

게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

❖ 게임프로젝트

▪ 강의개요

– 게임제작단계 :

- 연출기법, 인력배분, 게임그래픽, 음악

■ 게임제작 단계-인력배분

– 게임디자인 & 관리부서

- 소프트웨어기획자, 프로젝트매니저, 게임디자이너

– 프로그래밍 부서

- 리드프로그래머, 프로그래머

– 그래픽부서

- 리드아티스트, 아티스트
- (원화제작자-게임 일러스트레이터, 맵디자이너)

▪ 게임제작 단계-인력배분

– 아트& 기타부서

- 음향, 음악- sound , 모션캡처 배우, 가수 등

▪ 게임제작 단계-게임그래픽

- 컨셉아티스트 : 세계관을 구체화
- 캐릭터 /배경
- 아이템
- 3D 모델러, 맵퍼, 애니메이터
- 영상편집 디자이너

▪ 게임제작 단계-게임그래픽 프로세스

- 그래픽 구상
- 시나리오 + 세계관
- 구현

▪ 게임제작 단계-게임그래픽

– 캐릭터 디자인

성격, 장르, 배경등의 설정