PRESENTATION

Team. Ensemble

" OpenCV를 활용한 동작 감지 및 미디어 컨트롤 "

팀원들과의 화합을 중요시하는 팀 앙상블 입니다.

다양한 분야에 지속적으로 도전하고, 팀원들과의 커뮤니케이션을 통해 트렌드에 알맞은 최신 기술을 공부하고 있습니다.

Kaggle , DACON 등 각종 공모전 출전을 통해 학습한 이론을 실전에 적용하였으며, 팀원들과의 꾸준한 커뮤니케이션을 통해 실력을 향상시켰습니다.

CONTENT

01. 목표 설정

04. 평가 및 결과

02. 프로젝트 개발

05. Q & A

03. 프로젝트 설명 및 시연

01 목표설정 : 추진배경



- **코로나바이러스감염**이 전 세계를 강타하면서 비접촉을 추구하기 시작
- 접촉성 감염 경로로 사람들은 물리적 비접촉을 지향하는 생활방식으로 변화함



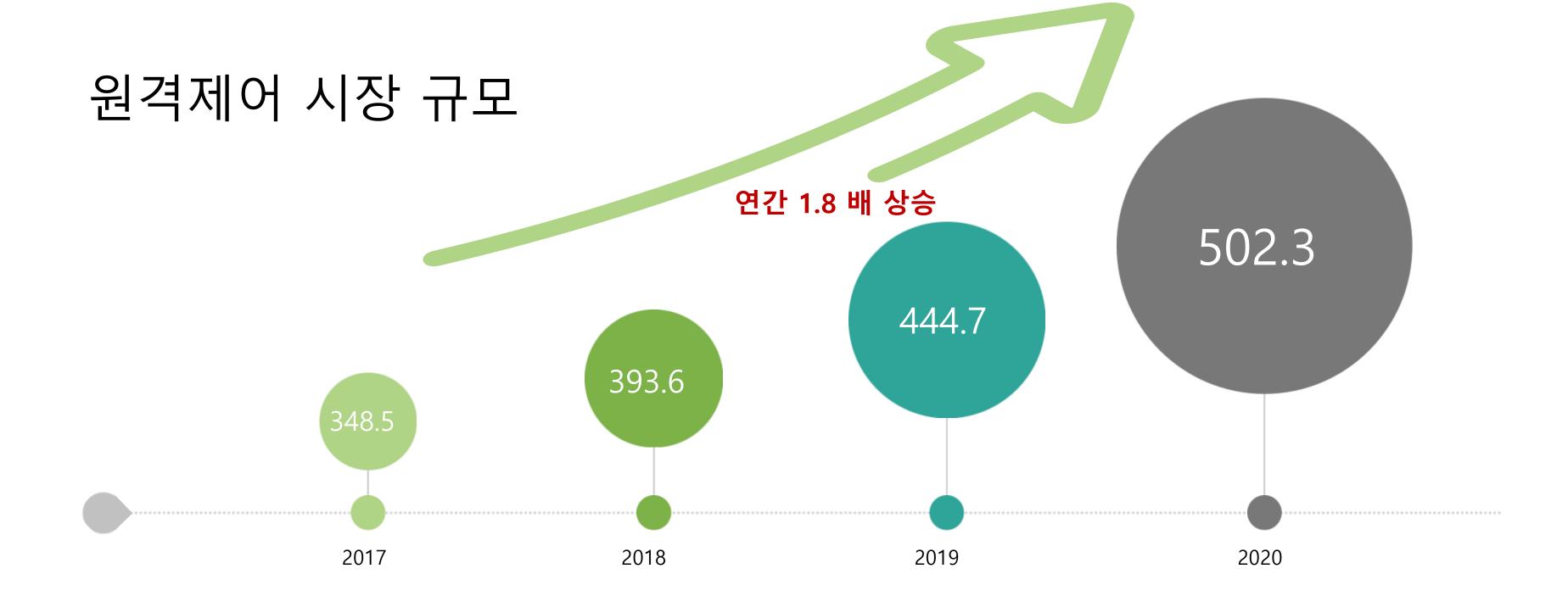
언택트

- 대면 중심의 산업들은 사회적 거리 두기에 따라 언택트(Untact, 비대면) 및
 온택트(Ontact)'로 강화되는 현상을 보임
- 밖에서 하던 모든 소위 행위들은 코로나19 로부터 자유롭고 편안하게 즐기기 위해 집 안으로 옮겨짐



홈택트

- '흠족'이 크게 증가하면서 집을 홈카페, 홈트레이닝룸으로 활용하는 사람도 많아짐.
- 이 중에서도 가장 주목 받는 것은 게임산업으로, 실제로 게임 이용 시간이 크게 증가했으며, HD 게임 플레이 규모는 2020년에 38% 이상 증가함



01 목표설정 : 프로젝트 소개



Nintendo Switch

희망소비자가격:360,000원



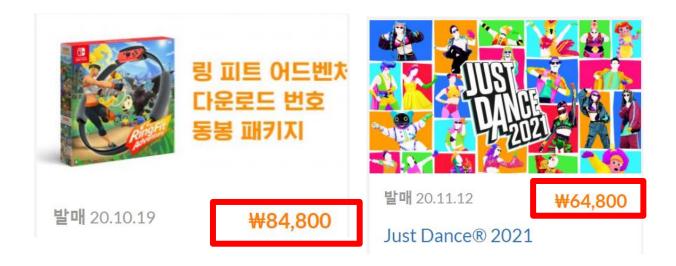


















DAWOON LEE

끈기와 성실함으로 무장한 리더

y @ p

ψ



JOOHWAN JEON

전체적인 흐름을 파악하여 합리적인 의



YEONJAE YOO

참신한 아이디어로 새로운 관점 제시





韓中서 잇따라 수주 성공



현대엘리베이터 '모션 콜 버튼' G페질환 인공지능(AI)으로 잡



새로운 변화의 바람이 부는 '임상 트렌드'...디지털 기술 융 합 원격 임상플랫폼

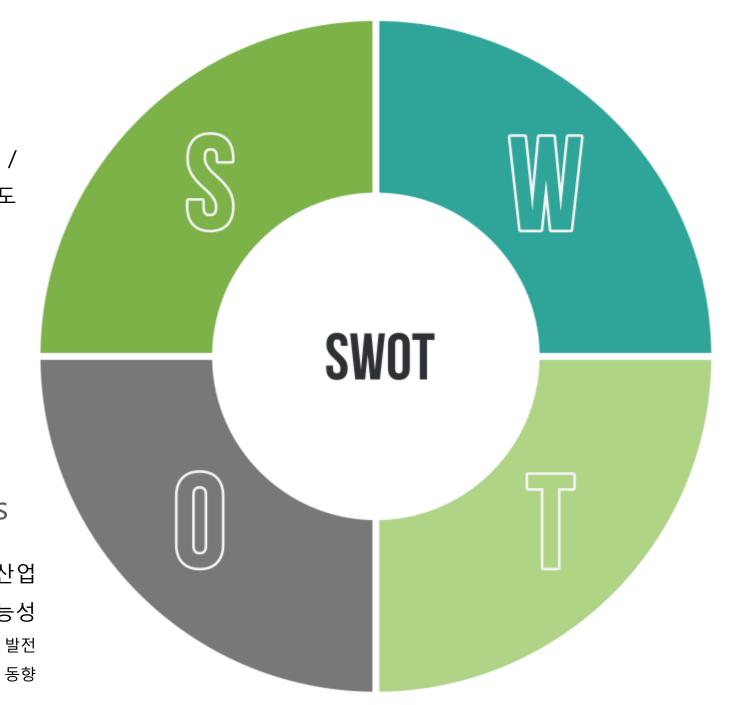


JIWON PARK

도전을 두려워 하지 않는 뛰어난 상황

Strengths

적은 비용 / 다양한 분야 적용가능 / 아날로그에서 디지털기술 전환 선도



Weaknesses

고난도 기술을 요함으로 전문 인력 양성이 어려움 / 외부환경에 민감

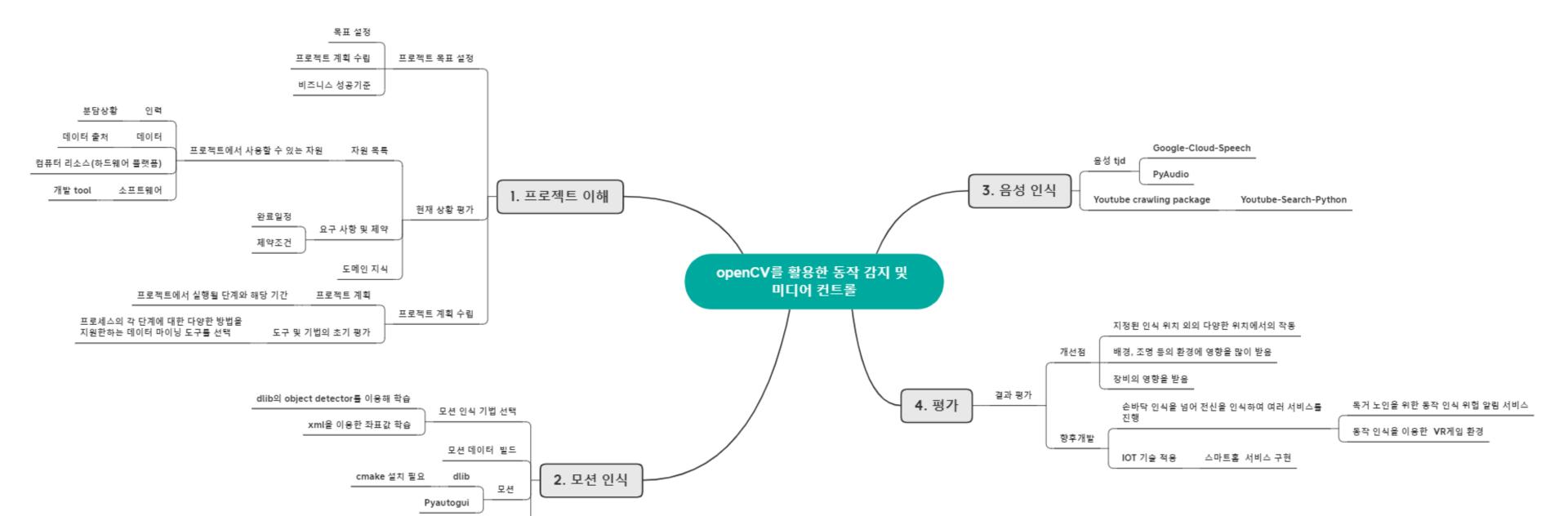
Opportunities

선택트 사회에 따른 4차 산업 성장가능성 / 높은 상용화 가능성 ex) 자율 주행차, VR, IoT 사물인터넷 등 혁신 서비스의 발전 동향

Threats

보안이 취약할 것이라는 사람들의 부정적 인식 / 경쟁 과다로 인한 단가 하락 가능성 / 선진 업체의 향상된 연구 개발력

week	1일	2일	3일	4일	5일	6일	7일	8일	9일	10일	11일	12일	13일	14일
	기획 / 설	설계												
	개발환경	경 구축												
					모델 생성	20								
										모델 테스	<u>E</u>			
													발표 준비	I



모션 데이터 빌드

개발 계획

파이썬 통합 개발 환경

개발 플랫폼





















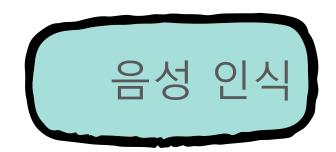








03 프로젝트 설명 및 시연 : 프로젝트 및 기술 절명





- Pyaudio 마이크 입력 환경 구성
- **구글 Speech To Text** 환경 구축





WAYING TEAM . ENSEMBLE



DAWOON LEE

끈기와 성실함으로 무장한 리더



JOOHWAN JEON

전체적인 흐름을 파악하여 합리적인 의



YEONJAE YOO

참신한 아이디어로 새로운 관점 제시



"Many hands make light work



현대엘리베이터 '모션 콜 버튼' 韓中서 잇따라 수주 성공



G폐질환 인공지능(AI)으로 잡 는다



새로운 변화의 바람이 부는 '임상 트렌드'...디지털 기술 융 합 원격 임상플랫폼



JIWON PARK

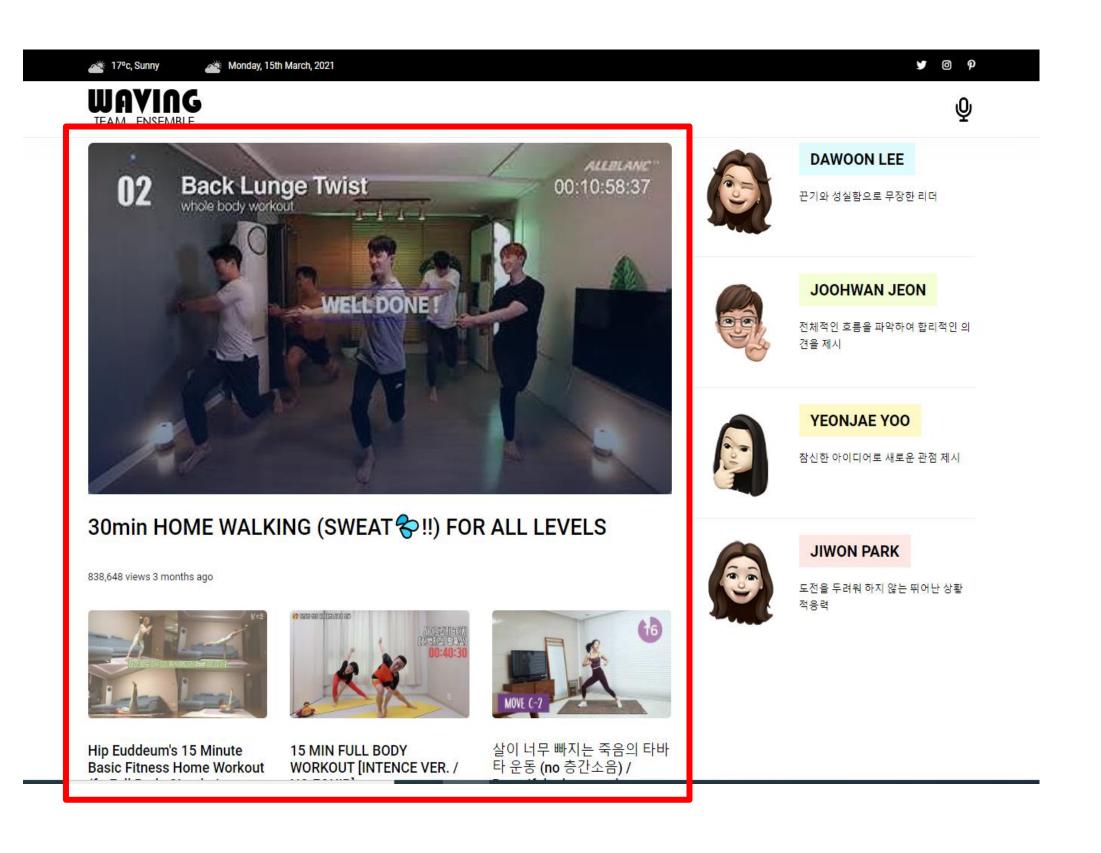
도전을 두려워 하지 않는 뛰어난 상황 정우려

03 프로젝트 설명 및 시연 : 프로젝트 및 기술

■ Data 크롤링

■ Flask를 통한 웹 구현











- Object Detector
- 이미지 생성























- Detector 훈련
- Detector 저장 및 평가
- Detector 테스트
- 제스처 컨트롤



Training Metrics: precision: 1, recall: 1, average precision: 1

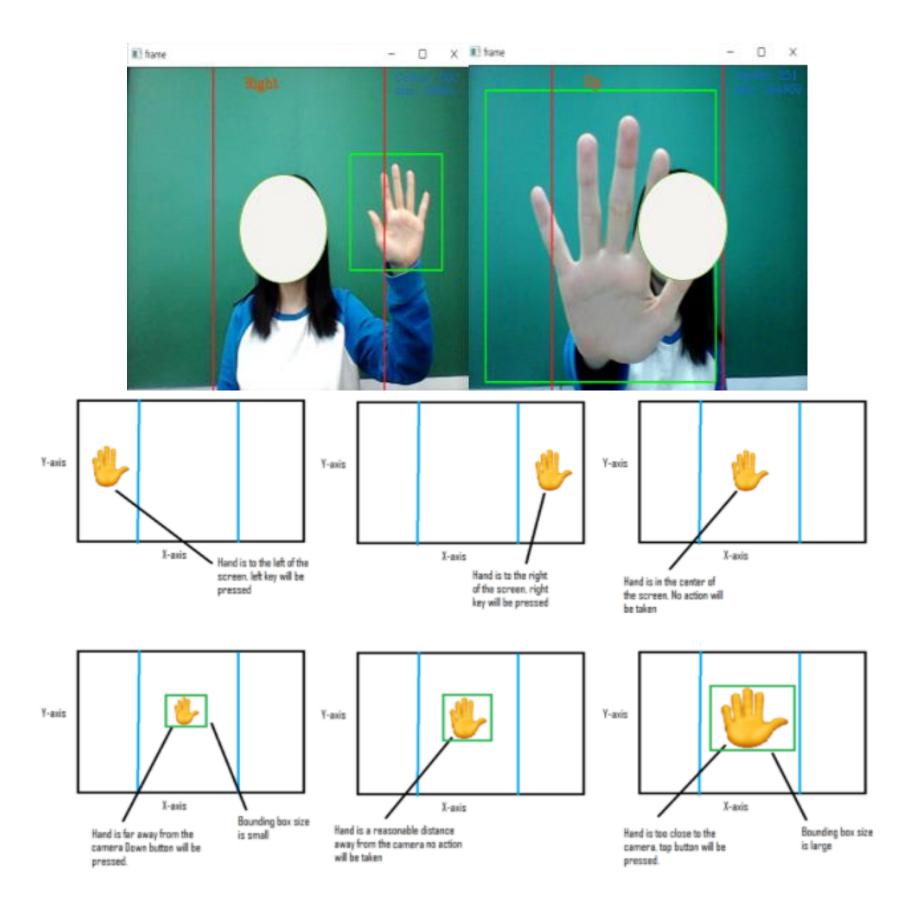
Testing accuracy: precision: 1, recall: 1, average precision: 1



03 프로젝트 설명 및 시연 : 프로젝트 및 기술 설명

- Detector 훈련
- Detector 저장 및 평가
- Detector 테스트
- 제스처 컨트롤



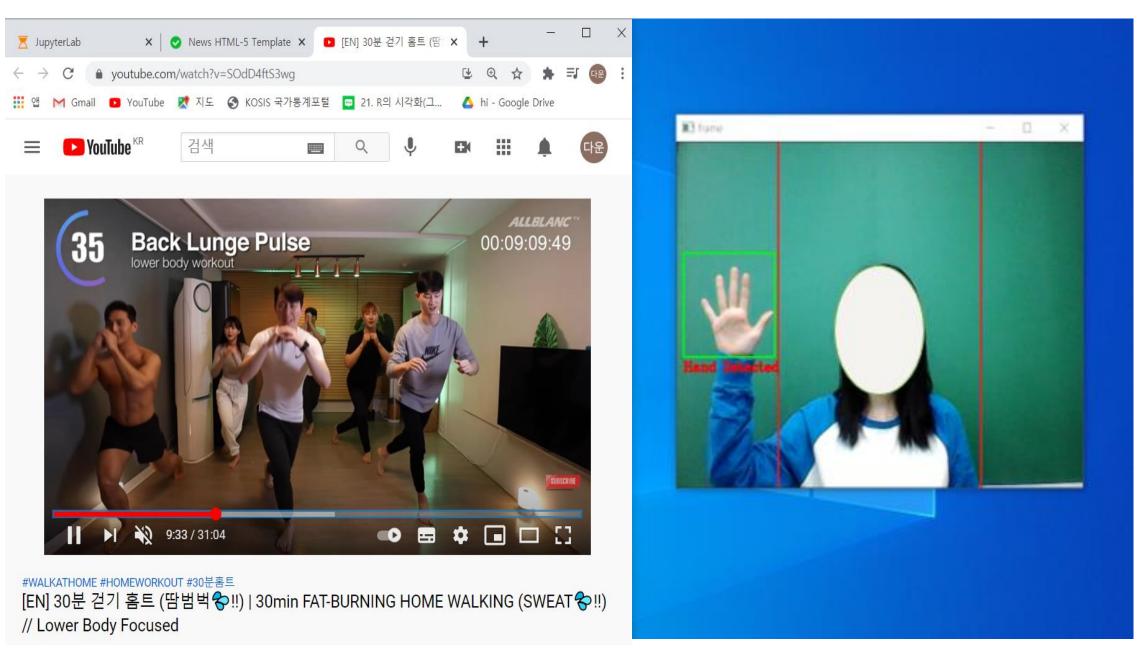




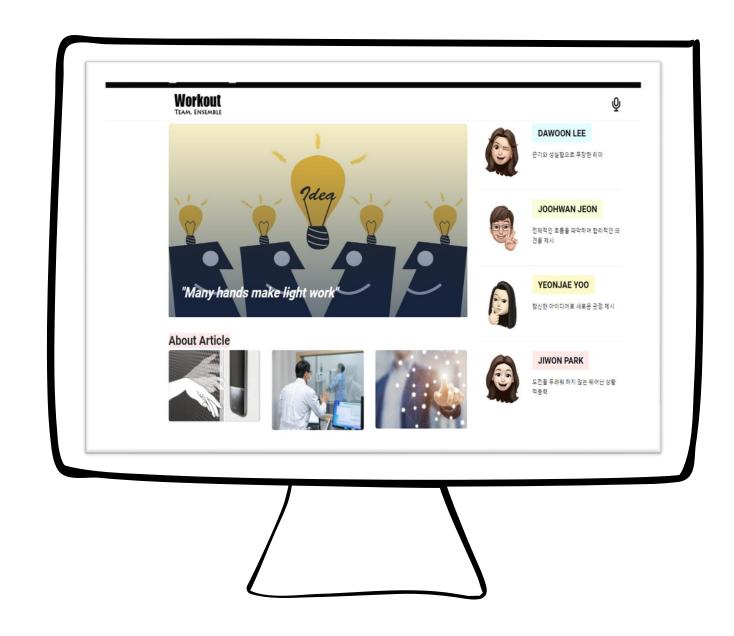
03 프로젝트 설명 및 시연 : 프로젝트 및 기술 설명

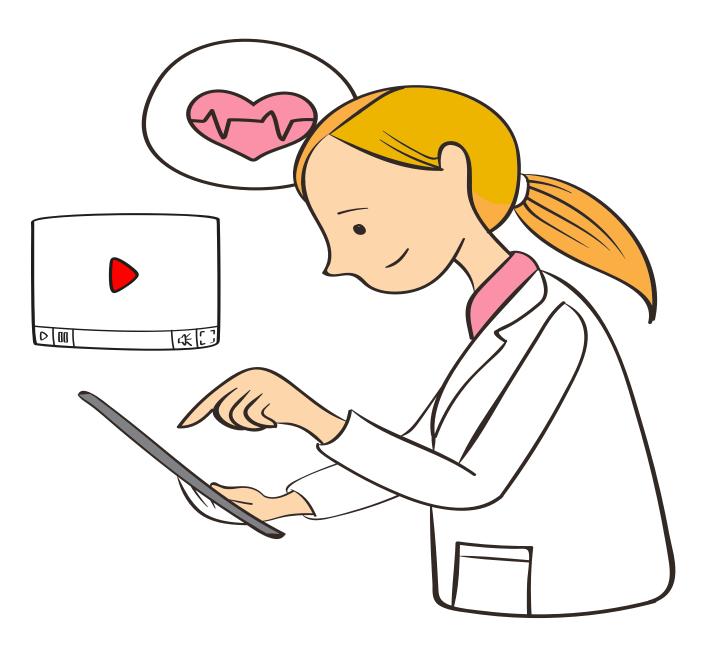
- Detector 훈련
- Detector 저장 및 평가
- Detector 테스트
- 제스처 컨트롤

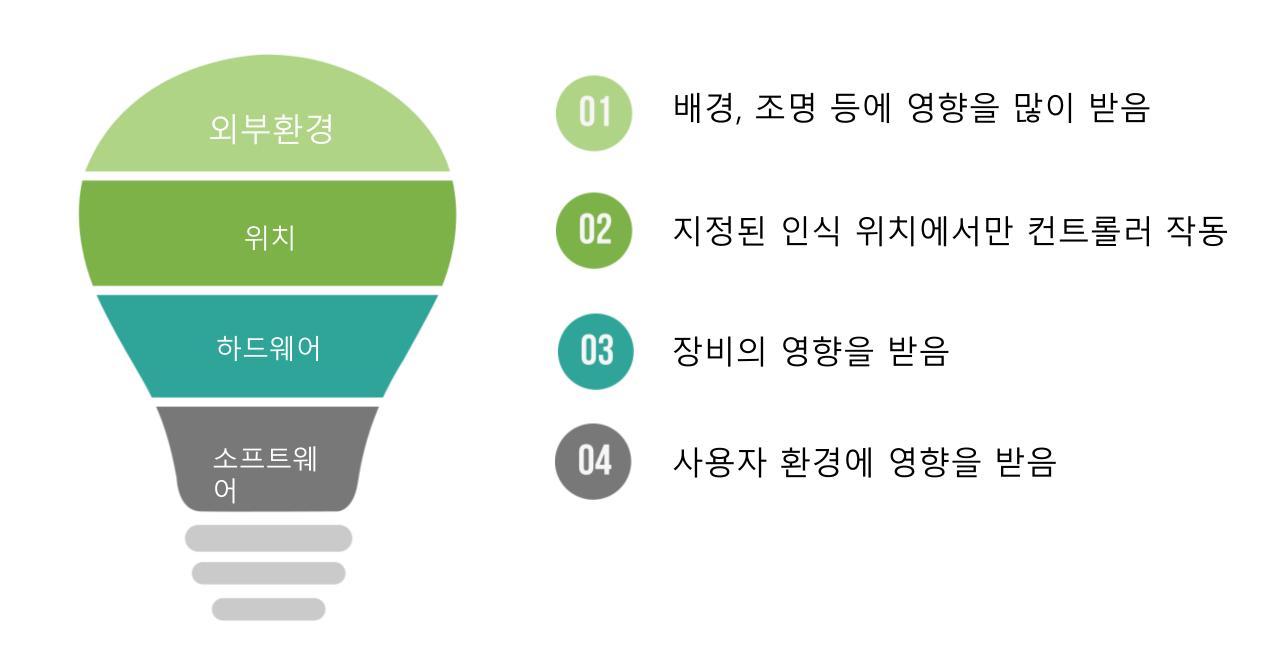




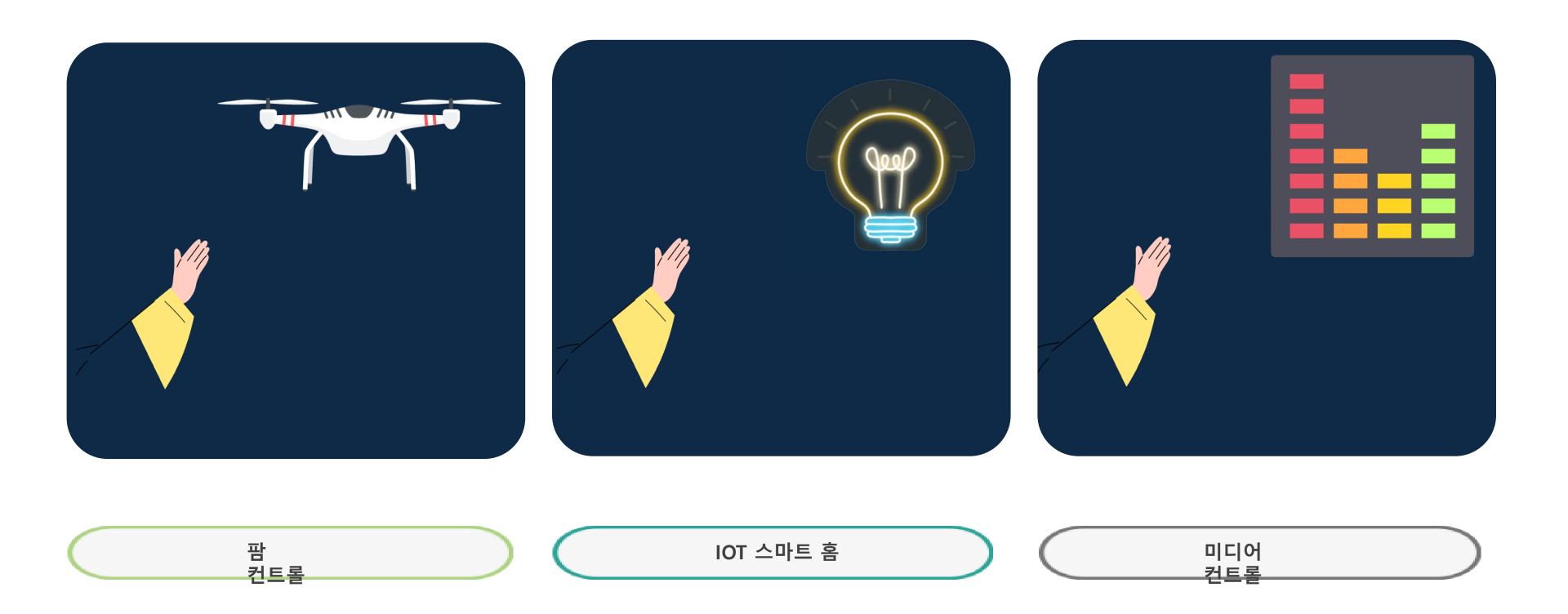


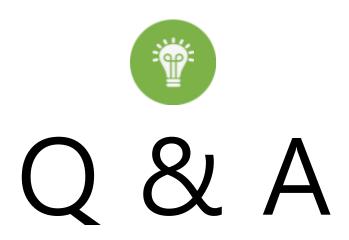






평가 및 결과 : 발전 방향성







06 참고자료

배영임, & 신혜리. (2020). 코로나 19, 언택트 사회를 가속화하다. 이슈 & 진단, 1-26.

http://with.ibk.co.kr/webzine/view.php?wcd=418&wno=25

http://www.ilyoweekly.co.kr/news/articleView.html?idxno=25191

https://www.dji.com/kr/newsroom/news/spark_kr

http://www.inews24.com/view/1348392

https://www.etoday.co.kr/news/view/1961155

https://m.blog.naver.com/mdstec_auto/222070158774

https://blog.naver.com/kolonmotors7301/221076137419

https://post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=29708110&memberNo=603630&vType=VERTICAL

https://store.nintendo.co.kr/games

http://www.newsworks.co.kr/news/articleView.html?idxno=516473&sc_word=%EB%A8%BC%EC%A0%80%20%EC%A7%91%EC%97%90%EC%84%9C%20%EB%8B%A8%BC%EC%A0%80%20%EC%A7%91%EC%97%90%EC%84%9C%20%EB%8B%A8%BC%EC%A0%80%20%EC%A7%91%EC%97%90%EC%84%9C%20%EB%8B%A8%BC%EC%A0%80%20%EC%A7%91%EC%97%90%EC%84%9C%20%EB%8B%A4%20%ED%95%98%EB%8A%94%20%E2%80%98%ED%95%98%EB%8A%94%20%ED%95%98%EA%B3%A0%20%EC%A6%9D%EA%B0%80%ED%95%98%EA%B3%A0%20%EC%9E%88%EB%8B%A4.