

# 게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

## ■ 강의개요

- 게임 제작 프로세스 단계별 이해
- 게임업무 영역분석
- 요구사항 수집
- 게임요소 분석 및 설계
- 테스트
- 배포

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 5) 통합 테스트 관련

- 오브젝트 테스트
- 중간 플레이 테스트
- 통합 데이터 작업
- 파트별 소스 통합
- 밸런싱 수정

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 6) 구현 평가 관련

- 프로토타입 분석 공유
- 프로토타입 프리젠테이션 및 평가
- 테스트 결과 통합
- 작업 결과물 평가
- 각 버전 완성 확인
- 게임의 완성도 파악

# ■ 게임요소구현 단계 -활동

## 7) 기타 관련

- 개발 상황 보고
- 개발 일정 및 수정일정 확보
- 게임 연출 구현 평가
- 게임 제작관리 감독 지원
- 단계별 버전 관리
- 변경 관리

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 7) 기타 관련

- 산출물 관리
- 소스 및 소스 문서화 자료
- 일정관리 및 제작
- 팀 조율
- 작업 결과물 관리
- 지속적인 개발내용 점검

## ▪ 게임요소구현 단계 -활동

### 7) 기타 관련

- 진행 중 추가사항
- 팀간 업무조율 및 방향성 제시
- 프로젝트 매니징
- 프로토타입 연출
- 프로토타입 일정 관리 및 팀조율
- 서비스/운영계획

### ■ 게임테스트 단계 -활동

1. 테스트 단계 활동에서 가장 중요시 하고 있는 항목은 테스트 작업 관련과 테스트 검토/수정.
2. 테스트를 통해 개발된 게임의 밸런스를 조정하고 재미 요소와 완성도를 높이는 것이 중요
3. 게임운영을 위한 시스템 개발이나 조직 구성 등 테스트 단계 부터 게임운영을 위한 제반 요소에 대한 활동 시작



## ▪ 게임테스트 단계 -활동

- 1) 테스트세부계획 관련
- 2) 테스트메뉴얼 작성 관련
- 3) 테스트 작업관련
- 4) 테스트 검토.수정 관련
- 5) 제작관련
- 6) 프로젝트 관리 관련
- 7) 기타

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 1) 테스트세부계획 관련

- 기획서 보완 및 검증
- 기획에서 나타나지 않은 문제점 목록화
- 테스트 인력구축
- 체크리스트 작성
- 테스트 회사 선정
- 알파테스트 세부 계획수립
- 요구사항 분석

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 1) 테스트세부계획 관련

- 개선사항 검수
- 테스트 프로세스 작성
- 품질 보증 작업
- 게임 리스크 리스트 작성

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 2) 테스트메뉴얼 작성 관련

- 클베테스트 매뉴얼 작성
- 테스트 매뉴얼 제작
- QA 체크목록 작성
- 알파테스트 매뉴얼 작성
- 게임성의 다면 평가
- 테스트 시나리오 작성

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 3) 테스트 작업 관련

- 전체 진행의 대화 스크립트 확인
- 테스트 체크 항목 테스트 후 상황 기록 및 피드백
- 상용화 테스트
- 제작물에 대한 검증
- 밸런스 테스트
- 밸런스 확정용 심층 테스트

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 3) 테스트 작업 관련

- 디버그
- 각 버전 완성 테스트
- 각 게임 인터페이스 오류 확인
- 1차 테스트 2차 테스트
- 개발자 테스트
- 게임 실행 테스트

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 3) 테스트 작업 관련

- 밸런싱 수정
- 외부 알파 테스트
- 제한 공개 테스트
- 오픈 공개 테스트
- 퀄리티 테스트
- 클로즈 베타 테스트

## ▪ 게임테스트 단계 -활동

### 3) 테스트 작업 관련

- 필드테스트
- 내부테스트
- 하드웨어/사양 테스트
- 팀외 인력의 게임 평가
- 세이브/로드 오류 확인



## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 4) 테스트 검토/수정 관련

- 캐릭터 어색한 부분 수정
- 품질 체크
- 리포트된 문제점의 분석
- 수정 계획 수립 회의
- 수정 계획안 작성

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 4) 테스트 검토/수정 관련

- 밸런스 조절
- 게임테스트 결과
- 관련 피드백 수집
- 그래픽 데이터 수정
- 그래픽 리소스 수정
- 디버깅 수정

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 4) 테스트 검토/수정 관련

- 퀄리티 검수
- 패치 단계 계획
- 해당 버전에서의 수정
- 요구사항 정리
- 보완된 게임성의 평가

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 5) 제작관련

- 파이널 베타 버전 완성
- 프로토타입 완성
- 릴리즈 버전 구현
- 마스터 버전 제작
- 각종 패치
- 동영상 제작

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 5) 제작관련

- 지속적인 디버깅
- 각종 게임 운영 툴 제작
- 버전 빌드
- 알파버전 완성
- 툴데이터 입력

## ■ 게임테스트 단계 -활동

### 6) 프로젝트 관리 관련

- 변경관리
- 일정관리
- 팀 조율
- 유료화 기획 설정

## ❖ 게임프로젝트

### ▪ 게임테스트 단계 -활동

#### 7) 기타

- CRM (Custom Relationship Management): 고객과의 관계 관리
- 새로운 고객유치보다 기존 고객의 충성도에 집중
- 지속적인 플레이 유도를 위한 커뮤니케이션 최적화

### ■ 게임테스트 단계 -활동

#### 7) 기타

- 타겟과의 적합성 분석
- 게임 파악 및 마케팅 포인트 점검
- 게임시장 평가
- 맵 좌표 검증
- 여론 광고



### ■ 게임테스트 단계 -활동

#### 7) 기타

- 시장반응도 조사
- 이벤트 구성
- 진행사항에 따른 마케팅 일정 조정
- 최종 릴리스 레이아웃
- 출시 이후 업데이트 전략 구상
- 웹페이지 제작 관리 수정사항 점검