배열

① 작성일시	@June 1, 2023 9:29 PM
∅ 자료	
# 주차	2

자바스크립트 배열 정의

```
console.dir([1,2,3])

▼ Array(3) i

0: 1

1: 2

2: 3

length: 3

▶ [[Prototype]]: Array(0)
```

- 배열? 정수 인덱스(오프셋)을 이용해 각 요소에 접근할 수 있게 순차적으로 요소를 저장한 집합체
- 자바스크립트의 배열은 객체지만 내부적으로 특화된 객체이므로 배열로 취급
- 정수 인덱스를 키(객체의 프로퍼티 이름, 식별자)로 객체 데이터 오프셋 표현(정수키값은 객체에서 문자열로 변환됨)
- Array 프로토타입을 상속받아 자바스크립트에서 제공하는 Array 프로퍼티, 메서드를 이용가능

배열 사용하기

배열 생성

1. 배열리터럴 *

```
const numbers = [];
// 내장된 length 프로퍼티 이용해 배열의 길이 확인
console.log(numbers.length); // 0
```

2. Array 생성자 함수

```
const num1 = new Array();
console.log(num1.length); // 0

// 1개 인자 제공 -> Array 생성자에 배열 길이 지정
const num2 = new Array(2);
console.log(num2, num2.length); // [비어 있음 × 2] 2

// Array 생성자의 인자에 요소 집합을 제공
const num3 = new Array(1, 2, 3, 4, 5);
console.log(num3); // (5) [1, 2, 3, 4, 5]
```

다른 언어와 달리 자바스크립트에서는 한 배열이 다양한 종류의 요소를 포함할 수 있다.(대부분의 스크립트 언어가 마찬가지다.)

```
const objs = [1, "str", true, null];
```

Array.isArray() 메서드를 이용해 특정 객체가 배열인지 여부 확인 가능

```
const num = 3;
const arr = [1,2];

console.log(Array.isArray(num)); // false
console.log(Array.isArray(arr)); // true
```

배열 요소 접근 및 값 수정

arr[index] 로 값에 접근 가능

```
// 배열 요소 값 할당

const nums = [];

for(let i=0; i<4; i++) {

  nums[i] = i+1;
}
```

```
// 배열의 요소의 누적합

const nums = [1, 2, 3, 4, 5];
let sum = 0;
for(let i=0; i<nums.length; i++) {
   sum += nums[i];
}
console.log(sum);

// nums.reduce((acc, cur) => acc+cur, 0);
```

문자열로 배열 만들기

String.prototype.split(seperator): 지정한 구분자를 기준으로 문자열을 분리하여 배열을 생성

```
// 쉼표의 개수 구하기
const str = "a,b,c";
const countComma = str.split(',').length -1; // 2
```

얕은 복사 vs 깊은 복사

```
const nums = [1,2,3];
const copy = nums;
console.log(copy); // [1,2,3]
nums[0] = 0;
console.log(copy);//[0,2,3]
```

위의 예제처럼 배열을 다른 배열로 할당할 때 실제로는 원본 배열의 레퍼런스(참조값) 할당하는 것. 따라서 원본 배열을 바꾸면 할당된 배열도 바뀐다.

```
원시값 \rightarrow immutable \rightarrow 값에 의한 전달 객체 \rightarrow mutable \rightarrow 참조에 의한 전달
```

이와 같은 동작은 **얕은 복사(shallow copy)**라고 한다.

원본 배열 요소를 새로운 배열 요소로 복사하는 깊은 복사(deep copy)가 필요할 때가 있다.

깊은 복사 방법

```
const original = [1,2,3];
const copy = [];

function deepCopy(original, copy) {
  for(let i=0; i<original.length; i++) {
    copy[i] = original[i];
  }
}

deepCopy(original, copy);
console.log(copy); //[1,23]
original[0] = 0;
console.log(copy);//[1,2,3]</pre>
```

깊은 복사 방법 (1차원 배열!)

```
const original = [1,2,3];
// spread operator
const copy = [...original];

const original = [1,2,3];
// slice()
const copy = original.slice();
```

접근자 함수

자바스크립트는 배열 요소에 접근할 수 있는 다양한 함수를 제공한다. 이들을 접근자 함수(accessor function)라 부른다

값 검색 indexOf, lastIndexOf

```
const str = ['a', 'b', 'c'];
console.log(str.indexOf('a')); // 0
console.log(str.indexOf('d')); // -1
```

Array.indexOf(searchEI): 인자로 제공한 값이 배열에 존재하는 지 체크, 인자 값이배열에 있으면 해당 인덱스 위치 반환, 값이 배열에 없으면 -1 반환

Array.lastIndexOf(searchEl): 주어진 값과 일치하는 부분을 fromIndex 로부터 역순으로 탐색하여, 최초로 마주치는 인덱스를 반환합니다. 일치하는 부분을 찾을 수 없으면 -1을 반환

배열을 문자열로 표현하기

```
const names = ['john', 'james', 'jack'];
// 배열의 요소를 콤마로 구분하는 문자열 반환
console.log(names.join()); // john,james,jack
console.log(names.toString()); // john,james,jack
```

기존 배열 이용해 새배열 만들기

4

```
// 기존배열.concat(합칠배열)

const arr1 = [1, 2, 3];

const arr2 = [4, 5];

const concatArr = arr1.concat(arr2);

console.log(concatArr); //(5) [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
// splice(): 배열의 기존 요소를 삭제 또는 교체 하거나 새 요소를 추가하여 배열의 내용을 변경 const arr = [1,2,3];
// 기존 요소 삭제 arr.splice(0,1); //[1] console.log(arr); // [2,3]

// 교체 arr.splice(0,1,5); console.log(arr); //[5,3]

// 추가 arr.splice(0,0,9); console.log(arr); // [9,5,3]
```

변형자 함수

배열에 요소 추가

```
// 배열 끝에 요소 추가하기

// push()

const arr = [0,2];

arr.push(3);

console.log(arr); // [0,2,3];
```

```
// 배열 앞에 요소 추가하기

// unshift()

const arr = [1,2];

arr.unshift(0);

console.log(arr); // [0,1,2]
```

배열의 요소 삭제

```
// 배열의 마지막 요소 제거
// pop()
const arr = [1,2];
arr.pop();
console.log(arr); //[1]
```

```
// 배열의 맨 처음 요소 제거

// shift()

const nums = [6,1,2,3,4,5];

const first = nums.shift();

nums.push(first);

console.log(nums); // [1,2,3,4,5,6]
```

배열 중간에 요소를 추가하거나 배열의 중간에 있는 요소 삭제하기

splice(startIndex, deleteCount, ..items)

- startIndex: 배열에 요소 추가/삭제/교체할 시작지점
- deleteCount: 삭제할 요소의 개수(추가시 0)
- items: 배열에 추가할 요소들

```
// add
const nums = [1,2,3,7,8,9];
const newArr = [4,5,6];
nums.splice(3,0,...newArr);
console.log(nums); // (9) [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
// delete
const nums = [1,2,3,100,200,300,400,4,5];
nums.splice(3,4);
console.log(nums); // (5) [1, 2, 3, 4, 5]
```

배열 요소 정렬

```
// Array.reverse(): 배열의 요소를 역순으로 바꿈
const nums = [1,2,3];
nums.reverse();
console.log(nums);//[3,2,1]
```

sort([compareFunction])

배열의 요소를 정렬한 후 반환. 원본 배열도 변경됨

compareFunction(a,b)

- result < 0 : a가 먼저옴, a를 b보다 낮은 인덱스로 소트
- result == 0 : a,b 숫자가 같음
- result>0: a가 b보다 큼, b를 a보다 낮은 인덱스로 소트

```
// 오름차순 정렬
[3,2,1].sort((a,b) => {
  console.log('a', a, 'b', b, 'a-b', a-b)
  return a-b
});
// a 2 b 3 a-b -1
// a 1 b 2 a-b -1
```

```
const months = ['March', 'Jan', 'Feb', 'Dec'];
// 기본 정렬 순서는 문자열 유니코드 따름
months.sort();
console.log(months);
// Expected output: Array ["Dec", "Feb", "Jan", "March"]
```

반복자 함수

arr.forEach(callback(currentvalue[, index[, array]])[, thisArg])

각 배열 요소에 대해 한 번씩 callback 함수 실행

```
function square(num) {
  console.log(num*num);
}
const nums = [1,2,3];
nums.forEach(square)
```

```
// every(): 배열 안의 모든 요소가 주어진 판별함수를 통과하면 true반환, 아니면 false 반환
function isEven(num) {
  return num%2 === 0;
}

const nums = [1,2,3,4];
console.log(nums.every(isEven)); // false
```

```
// some(): 배열 안의 요소 중 하나 요소라도 주어진 판변함수 만족하면 true 반환
function isEven(num) {
  return num%2 === 0;
}
const nums = [1,2,3,4];
console.log(nums.every(isEven)); // true
```

배열

7

reduce() 메서드는 배열의 각 요소에 대해 주어진 리듀서 (reducer) 함수를 실행하고, 하나의 결과값을 반환

```
arr.reduce(callback[, initialValue])
```

리듀서 함수는 네 개의 인자를 가짐

- 1. acc(누산기)
- 2. cur(현재 값)
- 3. idx(현재인덱스)
- 4. 원본배열

리듀서 함수의 반환값은 acc에 할당되고, acc는 순회중 유지 되므로 최종 결과는 하나의 값이 됨.

```
[0, 1, 2, 3, 4].reduce(function(accumulator, currentValue, currentIndex, array) {
  return accumulator + currentValue;
});
```

callback	accumulator	currentValue	currentIndex	array	반환 값
1번째 호출	0	1	1	[0, 1, 2, 3, 4]	1
2번째 호출	1	2	2	[0, 1, 2, 3, 4]	3
3번째 호출	3	3	3	[0, 1, 2, 3, 4]	6
4번째 호출	6	4	4	[0, 1, 2, 3, 4]	10

reduceRight() 메서드는 누적기에 대해 함수를 적용하고 배열의 각 값 (오른쪽에서 왼쪽으로)은 값을 단일 값으로 줄여야합니다.

새 배열을 반환하는 반복자 함수

map() 메서드는 배열 내의 모든 요소 각각에 대하여 주어진 함수를 호출한 결과를 모아 새로운 배열을 반환합니다.

```
arr.map(callback(currentValue[, index[, array]])[, thisArg])
```

map 은 호출한 배열의 값을 변형하지 않습니다. 단, callback 함수에 의해서 변형될 수는 있습니다.

```
const nums = [1,2,3];
const newNums = nums.map(item => item*2);
console.log(newNums); // (3) [2, 4, 6]
```

배열

8

filter() 메서드는 주어진 함수의 테스트를 통과하는 모든 요소를 모아 새로운 배열로 반환. 호출되는 배열 변화시키지 않음

```
function isBigEnough(value) {
  return value >= 10;
}

var filtered = [12, 5, 8, 130, 44].filter(isBigEnough);
console.log(filtered); // [12, 130, 44]
```

이차원 배열과 다차원 배열

자바스크립트는 기본적으로 일차원 배열만 지원한다. 하지만 배열의 배열을 이용해 다차원 배열을 만들수 있다.

이차원 배열 만들기

이차원 배열은 행과 열을 가진 스프레트시트 같은 구조다.

자바스크립트에서는 const arr = [[]] 혹은 const arr[[[]]와 같은 방법으로 선언할 수 없습니다.

```
const matrix = [
  [1,2,3],
  [1,2,3],
  [1,2,3]
];

// matrix[n] 

// matrix[n][m] 

// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m] 
// matrix[n][m]
```

```
// 1. 배열에 초기값을 할당하는 방법
const arr = [[1,2], [3,4]];

// 2. 배열을 인자로 전달하는 방법
const arr = [];
arr.push([1,2]); // [[1,2]]
arr.push([2,3]); // [[1,2], [2,3]]

// 3. 반복문으로 배열안에 배열 생성
const row = 2;
const col = 2;

const arr = new Array(row);
```

```
console.log(arr); // (2) [empty × 2]
for(let i=0;i<row; i++) {
  arr[i] = new Array(col);
}

console.log(arr); // (2) [Array(2), Array(2)]

// 4. ES6문법
// empty 를 가진 빈 배열의 경우 map함수가 제대로 실행되지 않음 -> fill으로 값 채워줌
const arr = new Array(row).fill(0).map(() => new Array(col));
```

이차원 배열 요소 처리하기

이차원 배열 요소는 두 가지 주요 패턴으로 처리한다.

- 1. 배열의 열을 기준
- 2. 배열의 행을 기준

```
// 열 기준 처리
// 외부 루프가 행을 처리하고 안쪽 루프가 열을 처리
// 각 행은 한 학생의 점수 집합을 포함
const grades = [[20,30], [80,90]];
let total = 0;
let average = 0;

for(let row=0; row<grades.length; row++) {
   for(let col=0; col<grades[row].length; col++) {
     total += grades[row][col];
   }
   average = total/grades[row].length;
   console.log(`학생 ${row+1}의 성적평균은 ${average.toFixed(2)}`);
   total = 0;
   average = 0
}

// 학생 1의 성적평균은 25.00
// 학생 2의 성적평균은 85.00
```

```
// 행기준 처리
// 외부 루프가 열을 처리하고 안쪽 루프가 행을 처리
// 각 열은 과목의 점수
const grades = [[20,30], [80,90]];
let total = 0;
let average = 0;

for(let col=0; col<grades.length; col++) {
  for(let row=0; row<grades[col].length; row++) {
    total += grades[row][col];
  }
  average = total/grades[col].length;
  console.log('과목 ${col+1}의 성적평균은 ${average.toFixed(2)}');
  total = 0;
  average = 0
}
```

```
// 과목 1의 성적평균은 50.00
// 과목 2의 성적평균은 60.00
```

들쭉날쭉한 배열

배열의 행이 포함하는 요소의 개수가 서로 다른 배열.

하지만 자바스크립트는 모든 행의 길이를 정확하게 알 수 있으므로 이러한 배열도 쉽게 처리

→ arr[row].length

```
const grades = [[20,30], [80,90,100]];
let total = 0;
let average = 0;

for(let row=0; row<grades.length; row++) {
  for(let col=0; col<grades[row].length; col++) {
    total += grades[row][col];
  }
  average = total/grades[row].length;
  console.log(`학생 ${row+1}의 성적평균은 ${average.toFixed(2)}`);
  total = 0;
  average = 0
}
```

객체를 요소로 포함하는 배열

배열은 객체 요소도 포함할 수 있다.

배열 안의 객체 값 가져오기 → arr[index].property

```
const pens = [
    {color: 'red', price: 5000, brand: 'monami'},
    {color: 'blue', price: 3000, brand: 'paker'},
    {color: 'green', price: 1000}
];
// 배열의 요소인 객체의 프로퍼티 기준 오름차순 정렬
pens.sort((a,b) => a.price-b.price);
// pens
// 0: {color: 'green', price: 1000}
// 1: {color: 'blue', price: 3000, brand: 'paker'}
// 2: {color: 'red', price: 5000, brand: 'monami'}
```

객체에 포함된 배열

객체에 복잡한 데이터를 저장할 때 배열을 활용할 수 있다.

```
function weekTemps () {
  this.dataStore = [];
  this.add = function(temp) {
    this.dataStore.push(temp);
  this.average = function() {
    let total = 0;
    for(let i=0; i<this.dataStore.length; i++) {</pre>
     total += this.dataStore[i];
    return total/this.dataStore.length;
 }
}
const thisWeekTemp = new weekTemps();
thisWeekTemp.add(52);
thisWeekTemp.add(60);
thisWeekTemp.add(58);
thisWeekTemp.add(49);
thisWeekTemp.add(50);
thisWeekTemp.add(52);
thisWeekTemp.add(53);
console.log(thisWeekTemp.dataStore); // [52, 60, 58, 49, 50, 52, 53]
console.log(thisWeekTemp.average());
```

연습 문제

```
// 1
function Grades() {
    this.grades = [];
    this.add = function(grade) {
        this.grades.push(grade);
    };
    this.average = function() {
        let total = this.grades.reduce((acc, cur) => acc+cur, 0);
        return total / this.grades.length;
    }
}
const obj = new Grades();
obj.add(20);
obj.add(80);
obj.average(); // 50
```

```
// 2
function printArr(arr) {
  console.log(arr.join());
}

function printReverseArr(arr) {
  console.log(arr.reverse().join());
}

printArr(['hi', 'js']); // hi,js
printReverseArr(['hi', 'js']); // js,hi
```

```
function weekTemps () {
  this.dataStore = new Array(4).fill(0).map(() => new Array(7));
  this.add = function(week, day, temp) {
    this.dataStore[week][day] = temp;
  };
  this.weekAverage = function(week) {
    let total = 0;
    for(let i=0; i<this.dataStore[week].length; i++) {
        total += this.dataStore[week][i];
    }
    return total/this.dataStore[week].length;
  },
}
const thisWeekTemp = new weekTemps();</pre>
```