

게임프로그래밍

학번 : 2019775054

이름 : 전상훈

날짜 : 2023-10-04

과목:게임프로그래밍

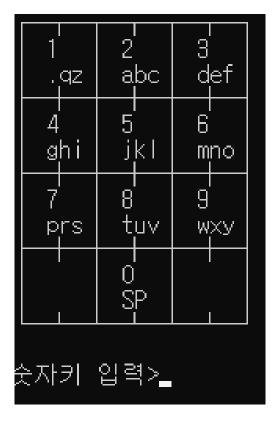
목차

1. 프로그램 소개

2. 함수 개요

3. 실행결과

1. 프로그램 소개



10_2_1

2. 함수 개요

- 1. draw_check02
- 2. gotoxy
- 3. display_phone_pad
- 4. control_phone_pad

2. draw_check02

```
void draw check02(int c, int r)
   //[함수 3.5.4]를 확장하여 사용
   int i, j;
   unsigned char a=0xa6;
   unsigned char b[12];
   for(i=1;i<12;i++)
       b[i]=0xa0+i;
   printf("%c%c",a, b[3]);
   for(i=0;i<c+2;i++) // c-1 -> c+2
       printf("%c%c%c%c", a, b[1], a, b[1]);
       printf("%c%c", a, b[8]);
   printf("%c%c%c%c", a, b[1], a, b[1]);
   printf("%c%c", a, b[4]);
   printf("\n");
   for(i=0;i<r-1;i++)
       printf("%c%c", a, b[2]);
       for(j=0;j<c;j++)</pre>
           printf("
                        "); // 공백1칸 추
           printf("%c%c",a, b[2]);
       printf("\n");
       printf("%c%c", a, b[2]);
       for(j=0;j<c;j++)
           printf("
           printf("%c%c",a, b[2]);
       printf("\n");
```

```
printf("%c%c", a, b[7]);
    for(j=0;j<c+2;j++) // c-1 -> c+2
        printf("%c%c%c%c", a, b[1], a, b[1]);
        printf("%c%c", a, b[11]);
    printf("%c%c%c%c", a, b[1], a, b[1]);
    printf("%c%c",a, b[9]);
    printf("\n");
printf("%c%c", a, b[2]);
for(j=0;j<c;j++)</pre>
    printf("
    printf("%c%c",a, b[2]);
printf("\n");
printf("%c%c", a, b[2]);
for(j=0;j<c;j++)
    printf("
    printf("%c%c",a, b[2]);
printf("\n");
printf("%c%c", a, b[6]);
for(i=0;i<c+2;i++) // c-1 -> c+2
    printf("%c%c%c%c", a, b[1], a, b[1], a, b[1]);
    printf("%c%c", a, b[10]);
printf("%c%c%c%c", a, b[1], a, b[1], a, b[1]);
printf("%c%c", a, b[5]);
printf("\n");
```

2. gotoxy

```
void gotoxy(int x, int y)
{
    COORD Pos = {x - 1, y - 1};
    SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE), Pos);
}
```

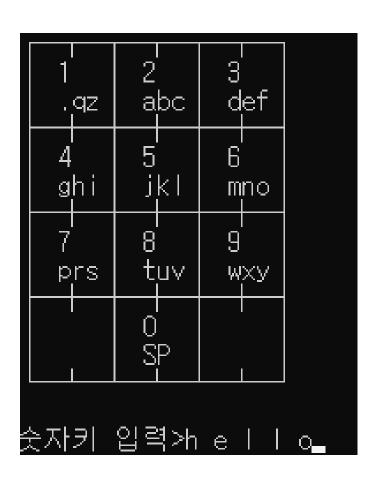
2. display_phone_pad

```
void display phone pad(void)
          //[함수 10.2.2]의 정의 부분 참고
   int y, x, z, cnt=0;
       draw check02(3, 4);
   for(y=2;y<=8;y+=3)
       for(x=3;x<=15;x+=6)
           gotoxy(x, y);
           printf(" %d", ++cnt); //공백1찬추
           gotoxy(x+1, y+1);
           for(z=0;z<=2;z+=1)
               printf("%c", alpha[cnt][z]);
   gotoxy(9, 11);
   printf(" 0"); //공백1찬 추가
   gotoxy(10, 12);
   printf("SP");
   gotoxy(1, 15);
```

2. control_phone_pad

```
void control phone pad(void)
       //[함수 10.2.1]의 정의 부분 참고
       char c1, c2, cnt;
       time t start, end:
    printf("숫자키 입력>");
    c1=getch();
    start=time(NULL);
    do
        cnt=0;
        if (c1==' ')
            printf("\b");
        else
            printf("%c", alpha[c1-'0'][cnt]);
        do
            c2=getch();
            end=time(NULL);
            if ((c1==c2) && ((end-start)<=2))</pre>
                if (cnt>1)
                    cnt=0;
                else
                    cnt++;
                c1=c2;
                printf("\b%c", alpha[c1-'0'][cnt]);
                start=time(NULL);
            else
                break;
        }while(1);
        start=time(NULL);
        c1=c2;
    }while(1);
```

2. 실행결과



4. 출처

ai.com

교수님강의자료 및 학우님들 발표자료