**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 맡은 일에 항상 최선을 다하자!  책임감 있게 맡은 일에 항상 최선을 다하겠습니다! |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-2098-1877 | | **이메일** | ddyjh805@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 이희승** | **영문) Lee Hee Seung** | |
| **생 년 월 일** | 1997년 12월 16일 | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 경기도 용인시 기흥구 보라동 쌍용아파트 117동 404호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2016년 03월 | 2022년 02월 | 남서울대학교 지능정보통신공학과 | 졸업 |
| 2013년 03월 | 2016년 02월 | 상현고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2017년 03월 13일 ~ 2018년 12월 07일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 정보처리기사(필기) | 2021년 05월 | 한국산업인력공단 |
| 운정면허(1종보통) | 2015년 12월 | 서울지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (디지털컨버전스) 공공데이터 융합 웹기반 SW개발자 양성과정(2)\_1회차 | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** | 수료 후 작성 |
| **기간** | 2021년 07월 27일 ~ 2022년 03월 03일 | | |
| **교육내용** | **습득기술** | | |
| ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript | | |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 이희승 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| 저는 생소한 지능정보통신공학과라는 학과에서 C++, C#, JAVA란 단어를 처음 접하게 되었으며 비록 처음 접하는 단어이기에 비록 생소했지만, 대학교 과정 중 서버를 구축해보았고 Android Studio를 활용하여 앱을 만들어 그 서버와 연동시켜 C++, C#, JAVA에 대한 이해도를 넓힐 수 있었다. 졸업작품을 진행하면서 Application 간 인터페이스 및 개발자 간 인터페이스의 중요성을 깨달았고 이러한 업무가 어려우면서 재밌다는 것을 느꼈습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| 어려서부터 어른에 대한 공경과 예절에 대해 부모님께 교육받아 온 저는, 언제나 웃어른에 대한 공경심과 깍듯한 예절 덕분에 주위에서 칭찬받곤 했습니다. 저는 밝고 적극적이며 남을 먼저 생각하는 성격으로 사람들과 어울려 지내는 것을 무척 좋아합니다. 그래서 친구들은 물론 선후배들과도 좋은 유대관계를 유지하고 있으며 언제나 새로운 사람들을 만나 좋은 관계를 맺기 위해 노력하고 있습니다.  가끔은 너무 남을 배려함으로 인해 상대의 부탁을 거절하면 미움받을까 하는 걱정되는 마음이 앞서 상대가 부탁하면 나의 일보다 우선하여 상대방의 부탁을 먼저 들어주곤 합니다. 하지만 어디에 가든, 무슨 일을 하든 저에게 주어진 일에는 최선을 다해 임하기 때문에 주위 동료들에게 두터운 신뢰를 받는 편입니다. 또한 이제는 어느 정도 불필요하거나 무리한 내용의 부탁은 거절하려고 하고 있으며, 그렇게 생긴 여유를 통해 진짜로 나의 시간을 갖고, 더 효율적인 시간을 활용하려 하고 있습니다.  또한 무슨 일하든지 끈기와 인내를 갖고 노력하면 반드시 이루어진다고 믿는 저는 일을 계획하면 그 일이 끝날 때까지 몇 시간이 걸리든지 그 일에 몰두하는 집중력을 가지고 있습니다. 힘들었지만 이러한 성격이 저를 더 강하게 만들어주었습니다.  대학 시절 저는 아르바이트를 하는 와중에도 공부하며 군입대하고 난 후 대학교에서 성적장학금을 받은 경험이 있으며, 비록 실패하는 일이 있더라도 포기하지 않고 다시 도전할 수 있는 칠전팔기의 정신으로 모든 일에 열정을 다해 임하려고 노력합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?** |
| 회사에서 주어지는 업무에 최대한 빨리 적응하고 한명의 구성원으로서의 몫을 하는 것이 첫번째 목표입니다. 그러기 위해 프로그래머 때부터 관련 공부를 병행할 것이며 제가 맡게 될 프로젝트를 항상 분석해보고 연습할 것입니다. 프로젝트를 정확히 분석하는 통찰력, 일정을 관리하는 능력 모두 프로그래머로써의 능력이나 경험이 중요하다고 생각하기 때문에 프로그래머로써의 공부도 게을리하지 않을 것입니다. 그리하여 경영진으로부터는 신임을, 부하직원으로부터는 존경을 받는 사원이 될 것입니다. |

**직 무 능 력 소 개 서** **→2차 취업특강 이후 작성**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **/기술** | **해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?** |
| 저는 정보통신공학과를 졸업하였으며 학교에서 개발자라는 직업을 알게 되었습니다. 하지만 이론으로만 배운 것들은 절대로 내 것이 아니라는 것을 깨달았고 알수록 개발자라는 직업은 정보처리기사라는 자격증이 필요하다는 사실을 알았습니다. 그래서 정보처리기사라는 자격증을 취득하기 위해 항상 3-4시간 동안 독서실에서 공부한 결과 비록 필기지만 정보처리기사 필기를 취득했습니다. 학교의 소개로 좋은 기회를 얻어 `공공데이터 융합 웹 기반 SW 개발자 양성 과정`을 수강하고 수료하였습니다. 해당 교육과정에는 제가 평소 배우고 경험하고 싶던 언어 분야들이 포함하고 있습니다. 처음에는 제가 경험이 부족했던 Java라는 언어를 더욱 심도 있게 배울 수 있었습니다. 정보통신공학을 전공한 사람으로서 이러한 언어를 자유자재로 이용하지 못한다는 사실이 항상 마음에 걸렸습니다. 그래서 항상 모든 수업에 집중하며 복습 또한 열심히 하였습니다. 그리고 수업을 심도 있게 배울 때마다 제가 모르는 언어들을 배워왔고 JavaScipt, spring, jQuery, ajax, Oracle, MyBatis등 많은 개발환경을 배우고 활용하여 세미프로젝트와 파이널 프로젝트를 성공적으로 마칠 수 있게 되었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 나머지 정보처리기사실기도 취득해 갈 것입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도** | **교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?** |
| 제가 프로젝트를 수행하면서 가장 어려웠었던 일은 항상 코드의 오류가 나는 상황입니다. 항상 코드의 오류가 나면 그 문제가 해결될 때까지 며칠이 걸리든 간에 구글 검색을 통해 그 문제를 해결합니다. 하지만 그런데도 문제가 해결되지 않은 첨부파일 기능구현 당시 팀원들 모두가 그 문제를 궁리하여 그 코드 오류를 해결하였고 강사님한테도 잘 구현했다며 칭찬을 들었습니다. 저는 이러한 상황 속에서도 ‘백지장도 맞들면 낫다’라는 말이 있듯이 사소하거나 큰일 역시 팀원들과 의사소통하며 함께 협력하면 된다는 것을 느꼈고 이러한 과정에서 상대방을 대할 때의 상대방을 ‘존중’하는 법과 팀원들 사이의 ‘팀워크’를 배웠다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미프로젝트** | **프로젝트 명** | Dash! Project |
| **수행기간** | 2021년 11월 01일~2021년 12월 24일 |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** | |  |  | | --- | --- | | 운영체제 | Window OS | | 개발도구 | Eclipse | | DBMS | Oracle DB - sqldevloper | | Server | Apche Tomcat8.5 | | Language | Java, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Servlet | | 디자인툴 | Bootstrap, VsCode | |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | Ajax/jQuery/Servlet/Java |
| **구현 기능** | 전체 페이지  - 사용자페이지와 관리자 페이지를 나누어 구현  - 상단에 메뉴바를 두  - Ajax로 메인페이지 이미지 넘어가는 효과  - 각 입양게시글을 두어 바로 게시글로 넘어 갈 수 있도록 구현  ● 회원가입 서비스 - 가입 / 정보수정 / 탈퇴 / 비밀번호 변경 / 아이디, 비밀번호 찾기  - SQL 문을 활용하여 DB와 연결  - Ajax로 회원가입 시 아이디 및 비밀번호 등 조건 검사를 할 수 있도록 구현  - Session을 이용한 회원제 서비스  ● 게시글 서비스 - 실종, 보호, 목격 게시글 작성 및 수정 / 게시글 삭제 / 댓글 작성 및 수정 / 댓글 삭제 /  입양공고 글 작성 / 입양 후기글 작성  - 게시판 작성 및 댓글 작성은 회원만 가능하도록 구현  - Ajax로 실종, 보호, 목격글을 나눠서 해당 부분만 볼 수 있도록 구현  - Ajax로 댓글 기능을 구현  ● 고객센터 서비스 - 공지사항 글 작성 및 수정 / FAQ  - readonly를 사용하여 사용자는 공지사항을 볼 수만 있도록 구현  ● 결제 서비스 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | [담당역할]  ● 기능기획, DB설계, 기능구현   * 프로젝트 주제선정, 사이트 목적에 맞춰서 필요한 기능 기획 및 조원들과 함께 전체 테이블 설계 및 기능 구현   기여도: 20% (총 5명) |
| **프로젝트**  **참여소감** | 비록 원하는 기능을 다 구현하지는 못했지만 그 과정 속에서 몇 가지 기술들을 다뤄본 것에 대해 만족하였고 남들과 팀이 되어 프로젝트를 해보는 것은 처음이었는데 처음이라 미숙한 점도 있었지만, 팀프로젝트라는 과정에서 배우는 점과 느낀 점도 많았고 다시 한번 팀 프로젝트를 진행해 본다면 전에 했던 경험들과 지식들을 바탕으로 조금 보완된 프로젝트 진행할 수 있을 것 같다고 느꼈다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용** | |
|  | **구현기능설명**  Ajax를 사용하여 아이디와 비밀번호의 유효성 검사를 한 후 사용 가능한 아이디와 비밀번호면 입력 칸 하단에 사용 가능한 아이디와 비밀번호라고 공지하고 Daum 우편번호 API를 사용하여 주소를 검색할 수 있도록 구현하였다. |
| **화면설명: 메뉴바에 로그인 버튼 클릭 시 해당 로그인을 할 수 있는 모달창이 나와 로그인을 할 수 있으며 회원가입 클릭 시 정보를 입력받을 수 있는 회원가입 페이지가 나온다. 그리고 정보를 입력 후 로그인 또는 회원가입 버튼을 누르면 각각의 기능들이 실행된다.** |
|  | **구현기능설명**  **카테고리 기능**  Ajax로 DB에 존재하는 게시글 정보의 카테고리(실종,보호,목격)을 나누고 해당 버튼을 클릭 시 해당 카테고리에 해당하는 게시글의 데이터 객체를 담은 후 화면에 뿌려준다. 그리고 게시판 클릭 시 그 해당 게시글의 번호를 넘겨주고 게시글 번호에 해당하는 게시글 정보를 list에 담아 전달받도록 구현하였다. |
| **화면설명: 실종/보호/목격 글 클릭 시 해당 목록이 뜨며, 그 위로 실종, 보호, 목격 게시글 + 사례금이 표시된다.** |
|  | **구현기능설명**    각각의 input 요소들의 value값들을 입력받고 key값을 설정한 후 그 value 값들을 ArrayList에 담은 후 DB에 저장하도록 구현하였다.  첨부파일 기능에선 사용자의 입장을 고려한 UI를 구현하기 위해 src 값이 없다면 FIleReader의 readAsDataURL를 통해 해당 사진을 미리보기 하며 src 속성을 지우면 미리보기가 삭제되고 다시 클릭 시 파일을 선택하는 창이 뜨도록 구현하였다. |
| **화면설명: 실종/보호/목격 글을 등록 및 수정할 때 카테고리 및 내용을 등록 및 수정 할 수 있고 이미지란을 클릭하면 첨부파일을 등록 및 삭제를 할 수 있다.** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널프로젝트** | **프로젝트 명** |  |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | 작성 내용 없다면 칸 삭제 |
| **수행기간** |  |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | 작성 내용 없다면 칸 삭제 |
| **구현 기능** | 우리 팀 모든 구현 기능 작성. |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | 내가 담당한 부분만 작성.  기여도: % (총 명) |
| **프로젝트**  **참여소감** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |