

1. 설계 문서

설계 순서:

1-1. 글자들을 list로 만들어 미리 묶어 놓기(단위는 Label, Button01,02)

1-2. 계산기문제처럼 for문을 이용하여 list사용하기

2. Entry는 for문을 사용하려했으나, 버튼 사용 후 사라지는 조건을 만족하기 위해 따로따로 변수명을 지정해줘서 생성하기

3-1. 오른쪽 옆면의 4개의 버튼은 Button01로 글자를 넣어주며 계산기 문제의 버튼클릭 방법을 사용하여 누르면 작동하게끔 함수를 설정

3-2. 밑의 4개의버튼은 크기를 적절히 설정 & Button02로 글자 넣기

4. 노란, 핑크 창은 적절히 text로 만들어주기 & 상태창의 상태표시는 삭제 후 넣을지, 다음 줄로 넘어갈지 고려해보기.

5. 윗부분은 함수부분, 아랫부분은 UI부분으로 나누기

진행사항:

1.추가 버튼 구현: 추가가 실패할경우를 예제를 통해 적용해봄, error_text를 통해 좀 더 깔끔하게 정리함.

is_digit()라는 함수를 만들어 숫자의 여부를(소수포함) 판단함.

추가하는데 있어서 번호를 어떻게 처리할지 고려함. 그 결과 노란색 창에서 줄 수를 계산하여 넣어주기로함.

insert 부분이 지저분해서 불만족스럽지만 아직 정리할 수 있는 실력이 안되는듯함.

2.삭제 버튼 구현: 추가 버튼을 구현한 것을 틀로 잡아 if, else문을 만들.

삭제가 실패할 경우로는 빈칸, 올바르지 못한 입력, 없는 번호가 있음.

앞의 2가지는 if문에서 3번째 것은 else에서 구분해주었음.

list_del()이라는 함수를 구현하여, 노란색 창에 자료를 임시변수에 저장 을하고 초기화를 해준 다음, if문을 사용해서 다시 입력도중 입력받은 '번호'의 유무를 확인해봄, 이때 c를 만들어 c가 1일 경우 삭제된 것으로 간주.

다시 노란색 창을 채울 경우 \n이 한 번 더 입력되는 상황이 발생함. 마지막 줄을 enter_count()를 사용해서 알아내고 \n을 입력하지 않았음.

3.저장 버튼 구현: 어디에 저장을 하나 고민하였지만, 역시 실행파일이 있는 곳에 저장 되어야한다고 생각하였음.

현재위치를 어떻게 알아내는지 고생했지만, 구글링의 도움을 받아 해결하였음.

저장을 할 경우 \n부분이 한 번 더 입력되는 일이 발생되어서 .rstrip()을 사용해 오른쪽 공백을 지우고나 서 \n을 따로 입력하여줌.

예제에서 확장자명이 없어도 저장되는 모습 을보고 실패의 경우는 빈칸만 있을 것이라 생각함.

4.열기 버튼 구현: 저장 버튼을 고려해서 만들어봄.

한 라인씩 읽어서 초기화한 노란색 창에 넣어줌.

마찬가지로 실패의 경우는 빈칸일 경우, 찾는 이름이 없을 경우가 있음.

5.정렬 버튼 구현: 사실 많은 시간이 걸렸으나 해결책 하나를 발견하고 매우 빠른 속도로 해결하였음.

각 버튼별로 XXX_sort()라는 함수를 만들어주었으며, 좀 더 원활한 정렬을 위해 list로 만들어 주기위해서 split_data()함수를 생성함. 또한 리스트를 출력 해주기 위해 re_print_split()함수를 생성함.

list의 [0]은 번호, [1]은 이름, [2]는 성적 이며, XXX_sort() 내부에 해당 []을 리턴하기 위한 함수를 만들었으며, sort() 내부에 key값을 그것으로 설정을 해주니 해결되었다.