

게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

▪ 강의내용 및 진행방법

- 게임제작에 필요한 전반적인 프로세스
- 팀구성을 통한 실습프로젝트 진행
- 온라인+오프라인

▪ 게임캐릭터디자인

- 게임제작이란, 제작과정과 스태프구성
- 장르별디자인기법, 프로젝트매니지먼트, 캐릭터디자인
- 게임화면과제작, 게임레벨디자인
- 게임에서의 몰입감, 게임연출

▪ 게임제작이란?

- 아이디어창출+기획회의
- 게임엔진제작
- 인터페이스 설계
- 그래픽과 프로그래밍

▪ 게임제작과정과 스태프구성

- 게임제작프로세스

- 게임제작스태프구성

▪ 게임장르별 게임디자인 기법

- 슈팅, 액션, 보드, 스포츠, 레이싱

- 어드벤처, 시뮬레이션, MMORPG

❖ 게임프로젝트

▪ 게임프로젝트매니지먼트

- 일정조정
- 게임관리 및 플레이테스트
- 개발비용산정
- 게임업데이트기획

▪ 게임캐릭터 디자인

- 캐릭터의 역할과 고려사항

- 장르별 중요도 파악