

#### 5주차 과제

문제 정의: 선수의 이름을 초기에 입력. 선수가 번갈아 자신의 차례에 Enter키를 치면 랜덤한 수 3개가 생성됨. 모두 동일한 수가 나오면 이기게 된다.

플레이어와 GamblingGame 2개의 클래스를 이용