

# 게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

## ■ 강의개요

- 게임 제작 프로세스 단계별 이해
- 게임업무 영역분석
- 요구사항 수집
- 게임요소 분석 및 설계
- 테스트
- 배포

# ❖ 게임프로젝트

## ■ 게임제작프로세스

- Pre-Production : 게임개발을 위한 브레인스토밍, 게임기획, 시장조사
- Production : 그래픽, 프로그램, 음악 제작
- Post-Production : 테스트, 홍보, 마케팅

## ■ 게임업무 영역분석

– 게임제작에 본격적으로 착수하기 전, 게임제작 유형에 따라 업무를 조직, 구성 및 역할을 정의

- 1) 게임일정수립업무
- 2) 개발자원계획업무
- 3) 개발자원 구축관련업무
- 4) 자원확보관련업무
- 5) 게임기획관련업무
- 6) 게임기획확정관련업무

## ■ 게임업무 영역분석

- 게임제작에 본격적으로 착수하기 전, 게임제작 유형에 따라 업무를 조직, 구성 및 역할을 정의

7) 기초구현준비관련

8) 사업성검토관련업무

9) 시장조사관련업무

10) 아이디어회의 관련 업무

11) 역할분담 관련 업무

## ■ 게임업무 영역분석

- 게임제작에 본격적으로 착수하기 전, 게임제작 유형에 따라 업무를 조직, 구성 및 역할을 정의

12) 조직구성관련 업무

13) 환경구축관련 업무

## ▪ 게임업무 영역분석-활동

### 1) 게임일정수립업무

- 개발일정과 서비스 확인
- 마케팅 일정확인
- 게임개발설정
- 개발시간 선정

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 2) 게임개발자원 계획 관련 활동

- 예산편성에 관한 사항
- 자금책정
- 인력규모산정
- 개발팀 자원 계획



# ❖ 게임프로젝트

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 3) 게임개발자원 구축관련

- 게임개발 필요장비 세팅: 엔진, pc, 등
- 프로젝트 인프라 준비 : 서버 등

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 4) 게임개발자원 확보 관련

- 게임개발 자금 및 공간 확보 :
  - 투자, 홍보, 제안, 등
  - 스튜디오 확보 및 개발팀 독립공간 확보

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 5) 게임기획관련업무

- 게임개발계획 설정
- 개발계획수립
- 개발기술 범위선정
- 개발 타이틀의 스타일 제안
- 개발범위 정의

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 5) 게임기획관련업무

- 게임개발필요 인력 및 자금
- 제작 물품 계획안 수립
- 게임 기안서 작성
- 게임 기획 입안
- 게임 기획 초안 설정

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 5) 게임기획관련업무

- 게임제안서 작성
- 게임개발방향 설정
- 게임성 기획
- 아이템 구현스펙 정의
- 기본 게임 개념 정립

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 5) 게임기획관련업무

- 제작 기술적 문제 검토 : 인하우스 or 엔진구현
- 기초 사업계획서 작성
- 내부 역량 분석 : 개발 가능성 및 인력 충원 등
- 마케팅 방향 : 매체 선정 및 범위
- 메인 기획

## ■ 게임업무 영역분석-활동

### 5) 게임기획관련업무

- 비주얼 컨셉 디자인
- 설계문서 작성
- 세부기획
- 의사결정 단계(제안서 작성)
- 장르와 타겟에 대한 분석