#발표 목차

0) 팀 소개(팀명, 팀명을 정한 이유 등)

-주제를 생각하다가 좋은 아이디어가 나와서 우린 이걸로 부자가 되겠다는 생각을 했는데 이와 연괸되어 하스스톤이라는 게임에서 부자가 되겠어 라는 등장대사가 있는 리노잭슨이라는 캐릭터에 연관되어서 재밌겠다고 생각였으며 팀원들도 승인하여 결정됨

1) 웹 서비스 소개(서비스 개요, 이름, 주제 선정 이유)

이름 : Tale Weaver

주제를 2가지 중 하나로 선택하였고 AI 실시간 보고서 도우미 같은 것과 AI 동화책 도우미 중 하나로 후자가 최종 선택

- 동화 구성에 필요한 등장인물, 주요 스토리를 받습니다.

- 등장인물의 성격이나 패턴 등을 선택지를 받습니다

- 받은 내용이 충분치 않다면 추가적 선택지를 줍니다

- 받은 내용이 충분하다면 동화책 내용과 해당 내용에 대한 이미지를 생성합니다

- 만든 동화책을 재생한다면 해당 등장인물에 적합한 음성을 tts로 재생합니다

- 만든 동화책은 저장됩니다.

> 위 내용 정리 해서 제작할 예정

1 - 1) 유사한 서비스 분석 및 비교

<https://www.bookbildr.com>, <https://www.bookemon.com>

- 위와 같은 사이트들은 직접 이미지 올리고, 직접 글 적고 하는 수작업을 온라인으로 하는 사이트지만 우리의 사이트는 비교적 조금의 아이디어를 가지고 사용자만의 동화책을 제작하고 목소리를 입혀준다.

<https://storyclass.ai/introduce> : AI 를 통한 이미지 생성 및 추천 스토리지만 우리는 등장인물에 대한 초점 및 tts 를 통한 동화 재생이 목표

>위를 일부 수정해서 제작할 예정

2) 기능별 설계(스토리보드 형식으로 작성가능)

흠- 제작 및 토의 해야함

동화의 주요 스토리 및 등장인물에 대한 정보를 얻는 단계

얻은 정보를 통한 스토리 텍스트 및 이미지 생성 단계

만들어 둔 동화를 재생하는 단계(tts 자동 선택)

3) 필요한(핵심) 기술

2번 하면서 하기

AI에게 적절한 이미지 및 스토리를 작성하는 프롬프트 작성

사용자에게 적절한 스토리 및 등장인물 정보를 받는 화면 작성

만든 동화를 저장하는 DB

4) 전체 구현 난이도(상, 중, 하) - 스스로 평가해서 이유와 함께 설명

각자 0~10으로 수를 계산 및 왜 그런 수하였는지 적을 것

장민재 : 8, 다른 부분들은 구현하기 어렵지 않다고 생각되지만 TTS를 사용해 실시간으로 읽어주는 기능을 구현하는 것이 매우 어려울 것이라고 생각함.

이주영: 7, 사용자가 쉽게 프롬프트를 조정할 수 있는 방법을 구현하는게 어려울것 같다.

이지희 : 10, AI와 tts를 모두 접목하여 개발하여야하는 기술이기 때문에 난이도를 10으로 평가하였습니다.

5) 업무 분장(팀원별 기여도% 포함 - ?/100) - 구체적으로 작성

이번 제안서 발표에서의 분담과 앞으로 프로젝트에서의 분담 토의

발표자 희망합니다(장민재)

PPT 제작 희망합니다(이지희)

단, 발표자의 경우 프로젝트 중에서의 부담을 어느정도 줄여줄 예정

예) 서류 제작, PPT 제작에 대해 미 참여 혹은 일부 참여(PPT의 경우 제작자와 토의는 할 것, PPT 피드백 담당 및 최종 수정은 발표자가 담당)

6) 팀원 간의 분쟁시 해결하는 방법 - 구체적으로 작성

>??

6 - 1) 갈등 해소 방법

6 - 2) 결국 갈등을 해소하지 못했을 경우, 대처 방안(예:각자의 길, 이클래스의 토론게시

- 최종발표 전에 미리 서비스하여 피드백 내용이 포함되어 있으면 가산점 부여

- 팀장이 발표를 할 필요는 없으며 평가시에 발표자에게 가산점을 부여하지 않음

(팀원들간에 협의를 통해 업무 분장에서 발표자의 기여도를 반영할지 여부와 비율을 결정)