

게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

■ 강의개요

- 게임 제작 프로세스 단계별 이해
- 게임업무 영역분석
- 요구사항 수집
- 게임요소 분석 및 설계
- 테스트
- 배포

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

2) 시장조사 분석업무

- 유사장르 게임 분석
- 유사 장르 벤치 마킹
- 유저/개발 트렌드 분석
- 플랫폼별 시장 상황 분석
- 개발될 게임의 경쟁력 분석

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

2) 시장조사 분석업무

- 현재 목표시장의 분석을 통해 구매력을 갖는 게임의 요구사항 파악
- 브레인 스토밍 회의를 통해 결정된 시장 검증 및 경쟁제품의 성공 또는 실패 요인 분석
- 산출물 : 시장조사 보고서, 경쟁제품분석서

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

2) 시장조사 분석업무

- 시장조사 보고서: 현재 개발하고자 하는 게임의 출시 후 성공 여부와 목표시장 현황, 미래 상황의 예측 위한 객관적인 시장 현황 분석 자료
- 경쟁제품 분석서: 현재 개발하고자 하는 게임과 비슷한 게임성을 보유한 제품들에 대한 객관적인 분석내용, 여러 경쟁게임들의 판매현황, 인기도, 장.단점 수록

▪ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

2) 시장조사 분석업무

- 개발여건 확인
- 게임 시장 조사분석
- 타겟층 확인
- 유저 구매력 분석
- 기술 흐름 조사 및 향후 예측

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

2) 시장조사 분석업무

- 마케팅 분석
- 사용자 분석
- 설문조사
- 성공사례 분석
- 시장예측

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

2) 시장조사 분석업무

- 수익과 자금 흐름 마케팅
- 시장성
- 요구사항 분석
- 유료화 수익모델 수립
- 제안 컨셉의 상품성 분석

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

3) 제안서 작성 관련 업무 :게임 제작 결정자(투자자, 경영자 등)들에게 해당 게임제작 프로젝트의 비전과 세부 사항들을 제안하기 위하여 프로젝트 제안서를 작성한다.

- 게임기획 디자인
- 게임 시나리오 작성
- 목표 라이프 싸이클 설정
- 목표 장르 설정
- 목표 컨셉 설정

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

3) 제안서 작성 관련 업무 :게임 제작 결정자(투자자, 경영자 등)들에게 해당 게임제작 프로젝트의 비전과 세부 사항들을 제안하기 위하여 프로젝트 제안서를 작성한다.

- 게임기획 디자인
- 게임 시나리오 작성
- 목표 라이프 싸이클 설정
- 목표 장르 설정
- 목표 컨셉 설정

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

3) 제안서 작성 관련 업무

- 상품형태 설정
- 진행 플로우 작성
- 컨셉디자인(초기 기획서)
- 웹사이트 기획안 작성
- 고객관리 툴 제안

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

3) 제안서 작성 관련 업무

- 수정마케팅 기획
- 업그레이드 기획
- 개괄적 개발기간 산출
- 개발 범위 설정
- 개발 비용 산출

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

3) 제안서 작성 관련 업무

- 개발 예산 책정
- 개발 플랫폼 선정
- 개발방법론에 따른 제작방식
- 게임개요 문서 작성
- 게임프로젝트 제안서 작성

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

3) 제안서 작성 관련 업무

- 게임 그래픽 스타일 설정
- 엔진설계 및 수정사항
- 프로그램 설계 구상
- 위험요소 파악
- 인원 조달계획(아웃소싱)

▪ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

4) 제작 검토 관련업무 : 프로젝트 제안서와 기초컨셉설정 문서를 기반으로 게임기획팀과 마케팅팀, 운영팀이 게임제작에 대한 착수여부를 결정한다. 착수가 승인 될 경우, 게임기획팀은 프로젝트의 방향 및 내용을 간단한 문서로 작성 소개한다.

- **게임프로젝트 제안서:**

개발결정권자에게 게임의 내용, 예상개발 기간, 소요비용, 성공가능성 등을 제시함으로써 게임의 개발 여부를 결정할 수 있도록 하는 문서

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

4) 제작 검토 관련업무

- 기초 컨셉설정문서 :

게임의 기본이 되는 아이이디어, 분위기 시스템 등을 대략적인 방향제시와 함께 정리한 문서. 향후 게임의 기둥이 되는 주요컨셉으로 발전한다.

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

4) 제작 검토 관련업무

- 제안서 검토
- 개발 최종 컨펌
- 개발비용검토
- 구현기술 검토
- 사업계획 검토

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

4) 제작 검토 관련업무

- 재기분석
- 중요 포인트에 맞는 기술력 검토
- 차별화된 중요 포인트 검토
- 타당성 조사
- 프로젝트 제안서 검토
- PT→ 프로젝트 진행 결정

▪ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

5) 조직구성 관련

- 필요에 따른 팀 인원 보충
- 각 단계별 팀 구성

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

6) 컨셉디자인 제안 관련

- 각 파트의 의견 수집 정리
- 게임비주얼 컨셉 선정
- 게임 특징적 요소의 선정
- 플랫폼에 따른 컨셉 디자인 검토
- 게임컨셉 원화

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

6) 컨셉디자인 제안 관련

- 기획에 따른 서버의 구성
- 대략적인 게임 및 그래픽 컨셉
- 아트 자료 수집
- 아트 제작 방법론 수립
- 엔진 검토

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

6) 컨셉디자인 제안 관련

- 엔진 구현에 대한 기능요청
- 요구 기술 분석
- 요구 사항 파악
- 원화 설정
- 이미지 샘플 생성
- 전반적인 비주얼 컨셉 제공

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -활동

6) 컨셉디자인 제안 관련

- 컨셉디자인문서 승인
- 비주얼 아트 작업
- 컨셉의 기술적 요구사항 분석
- 컨셉의 디자인적 요구사항

■ 게임개발 요구사항 수집 단계 -산출물

1) 게임기획 관련

- 초안기획서 및 게임개요서
- 테크리컬 리포트
- 트렌드 분석자료
- 아이디어 기술서
- 게임사양표

▪ 게임개발 요구사항 수집 단계 -산출물

2) 프로젝트 진행 관련

- 개발일정표
- 게임개발 제안서
- 요구기술 명세서
- 요구사항 분석서
- 제품소개 문서