

# 게임프로젝트

Game Design Project

모바일콘텐츠학부 황세진

Copyright © by Hwang Sezin.

## ▪ 강의내용 및 진행방법

- 게임제작에 필요한 전반적인 프로세스
- 팀구성을 통한 실습프로젝트 진행
- 온라인 + 오프라인

## ▪ 게임캐릭터디자인

– 캐릭터의 역할과 고려사항

– 장르별 중요도 파악

## ▪ 2D게임화면의 제작

- 캐릭터사이즈설정
- 배경과 캐릭터의 조합
- 각종효과의 적용

## ▪ 3D게임화면의 제작

- 3D캐릭터 + 2D배경
- 3D캐릭터 + 3D배경
- 2D캐릭터 + 3D배경
- 렌더링방식고려, 카툰렌더링