

오정현

경력

여, 1996 (28세)

이메일 oj924@naver.com | 휴대폰 010-2491-4942 | 전화번호 010-2491-4942

주소 (07791) 서울 강서구 마곡동



경력

라이프스타일드에이아이

총 4년 3개월



학력

송의여자대학교

대학교(2,3년) 졸업



희망연봉

회사내규에 따름



포트폴리오

-

간략 소개

경력으로 4년 3개월의 다양한 UX/UI디자인 경험을 쌓아왔습니다. Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator, 등의 다양한 디자인 툴을 능숙하게 다룰 수 있습니다. 또한 다른 부서나 팀과의 조율과 협업을 촉진하여 프로젝트의 원활한 진행을 지원한 경험이 있습니다.

UX/UI 업무에 대한 깊은 이해와 경험으로 사용자 조사, 프로토타입 제작, 테스트 및 반복 과정을 통해 최적화된 디자인을 완성해왔습니다. 열정적이고 창의적인 디자이너로서, 항상 새로운 아이디어와 도전을 통해 업무에 임할 준비가 되어 있습니다. 디자인 역량을 바탕으로 팀원들과의 협업을 통해 최고의 결과물을 창출할 자신이 있습니다.

나의 스킬

Figma

Adobe XD

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe InDesign

HTML5

CSS3

인성검사 소프트스킬

인성검사에서 검증된 소프트스킬입니다.

단순명료한

다양성 존중

과감한 의사결정

조직 친화적인

안정을 중시하는

독심있는

설득적인

경력 총 4년 3개월

2024.05 ~ 2024.09

5개월

라이프스타일드에이아이

UI/UX디자인팀 · 팀장 · UI/UX디자인

- 스타트업 IR자료 디자인
- 프로젝트의 구축 디자인 업무 담당 (웹, 앱 메인/상세페이지)
- 디자인 관련 업무 총 관리 및 진행
- 자사 타 부서(기획, 퍼블리셔, 개발자)와 협업 프로젝트 참여

근무지역 서울 | 퇴사사유 폐업으로 인한 퇴사

2023.03 ~ 2024.04

1년 2개월

Nportverse

웹디자인팀 · 대리/팀장 4년차 · 웹디자인

- 프로젝트의 구축 디자인 업무 담당 (반응형 웹, 앱 메인/상세페이지, PC 프로그램)

- 운영 디자인 및 유지보수 관리 업무
- 디자인 관련 업무 총 관리 및 진행
- 팀원들의 업무 할당과 조율
- 자사 타 부서(기획, 퍼블리셔, 개발자)와 협업 프로젝트 참여
- 마케팅 관련 디자인 업무

근무지역 서울

2020.01 ~ 2022.08
2년 8개월

리마커블소프트 UXUI디자인팀 · 사원/팀원 3년차

- 프로젝트의 구축 디자인 업무 담당 (앱, 웹, 메인/상세페이지, PC 프로그램)
- 운영 디자인 및 유지보수 관리 업무
- 자사 타 부서(기획, 퍼블리셔, 개발자)와 협업 프로젝트 참여
- 외주 클라이언트 및 고객사 컨택 담당

근무지역 서울

경력기술서

3) Lifestyled AI (2024. 05 - 2024. 09)

UXUI 디자인 및 기획, IR 자료 디자인, 디자인 컨셉 수립 및 시안 작업

- 크앙(Krazy Ensemble) 앱 개발

[2024.05.21 ~ 2024.09.18] SW개발 > UI/UX디자인

- Lifestyled AI 반응형 웹 개발

[2024.05.28 ~ 2024.06.24] SW개발 > UI/UX디자인

2) Nportverse (2023. 03 - 2024. 04)

UXUI 디자인 및 기획, 디자인 컨셉 수립, 디자인 시안 작업, 마케팅 디자인, 프로젝트 유지보수 디자인

- N-PIK 반응형 웹 개발 및 고도화

[2024.01.10 ~ 2024.03.24] SW개발 > UI/UX디자인, 마케팅 디자인

- PIKSwap 반응형 웹 개발

[2024.01.20 ~ 2024.02.18] SW개발 > UI/UX디자인, 마케팅 디자인

- N-PIKA 반응형 웹 개발 (Bankonverse Renewal)

[2023.12.10 ~ 2024.01.24] SW개발 > UI/UX디자인

- NPS 반응형 웹 개발

[2023.11.15 ~ 2023.12.24] SW개발 > UI/UX디자인

- Wallet Recovery 반응형 웹 개발

[2023.10.12 ~ 2023.12.20] SW개발 > UI/UX디자인

- INNODEx 웹, 앱 개발

[2023.06.10 ~ 2023.10.24] SW개발 > UI/UX디자인

- CBLynk 반응형 웹 개발
[2023.03.18 ~ 2023.06.08] SW개발 > UI/UX디자인

1) 리마커블소프트 (2020. 01. - 2022. 08)
Web, Mobile 디자인, Publishing, 디자인 컨셉수립, 디자인 시안 작업, 프로젝트 유지보수 디자인

- 강원교육과학정보원 [GW 노트+] 개발
[2022.04.10 ~ 2022.08.24] SW개발 > UI/UX디자인

- 강원유아교육진흥원 유아놀이 앱 개발
[2021.06.21 ~ 2022.03.21] SW개발 > UI/UX디자인

- 강원교육과학정보원 교육포털시스템 기능개선 및 고도화
[2021.05.11 ~ 2021.12.20] SW개발 > UI/UX디자인

- KCC Advanced Materials 반응형 웹 디자인
[2020.12.28 ~ 2021.06.10] SW개발 > UI/UX디자인

- KCC SFA App 디자인
[2020.07.20 ~ 2020.12.10] SW개발 > app디자인

- 천렘 GUT INSIDE 모바일 리포트 개발
[2020.04.20 ~ 2020.08.31] SW개발 > UI/UX디자인

- 한국통상정보학회 홈페이지 Renewal
[2020.03.16 ~ 2020.04.17] SW개발 > UI/UX디자인

- 변호사 법률 서비스[헤이로] 개발
[2020.01.13 ~ 2020.03.20] SW개발 > UI/UX디자인

- 안심링크 앱 개발
[2020.01.01 ~ 2020.01.30] SW개발 > UI/UX디자인

학력 대학교(2,3년) 졸업

2015.03 ~ 2018.02
졸업

송의여자대학교(2·3년제) 시각디자인학과

지역 서울 | 주/야간 주간

2012.03 ~ 2015.02
졸업

옥련여자고등학교

문과계열

경험/활동/교육

2018.04 ~ 2018.11

그린컴퓨터아카데미(부천)

교육이수내역

다양한 스마트 기기 플랫폼에 적용 가능한 웹 기반의 콘텐츠 서비스를 설계하고 구현, 테스트, 배포 및 유지 보수 능력을 함양할 수 있습니다.

2017.12.25 ~
2017.12.29

송의여자대학교

교내활동

학교내에서 패키지 디자인, 편집 디자인, 웹 및 모바일 디자인 등 다양한 분야에서 활동한 경험이 있습니다. 졸업작품 전시회를 통해 작품을 다수의 사람들에게 보여준 경험이 있습니다. 이는 창의적이고 효과적인 디자인을 개발하고 발표하는 능력을 시연하는데 탁월한 기회였습니다. 또한 다양한 팀과 프로젝트를 통해 그룹 단결의 중요성을 깨달았습니다.

2017.06.27 ~
2017.06.30

크리비전

아르바이트

Illustrator프로그램을 사용해 로고 카피 작업을 실행하였습니다.

2016.03 ~ 2018.07

카페베네/이디야/카페쇼콜라

아르바이트

학비를 위해 시작한 아르바이트에서 고객들과의 대인관계와 직원들과의 유대관계를 통해 사회성을 향상시켰습니다. 또한 근무의 중요성을 깨닫고 내 일에 대한 책임감을 더 갖게 되었습니다.

취업우대사항

고용지원금 : 대상

청년취업대상자(취업지원프로그램 이수)

사람인 인·적성검사

인성검사 | 2024.03.27

직무적합

디자인 : 높음

표준점수

64 점

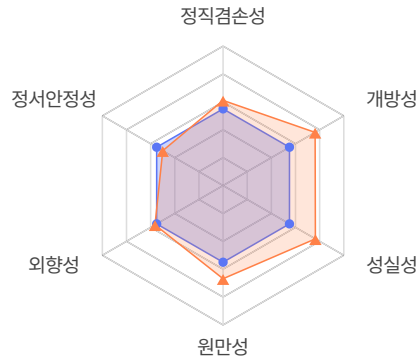
백분위

84 %

응답신뢰도

높음

인성 요인별 점수



▲ 응시자(오정현)점수 ● 평균 점수

종합 결과

디자인직에서는 세심함을 바탕으로 새롭거나 대안적인 방안을 제시할 줄 알며, 타인에게 신뢰감을 심어주는 동시에 다른 사람의 의견에 귀 기울일 줄 아는 자세가 요구됩니다.

오정현님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수** 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위** 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기.
예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.