205
   0.968205141873482
                        0.8095383590698637
                                            1.0158953472423458
                                                                 0.7929987212276215
```

### 4. 테스트

• 새로 추가된 아동학대(방임)C011 테스트



검출된 메인분야 아동학대(방임)(C011) 정확도: 99.96%

정답 메인분야 아동학대(방임)(C011)

검출된 세부분야 1위) 아이 혼자 있음.(A01) 정확도: 52.28% 2위) 성인이 손을 들어올림.(SY07) 정확도: 40.29% 3위) 아이가 혼자 서성거림.(SY01) 정확도: 5.88% 4위) 아이가 혼자 앉아있음.(SY03) 정확도: 0.68% 5위) 아이가 혼자 서있음.(SY02)

정답 세부분야 정상행동.(N1)



검출된 메인분야 아동학대(방임)(C011) 정확도: 99.93%

정답 메인분야 아동학대(방임)(C011)

검출된 세부분야 1위) 아이 혼자 있음.(A01)

정확도: 53.21%

2위) 성인이 손을 들어올림.(SY07)

정확도: 33.16%

3위) 아이가 혼자 서성거림.(SY01)

정확도: 6.49%

4위) 아이가 혼자 앉아있음.(SY03)

정확도: 4.22%

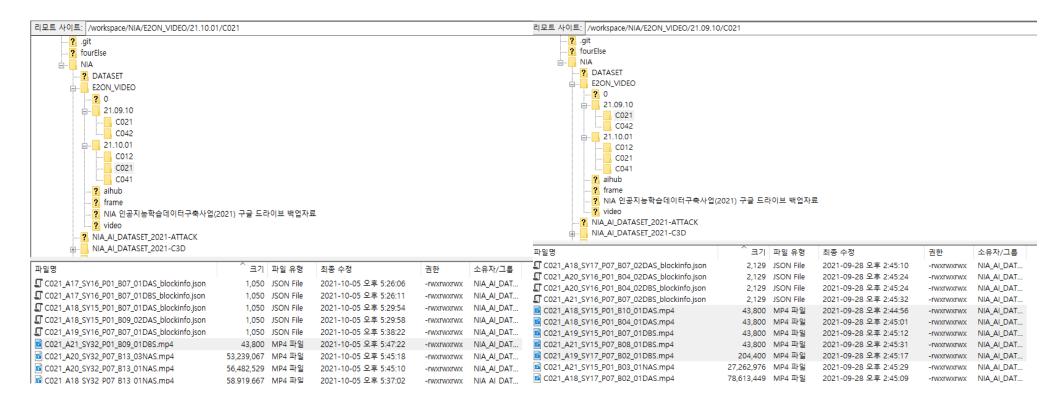
5위) 아이가 혼자 서있음.(SY02)

정확도: 1.83%

정답 세부분야 아이 혼자 있음.(A01)

#### 5. 특이사항

- 서버 데이터 이상
- 데이터셋 구축을 위해 영상 업로드 중 서버 데이터의 이상이 발생하여 재업로드 진행
- 서버 영상 이상 확인



#### 5. 특이사항

- json 파일에서 이상 발생
- json 파일 속 내용 이상(C021\_A17\_SY15\_P07\_B06\_01DBS.mp4)

```
C021_A17_SY15_P0...BS_blockinfo.json + X
스키마: <선택된 스키마가 없음>
[ "block_information":[]}
```

- json 파일 없음(C012\_A07\_SY13\_P01\_B21\_03DBS.mp4,C012\_A07\_SY13\_P06\_B22\_05DAS.mp4)
- 새로운 json 파일 구간별 명칭 변경
- 같은 구간이지만 A1과 A01로 다름

```
C042_A31_SY28_P0...AS_blockinfo.json* + × C011_A01_SY02_P0...BS_blockinfo.json* + ×
                                                    스키마: <선택된 스키마가 없음>
스키마: <선택된 스키마가 없음>
            ⊟{
                                                                    "block_information":
                "block_information":
                    "block_detail": "A1"
                                                         26
                                                         27 😨
                                                                       "block_detail": "A01",
                    "start_time": "00:00:00.000"
                                                         28
                                                                       "start_time": "00:00:36.630",
                    "block_type": "normal",
                                                         29
                                                                       "main_object": "",
                    "num_objects": "0".
                                                         30
                                                                       "block_type": "action",
                    "objects": [],
                                                         31
                                                                       "end_time": "00:01:58.965",
                    "end time": "00:00:17.952".
     10
                                                         32
                                                                       "block_index": "2".
                                                                       "start_frame_index": "1110",
                    "block_index": "0",
                                                         33
     11
                                                         34
                                                                       "end frame index": "3605".
                    "start_frame_index": "0",
     12
                                                         35
                                                                       "num_persons": "1"
     13
                    "end_frame_index": "544".
                                                         36
                    "num_persons": "1"
     14
```

## 6. 향후 계획

- 새로 제작된 E2ON영상으로 데이터셋 추가
- 추가된 데이터셋으로 학습 진행
- 프로젝트 스크립트화
- 테스트 결과 확인

## 감사합니다