



용사는 이미 마왕토벌 갔다구요!

Click To Start!

Cute Village



귀여운 게임을 만들겠다!
라는 포부로 5명이 모임.

언젠가 팀의 크기가 커지면
귀여운 게임을 전문적으로 만드는 마을을
만들겠다는 목표를 갖고 있습니다.

마스코트 소개



큐빌



팀원 소개

- PD / PM : 전형찬
- 총괄 개발 : 강신혁
- 시스템, 기능 구현, UI, QA : 조용환
- 캐릭터, 아트, 레벨디자인, 그 외 잡무 : 김성현
- 시나리오, 스킬, 사운드 : 박인석

→ PD 빼고는 코딩을 해본 사람이 없음!

→ 하지만 출시 했죠?



용사는 이미 마왕토벌 갔다구욧!

캐주얼 디펜스 게임

◎ 게임 소개



용사는 이미 마왕토벌 갔다구욧! 은 탑다운 캐주얼 디펜스 게임입니다.
플레이어는 **마을 소녀**가 되어 **용사가 자리를 비운 마을**을
귀여운 패밀리와 함께 몬스터로부터 지켜내야 합니다.
랜덤하게 주어지는 스킬과 패밀리어를 강화하며 몬스터를 물리치세요!

플랫폼 : 메이플 스토리 월드

개발 : Cute Village

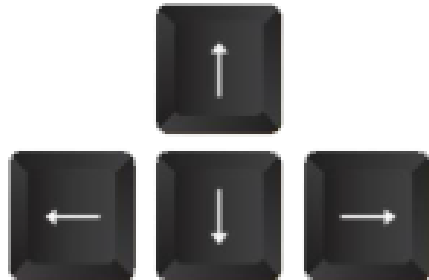
#싱글 플레이 #밴서라이크 #캐주얼 게임



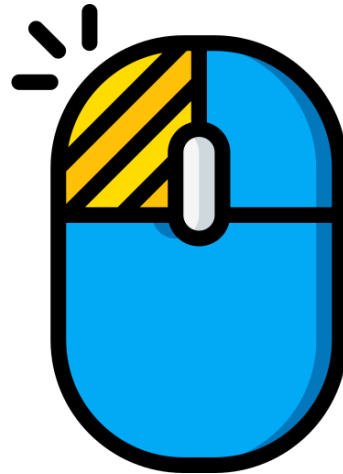
◎ 조작



→ 스킬, 퍼밀리어 소환



→ 플레이어 이동

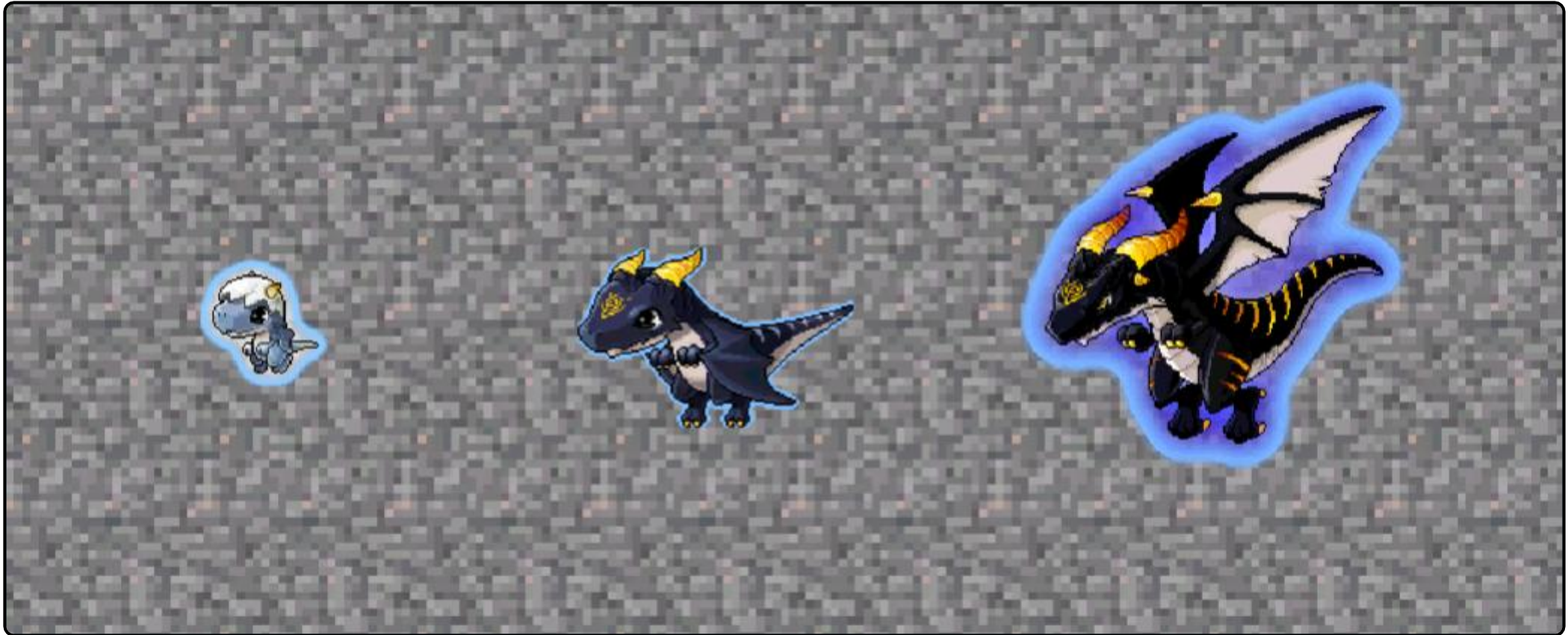


→ 스킬, 퍼밀리어 선택 (선택지)

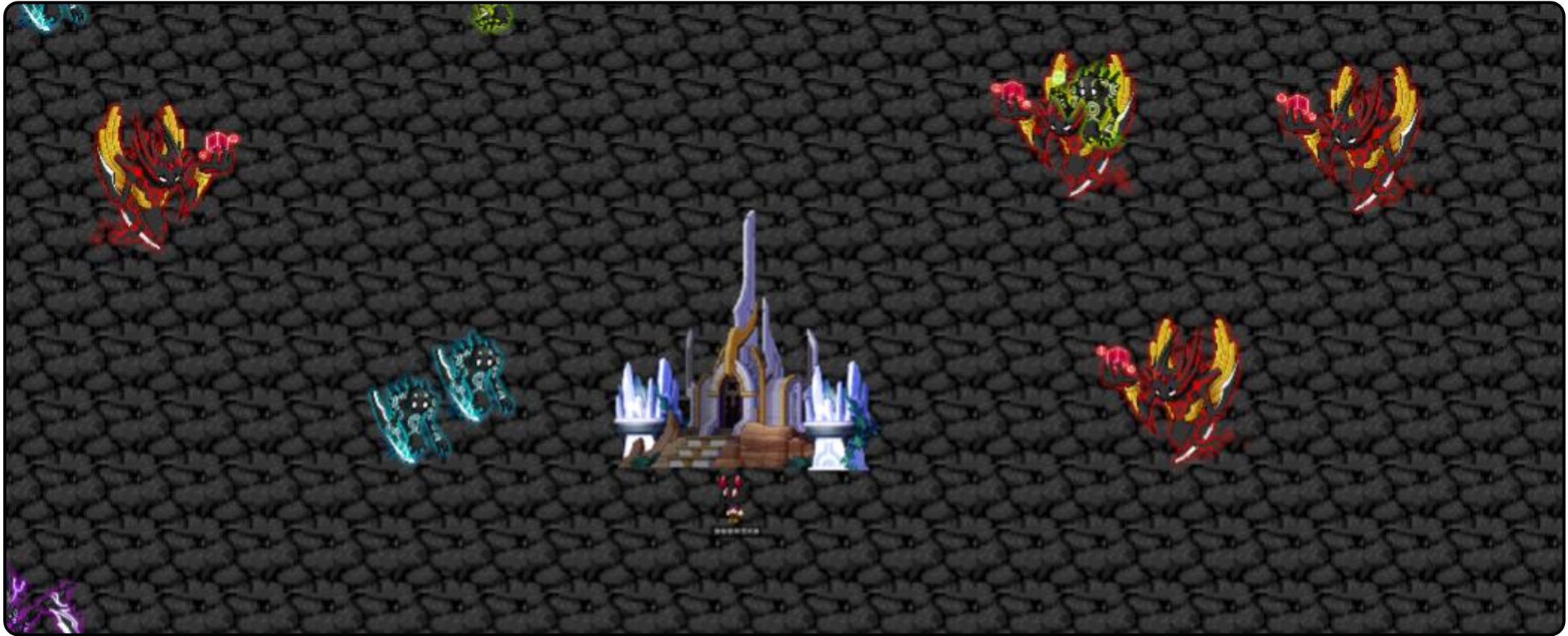
◎ 귀여운 퍼밀리어와 함께 적들을 물리치세요!



◎ 점점 강력해지는 퍼밀리어를 만나보세요!!



◎ 밀려오는 몬스터에 맞서 마을을 지켜낼 수 있을까요?



유저 플레이 후기



J씨 : "계속 플레이하느라 시간 가는 줄 몰랐어요!"



L씨 : "조작법만 제대로 알려주면 진짜 재미있는 게임! 몰입이 잘 됐어요!"

버그 픽스



게임 오버 후 다시 퍼박사를 방문했을 때,
캐릭터가 움직이지 않던 버그를 수정했습니다.

향후 업데이트



현재, 유튜브로 불러온 동영상의 화질이 매우 낮습니다.
다른 ai를 사용해보거나, 업스케일링 방법을 모색하는 것이 필요.

향후 업데이트



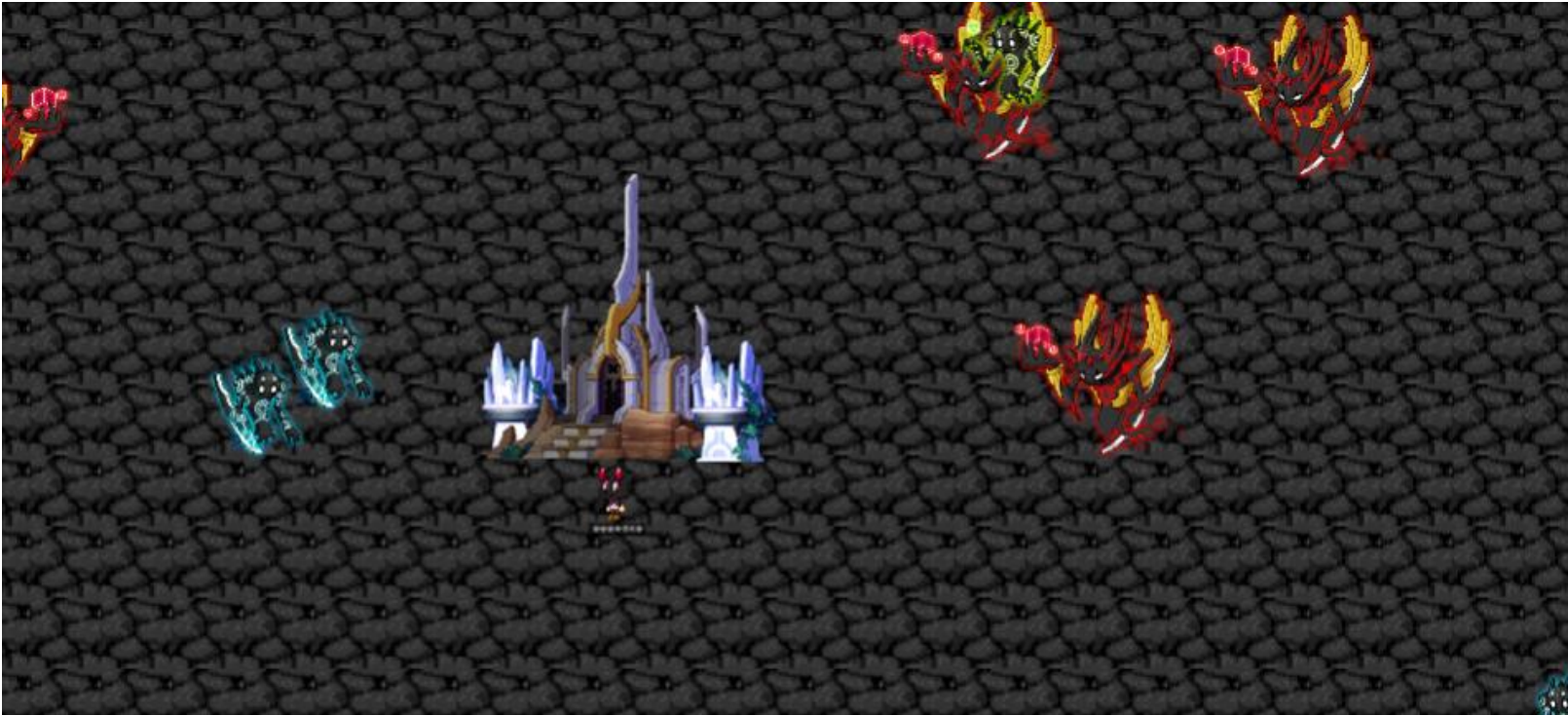
사운드를 추가할 계획입니다.

1순위 : 퍼밀리어 공격 시 효과음 재생

2순위 : 적 몬스터 피격 시 효과음 재생

3순위 : 마을 피격 시 효과음 재생

향후 업데이트



게임이 쉽다는 의견이 있어 몬스터 웨이브 패턴을 하나 더 추가할 예정입니다.
- 기능은 구현되었지만 몬스터 적용을 하지 않은 상태입니다.

발동 조건 : 세번째 특수 몬스터 등장 시 정예 몬스터를 지속적으로 생성.
해당 몬스터는 킬 카운트에 포함되지 않음.

향후 업데이트



첫번째 퍼밀리어 선택에 포탑(고정형 퍼밀리어)이 나오지 않을 예정입니다.
고정형 퍼밀리어 -> 액티브 스킬로 변경



많은 응원과 플레이 부탁드립니다!