

# 게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

## ■ 강의개요

- 게임 제작 프로세스 단계별 이해
- 게임업무 영역분석
- 요구사항 수집
- 게임요소 분석 및 설계
- 테스트
- 배포

## ▪ 게임요소분석 및 설계 단계 -산출물

### 3) 그래픽 관련

- 1차 게임용 맵
- 게임 그래픽 리소스
- 샘플 그래픽 데이터 테스트
- 그래픽 리소스 리스트
- 그래픽 작업물
- 그래픽 팀원 업무 분장표

## ■ 게임요소분석 및 설계 단계 -산출물

### 3) 그래픽 관련

- 스크린샷 제작
- 캐릭터 몬스터 배경등의 원화 수정
- 프로토타입 그래픽 소스 제작

## ▪ 게임요소분석 및 설계 단계 -산출물

### 4) 사운드 관련

- 1차 배경음
- 효과음 사운드 트랙
- BGM/Effect
- FX BGM
- 사운드 리소스 리스트
- 사운드 작업지시서/업무 분장표

# ■ 게임요소분석 및 설계 단계 -산출물

## 5) 마케팅 관련

- OSMU 계획서
- 마케팅 계획서
- 마케팅 전략 계획서
- 스케줄 플랜
- 개발 예산 산정서
- 게임월드 기획서

## ▪ 게임요소분석 및 설계 단계 -산출물

### 5) 마케팅 관련

- 위험노출표
- 프로모션 계획서
- 프로젝트 진행 허가서
- 매체 노출 계획서

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

- 1) 구현기획 관련
- 2) 그래픽 제작 관련업무
- 3) 프로그램 구현 관련 업무
- 4) 사운드 제작 관련업무
- 5) 통합테스트 관련
- 6) 구현평가 관련
- 7) 기타 관련



## ■ 게임요소구현 단계 -활동

### 1) 구현기획 관련

- 세부게임 요소 수치 목록제작
- 부서별 구현 진행 파악과 수정기획
- 요구되는 수정 사항을 기획에 반영
- 해당 장르 시장 모니터링
- 1차 테스트 용 제작 세부 시스템
- 2차 중간 점검 버전 제작

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 1) 구현기획 관련

- 개발툴 배포 및 개선
- 게임 도움말 작성
- 게임 서비스 계획
- 기획서 보완 및 검증
- 문제점을 보완한 2차 기획서
- 브레인 스토밍

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 1) 구현기획 관련

- 사운드 리소스 스펙 설정
- 상세 기획서 작성
- 차별화된 세부 시스템 기획
- 게임 사용자 동향 파악
- 상세 데이터 작성.수정
- 프로토타입 수준 결정

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 1) 구현기획 관련

- 전체 대사 작성
- 이벤트용 대사집 제작

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 2) 그래픽제작 관련

- 등장캐릭터 제작 및 애니메이션
- 텍스처 도트 작업
- 모델링 및 동영상 제작
- 건물 배경 오브젝트 제작
- 프로그래밍 요청서에 기준한 그래픽 소스 개발
- 배경 그래픽

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 3) 프로그램 구현 관련

- 대기실 제작
- 연출 및 이펙트 구현
- 외부 라이브러리 적용
- 웹사이트 제작
- 이벤트 생성 툴 제작
- 최초 시험용 버전 제작