



# 목 차

- 1. 소프트맥스 질문 해결
- 2. MNIST 데이터 셋 탐색
- 3. MNIST 시각화
- **4. 신경망의 추론** (학습된 데이터)

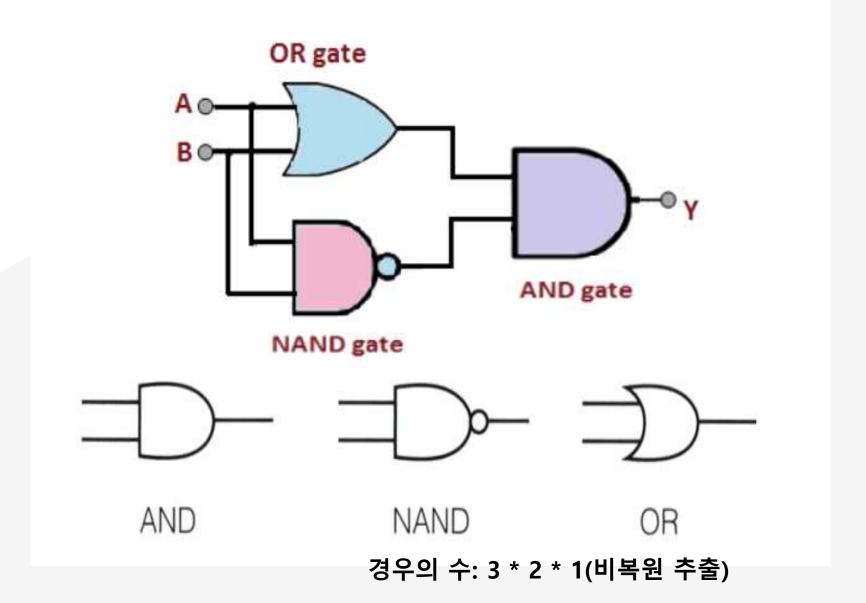
5. 배치 처리

#### 2 장 퍼셉트론 문제 해결

$\boldsymbol{x}_1$	$x_2$	NAND S <sub>1</sub>	OR S <sub>2</sub>	AND
0	0	1	0	0
1	0	1	1	1
0	1	1	1	1
1	1	0	1	0

경우의 수(OR과 NAND의 순서를 바꾸는건 됨)

- 1. (AND, NAND) > (OR)일때
- 2. (AND, OR) -> (NAND)일때
- 3. (OR, NAND) -> (AND) -> 이건 XOR구현의 기본 원리 따라서 3가지 중 2가지만 보면 됨.



but 은닉층을 담당하는 게이트 두개는 순서 바뀌어도 상관 없음. 따라서 3가지 경우의 수만 발생(중복 제거)

#### 2 장 퍼센트론 문제 해결

```
for i in np.array([[0, 0],
                        [1, 0],
                        [0, 1],
                        [1, 1]]):
    y=XOR(i[0], i[1])
    print(str(i), '->', str(y))
 [0\ 0] \to 1
 [1 \ 0] \rightarrow 1
 [0\ 1] \rightarrow 1
```

경우의 수(OR과 NAND의 순서를 바꾸는건 됨)

- 1. (AND, NAND) > (OR)일때
- 2. (AND, OR) -> (NAND)일때
- 3. (OR, NAND) -> (AND) -> 이건 XOR구현의 기본 원리 따라서 3가지 중 2가지만 보면 됨.

```
for i in np.array([[0, 0],
                         [1, 0],
                         [0, 1],
                         [1, 1]]):
    y=XOR(i[0], i[1])
    print(str(i), '->', str(y))
 [0\ 0] \rightarrow 1
 [1 0] -> 1
 [0 \ 1] \rightarrow 1
 [1 \ 1] \rightarrow 0
```

아니면 실제로 3게이트를 만족하는 가중치 편향이 모두 다름 -> 바꿔도 될 수가 없음

## MNIST EIOE

데이터 셋 파악

시각화

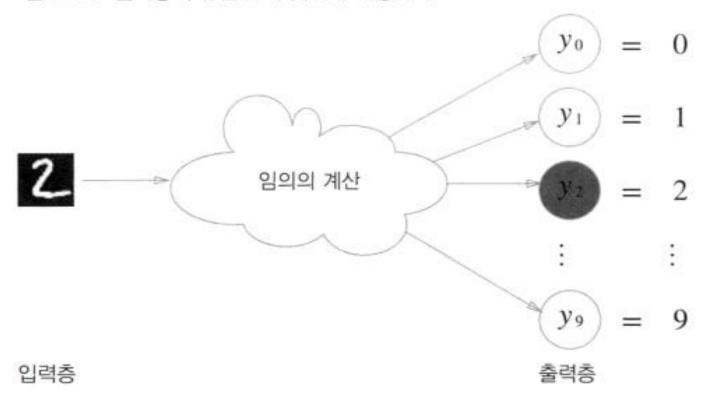
신경망 구현

배치처리

#### MNIST 데이터



그림 3-23 출력층의 뉴런은 각 숫자에 대응한다.



신경망 분류 문제

이미지 행렬

컬러: 4차원(rgb)

흑백: 3차원

훈련: 60,000 테스트:10,000 흑백 한장 28 \* 28\* 1 행렬

총 4차원: 60,000 \*28\*28\*1

(train 경우) 출력층 확률

#### MNIST 데이터



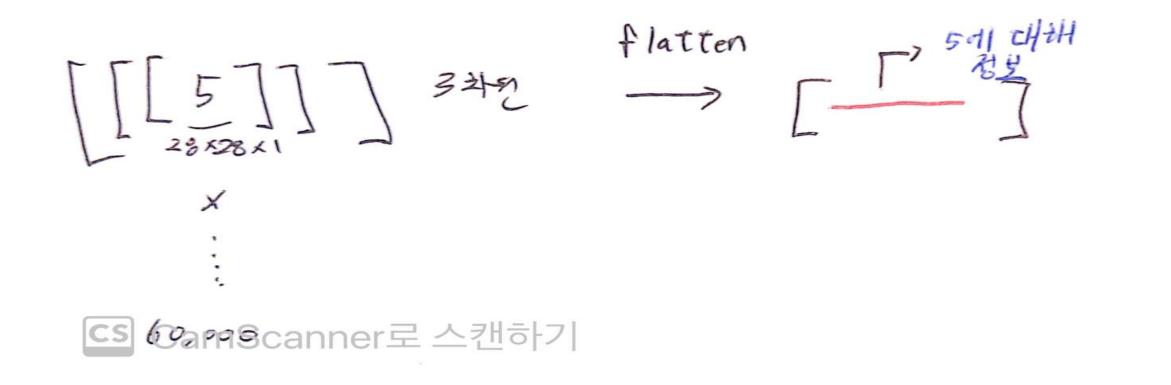
인자 3개

```
(x_trian, t_train), (t_test, t_test) = \|
load_mnist(flatten= False, normalize = False, one_hot_label= False)
```

#### MNIST인자 탐색

```
(x_trian, t_train), (t_test, t_test) = \( \mathbb{H} \)

[load_mnist(flatten= False, normalize = False, one_hot_label= False)
```



인자 3개

flatten -> 2차원 차원 축소

one\_got\_label -> 확률값으로 변환

신경망 마지막 출력

[[[5]]] -> 0~9까지의 확률값으로 반환됨(소프트맥스)

label(정답): ex)5이런식 이것을 변환하여 확률값 5인 확률이 1인 확률값이 됨

### MNIST 시각화

#### PIL 라이브러리

```
from PIL import Image #이번 시간에 사용하고 안씀, 0.
def img_show(img):
pil_img = Image.fromarray(np.uint8(img))
pil_img.show()
```



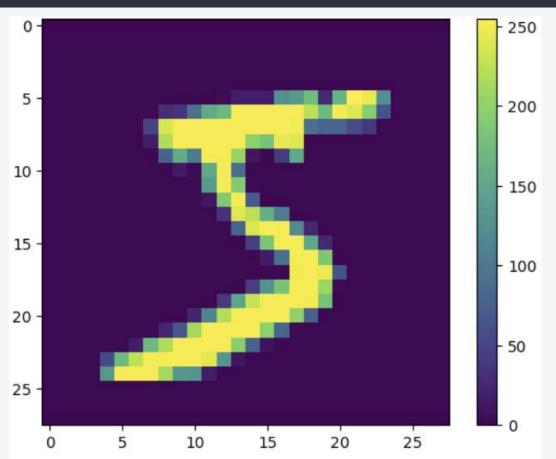
#### matplotlib 라이브러리

```
(x_trian, t_train), (t_test, t_test) = load_mnist(flatten= False, normalize = False)

plt.imshow(x_trian[0][0])

plt.colorbar() #와 옆에 컬러바가 떠버리네

plt.show()
```



#### 신 경 망 의 추 론 처 리

```
def init_network():
with open("sample_weight.pkl", 'rb') as f:
# 학습된 가중치 메개변수가 담긴 파일
# 학습 없이 바로 추론을 수행
network = pickle.load(f)
```

key point!

학습을 구현하는 것이 아님!

불러옴 학습 w, b를 신경망 구현

우리가 구해야할 변수는 w, b but 여기서

입력: 784(28\*28) -> 은닉층-> 출력 (10) 확률값

```
def predict(network, x):
    w1, w2, w3 = network['W1'], network['W2'], network['W3']
   b1, b2, b3 = network['b1'], network['b2'], network['b3']
   a1 = np.dot(x, w1) + b1
   z1 = sigmoid(a1)
   a2 = np.dot(z1, w2) + b2
   z2 = sigmoid(a2)
   a3 = np.dot(z2, w3) + b3
   y = softmax(a3)
   return y #10가지의 추론 값들 확률
```

#### accuracy 코드 구현

```
x, t= get_data() #E||스트 G||O||E|
network = init_network()
```

```
accuracy_cnt = 0

for i in range(len(x)):
    y = predict(network, x[i])
    p = np.argmax(y) #각각 10가지 중 확률 값이 나오는

    if p == t[i]:
        accuracy_cnt += 1

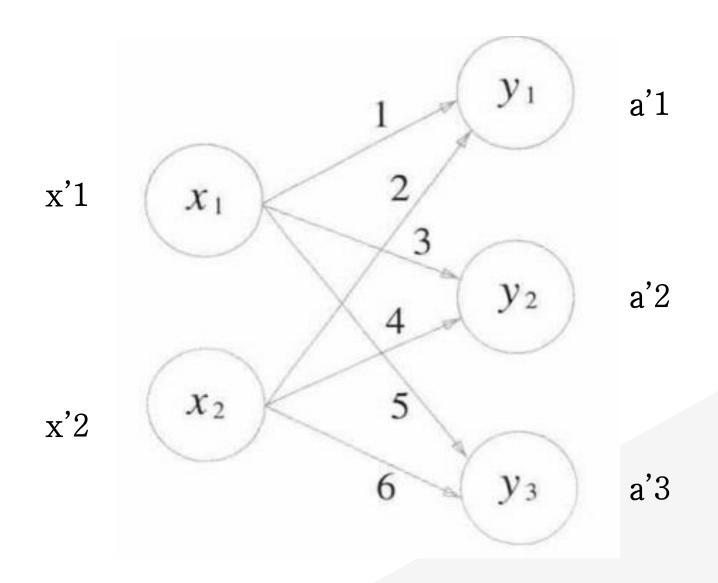
print('정확도:', float(accuracy_cnt / len(x)))

정확도: 0.9352
```

len(x) -> 테스터 데이터 수 10,000(리스트 별 파악)

np.argmax -> 인덱스 반환 ex) 확률: [0.05, 0.05, 0.05, 0.05, 0.05, 0.05,0.05,0.05,0.05, 0.55] ->index: 9 ->예측한 라벨값

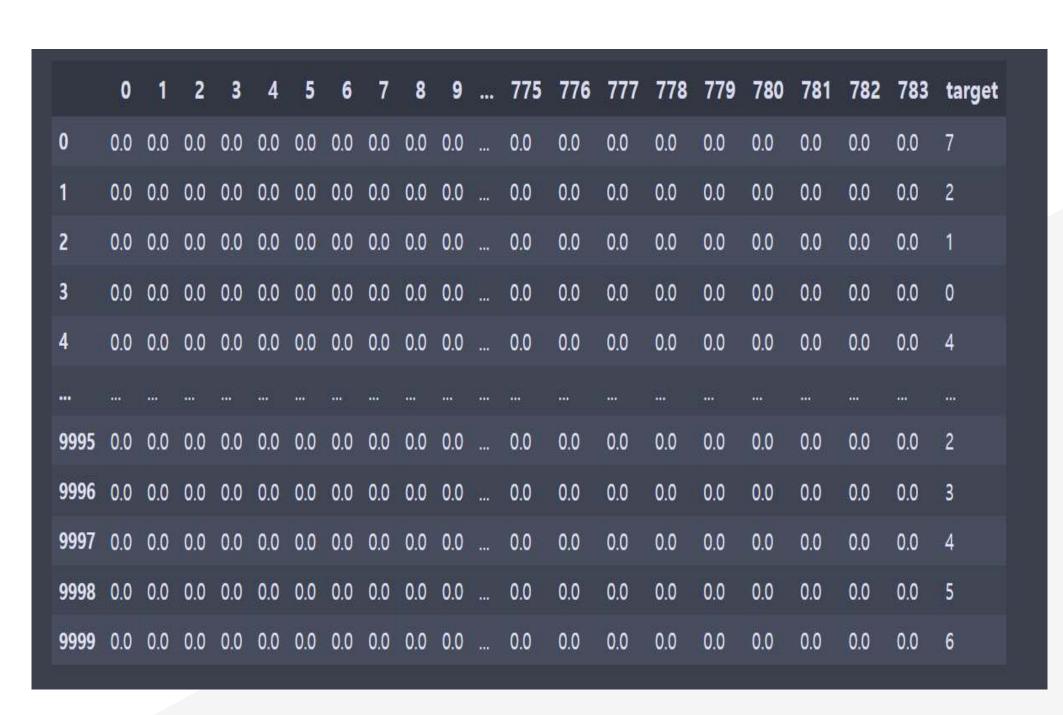
### 배치 처리



ex) 한번에 두장

브로드 캐스트

#### 배 치 처리



```
배치처리
 accuracy_cnt = 0
 for i in range(0, len(x), 100):
     \times_batch = \times[i:i+100]
     y_batch = predict(network, x_batch)
     p = np.argmax(y_batch, axis = 1)
     accuracy_cnt += np.sum(p == t[i:i+100])
 print( 'acc: ' + str(float(accuracy_cnt) / len(x)))
   acc: 0.9352
```