

게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

▪ 강의개요

- 레벨디자인, 몰입감, 게임연출
- 아이디어창출과 기획회의
- 게임엔진제작

▪ 게임레벨디자인

- 스테이지디자인
- 스테이지 시나리오 디자인
- 스테이트스디자인
- 밸런스디자인

▪ 게임에서의 몰입감

- 캐릭터에 의한 몰입
- 아이템에 의한 몰입
- 그래픽적 요소에 의한 몰입
- 난이도에 의한 몰입