

게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

▪ 강의개요

– 게임시나리오 특성과 접근법

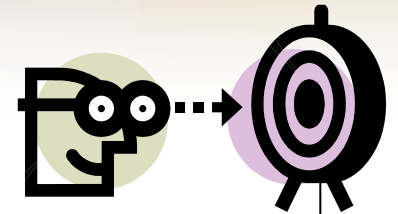
▪ 게임제작 단계-시나리오작성

– 게임시나리오 작법1 (세계관 설정)

- When x Where = World Matrix

■ 게임제작 단계-시나리오작성

– 게임시나리오 작법2(스토리 텔링)



■ 게임제작 단계-프로세스

– 게임개요(세계관)

- ① 시나리오 : 에피소드 1, 2, 3, 튜토리얼
- ② 배경(월드) : 시대, 공간, 문화(종교, 민족)
- ③ 맵구성 : 지역, 던전, 주요지역(숲, 마을, 계곡), 구조물(건물, 폐허, 등)
- ④ 인물구성 : PC/ NPC
- ⑤ Item : skill, item, money...