게임프로젝트 Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

■ 강의개요

- 게임 제작 프로세스 단계별 이해
- _ 게임업무 영역분석
- 요구사항 수집
- 게임요소 분석 및 설계
- 테스트
- 배포

- 게임업무 영역분석-활동
 - 5) 게임기획관련업무
 - 전략기획
 - 프로그래밍 기획
 - 프로젝트 규모별 인원 산정
 - 프로젝트 방향성 설정

- 게임업무 영역분석-활동
 - 6) 게임기획 확정 관련
 - 게임규모 및 장르
 - 7) 기초구현 준비 관련
 - 엔진 및 개발툴 제작
 - 엔진 설계

■ 게임업무 영역분석-활동

- 8) 게임사업성 검토
 - 사업성 검토 : 추정손익계산, 내부수익률 계산
 - 비즈니스적 측면
 - 기술적 /경제적 측면

- 게임업무 영역분석-활동
 - 9) 시장조사분석 관련
 - 시장=제품과 서비스+잠재적 구매하려는 개인과 가구
 - 개발게임시장조사 : 소비자 욕구, 선호도 충족
 - ① 목표집단(Target)이 누구인가?
 - ② 무엇을 팔려고 하는가?
 - ③ 왜 소비자가 그것을 사야 하는가?
 - ④ 어디서 소비자를 찾을 것인가?
 - ⑤ 언제 그들에게 말해야 하는가?

- 게임업무 영역분석-활동

- 9) 시장조사분석 관련
 - 시장조사 항목
 - ① 경쟁사 경쟁게임은 어떤 것이 있는가?
 - ② 경쟁게임의 특성은 무엇인가?
 - ③ (디자인, 캐릭터, 로고, 컨셉비주얼, 기술, 장르)
 - ④ 서비스시점은 언제인가?
 - ⑤ 유료화 시에 구매자와 사용자는?
 - ⑥ 게임순위 1위의 게임은?
 - ⑦ 게이머의 관심사항은 무엇인가?

■ 게임업무 영역분석-활동

- 9) 시장조사분석 관련
 - 개발게임시장조사
 - 다양한 컨셉이미지 수집
 - 시장조사 및 아이템 검토 엔진 설계
 - 콘텐츠별 필요 데이터 정리

- 게임업무 영역분석-활동

- 9) 시장조사분석 관련
 - 시장조사 항목
 - ⑧ 해당장르의 시장규모(Market Size)는 어느정도인가?
 - ⑨ 유료화시 가격정책은 어떠한가?

- 게임업무 영역분석-활동
 - 9) 시장조사분석 관련
 - 다양한 컨셉이미지 수집
 - 아이템 검토 엔진 설계
 - 콘텐츠별 필요 데이터 정리

■ 게임업무 영역분석-활동

10) 아이디어 회의 관련

- 아이디어회의
- 의견수집
- 브레인스토밍
- 게임아디어 수집:이미지,영상,만화,소설

- 게임업무 영역분석-활동

11)역할 분담 관련

- 업무 규정
- 팀구성원별 작업영역 설정
- 제작부서의 역할 정의
- 각 파트에 맞는 역할 분담
- 게임개발 업무 설정
- 업무 분장

■ 게임업무 영역분석-활동

12)조직구성 관련

- 개발 메인팀 세팅
- 인력검토
- 개발리소스 할당(프로그래머, 디자이너, 기획자)
- 개발팀장 선정
- 게임성향에 따른 인력배치
- 기획자 선정
- 조직도 구성

- 게임업무 영역분석-활동

12)조직구성 관련

- 디자인 작업 형태에 따른 인력구성
- 인력 수급/충원 계획 수립 : 외주등
- 조직 인선
- 초기 인원 구성
- 팀원 편성/수배/조직
- 프로그램 작업형태에 따른 인력구성
- 필요시 인원 보충

■ 게임업무 영역분석-활동

13)환경구축관련

● 필요한 기본 라이브러리 구축

- 게임 업무 영역단게-관련 업무 스탭
 - 1) 경영관련
 - 사장
 - 관리팀
 - 마케팅장, 마케터

■ 게임 업무 영역단게-관련 업무 스탭

- 2) 프로젝트 관리 관련: 프로듀셔, 기획팀장, PM
- 3) 기획관련: 기획자, 디렉터
- 4) 프로그램 관련: 프로그래머
- 5) 디자인 관련: 디자이너, 그래픽
- 6) 사운드 관련 : 사운드 담당

- 게임 업무 영역단게-산출물과 업무규칙

- 1) 프로젝트 진행 팀:
 - 프로젝트관리(PM)/프로젝트 디렉터(PD)
 - 코디네이션(Process 점검, 문제점 진단)
 - 사업계획서
 - 프로젝트 예산

᠅게임프로젝트

- 게임 업무 영역단게-산출물과 업무규칙

- 1) 프로젝트 진행 팀:
 - 프로젝트관리(PM)
 - 프로젝트 제안서
 - 사업계획서
 - 프로젝트 예산
 - WBS(Work Brakdowm Structure):

작업세부구조도, 프로젝트 비용, 기간, 자원에 대한 추정의 정확성을 향상시키 위한 작업