

▪ 게임제작 단계-시나리오작성

– 게임시나리오 작법1 (세계관 설정)

- When x Where = World Matrix

▪ 게임제작 단계-시나리오작성

• When x Where = World Matrix

고대
중세
근세
현대
가까운 미래
먼 미래
판타지

자연 : 지구(지하, 해저, 하늘), 우주
① 마을, 부족, 성, 국가, 민족
② 산, 강, 숲, 사막, 동굴, 폐허, 묘지
③ 계절과 날씨 : 눈,비,바람, 해
④ 이상기후 : 방사능, 유성, 오존층...
인공물 : 거대구조물
① 도시, 배, 비행기(선), 로봇
② 신전(종교 : 신/인간, 중간계)
생명과학

▪ 게임제작 단계-시나리오작성

– 게임시나리오 작법2(스토리 텔링)

- 캐릭터 설정 : 인종,민족,사회,가족,생활
 - 직업과 성격
 - 하고자 하는 일
 - 방해자는 누구?

■ 게임제작 단계-시나리오작성

– 게임시나리오 작법2(스토리 텔링)

